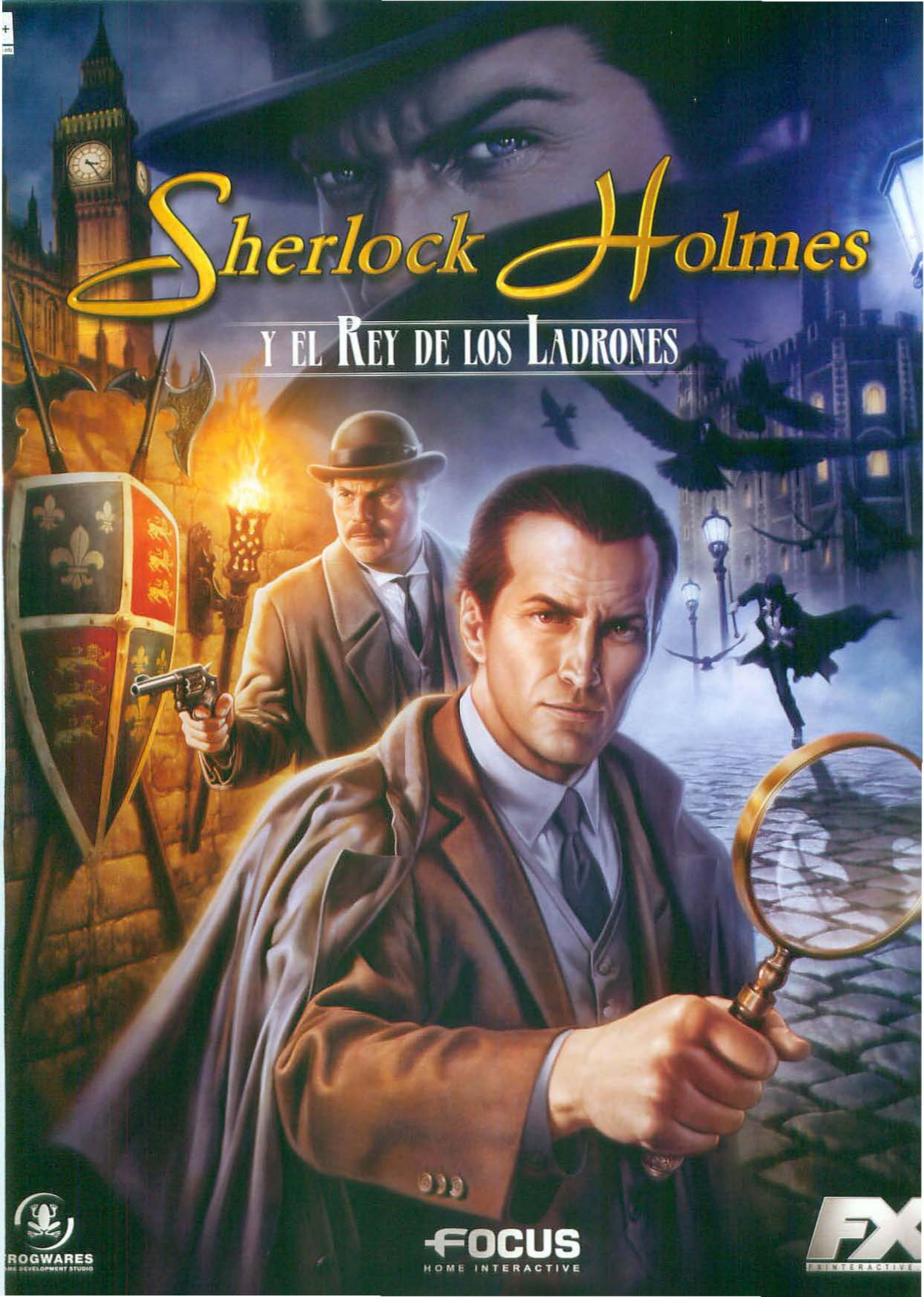


SOLO
99€
Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALID
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 161 • JUNIO 2
Micromanía
¡DESCUBRE EL NUEVO REINO ONLINE!
AGE OF CONAN
HYBORIAN ADVENTURES
¡Conéctate al gran Rol!
¡SORTEO!
CONSIGUE UN ITEM EXCLUSIVO
LO HEMOS JUGADO
¡¡EXCLUSIVA!!
WORLDSHIFT
La estrategia rompe moldes
¡LO MÁS NUEVO DE BIOWARE!
MASS EFFECT
Más y mejor para tu PC
SOLUCIÓN COMPLETA
RAINBOW SIX VEGAS 2
Cómo salvar Las Vegas
REPORTAJE
SELECCIÓN MICROMANÍA
50 juegazos al MEJOR PRECIO
¡Una colección perfecta!
Año XXIV Número 161
8 424094 820313 00161



Sherlock Holmes
Y EL REY DE LOS LADRONES
FROGWARES
GAME DEVELOPMENT STUDIO
FOCUS
HOME INTERACTIVE
FX
FX INTERACTIVE

El ladrón más escurridizo desafía al más inteligente de los detectives.

Su objetivo: robar en los escenarios más emblemáticos de Londres. El duelo de genios está servido.



La Torre de Londres



Una fortaleza con más de 900 años de Historia, símbolo del Imperio Británico.
El lugar más seguro de Inglaterra custodia las joyas de la Corona.



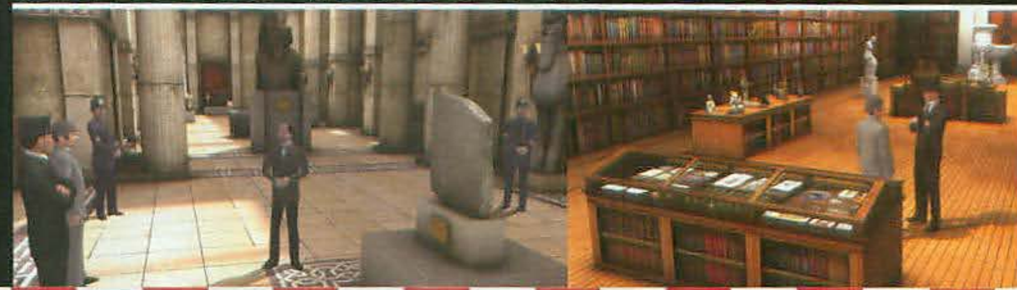
Buckingham Palace



La lujosa residencia oficial de la Reina de Inglaterra.
La Guardia Real al servicio de Su Majestad convierte este palacio en un lugar inexpugnable.



El Museo Británico



El museo más antiguo del mundo. Alberga tesoros egipcios, persas, griegos...
todos ellos de un valor incalculable, como la célebre Piedra Roseta.



The National Gallery



Una colección de arte inigualable. Sus salas albergan más de 2.000 obras
de autores de la talla de Leonardo da Vinci, Rembrandt o el mismísimo Velázquez.

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
J.A. Pascual, A. Trejo, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, J. Peinado, Elicio D.

Secretarías de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
8/2008
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.




editorial

Un verano de novedades y... oportunidades

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Ya estamos en Junio, el verano llama a la puerta, las vacaciones están a la vuelta de la esquina y... ¿a qué vas a jugar durante estos meses? Ya sabes que, por lo general, casi todo se para cuando el calor aprieta. ¿Se guardarán las compañías las novedades más jugosas hasta la vuelta de las vacaciones? Pues, amigo, de eso nada, por lo menos si hablamos de juegos de PC.

Fíjate cómo empezamos este mes, con una portada de esas que casi te saltan a la cara. Cuando leas estas líneas estará recién salido del horno el esperadísimo «Age of Conan»... No, no hemos hecho una review aún. ¿Cómo hacer una review de un juego online si no está online? Sí, tenemos experiencia pero milagros... Eso sí, hemos participado en el "beta testing" y podemos afirmar, con todas las de la ley, que lo hemos jugado y, bueno, para conocer nuestras primeras impresiones y que descubras tú mismo lo que promete, nada mejor que leer el extenso reportaje que hemos preparado en este número.

¿Y se queda ahí todo lo que hay de nuevo este mes? Pues, como ya te imaginas, no. Tenemos más reportajes, como el dedicado a «Worldshift», la nueva producción con el sello FX, un título de estrategia que promete convertirse en un superventas. También vas a encontrar avances de juegazos como «Race Driver GRID», «Legendary» o «Devil May Cry 4». Y en cuanto a novedades para hincarle el diente directamente, ahí tienes los análisis de «Rainbow Six Vegas 2», el espectacular «Mass Effect» -con una versión PC "impresionante"-, «Guitar Hero III» -¡qué divertido!-, «Simon the Sorcerer 4» o «Sam & Max. Temporada 1».

Y, si aún así, crees que tienes poco con las novedades... ¿qué te parece si le das una nueva oportunidad a juegos ya conocidos? Sí, no nos hemos vuelto locos, te lo aseguro. Lo que pasa es que nos hemos puesto a echar cuentas, viendo la cantidad de juegazos que hay a la venta a precios más que atractivos, y hemos preparado una selección de 50 juegos imprescindibles en toda buena colección, por menos de 20 euros de nada. ¡Irresistibles!

Antes de despedirme hasta el próximo número, sólo quiero recordarte que no te pierdas el DVD de este mes, con el estupendo «Psi-Ops» de regalo, las mejores demos, previews de «Battlefield Heroes» y «Age of Conan», un montón de mapas para juegos de acción y estrategia... Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos en el quiosco el mes que viene.



Este verano ya no tienes excusa para no hacerte con un montón de juegazos para tu PC

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es





Pág. 112

Reportaje

50 JUEGOS TOTALES AL MEJOR PRECIO

¿Quieres hacerte con una colección de lujo? Aquí tienes nuestra selección con los mejores juegos a un precio genial.



Preview

RACE DRIVER GRID

Te contamos todo lo que hay que saber sobre la nueva promesa de los juegos de carreras.

Pág. 38



Reportaje

WORLDSHIFT

Descubre todos los detalles de la próxima incursión de FX en el terreno de la estrategia.

Pág. 52



Pág. 68

Review

MASS EFFECT

¿Es realmente uno de los mejores juegos de rol de todos los tiempos? Te lo contamos todo en una review que no te puedes perder.

En este número

Revista Micromanía Nº 161 - Junio 2008

Actualidad

10 NOTICIAS
Toda la actualidad del mundo del videojuego.

18 PANTALLAS
18 Left 4 Dead
20 Space Siege
22 Mirror's Edge
24 El Increíble Hulk

Hablando claro

28 EL BUZÓN
Un espacio para opinar y hacer oír tu voz.

30 LA RÉPLICA
Para los que no están de acuerdo con una nota.

Reportaje

32 AGE OF CONAN HYBORIAN ADVENTURES
Descubre con nosotros este revolucionario juego online.

Primer contacto

38 PREVIEWS
38 Race Driver GRID
42 Iron Man
46 Legendary
48 Devil May Cry 4

Reportaje

52 WORLDSHIFT
¿Ya conoces el próximo proyecto de FX? ¡Nosotros te lo contamos!

A examen

59 REVIEWS
59 Presentación. Así Jugamos
60 Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2
64 Sam & Max. Temporada Primera
68 Mass Effect
72 Simon The Sorcerer 4 Chaos Happens
76 Guitar Hero III Legends of Rock
78 City Life 2008
80 UEFA EURO 2008
82 Soldier of Fortune 3 Venganza
83 King of Clubs
84 Yo Presidente
86 Las Campañas de Napoleón

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡¡De regalo!! DVD para PC con 5 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



Este mes el juego completo original «Psi-Ops», las mejores demos –«Worldshift», «Overclocked», «Sam & Max 2»...–, especial de mapas y mucho más...



Pág. 32

Reportaje

AGE OF CONAN. HYBORIAN ADVENTURES
El juego de rol más esperado ya casi está aquí. Nosotros lo hemos jugado y te contamos todos los detalles.



Pág. 138

Reportaje

THIS IS VEGAS
Descubre antes que nadie este genial juego de acción.



Pág. 96

Solución

RAINBOW SIX VEGAS 2
¿No puedes acabar con todos los terroristas? Nosotros te ayudamos.

Grandes éxitos
88 RELANZAMIENTOS
Ediciones de coleccionista, líneas económicas...

Ranking
92 LA LISTA DE MICROMANÍA
Todos los juegos que nos han traído de cabeza el último mes.

94 VUESTROS FAVORITOS
El mejor ranking; el que hacemos con vuestros votos.

Guías y trucos
96 LA SOLUCIÓN
96 Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2

Guías y trucos
104 LA LUPA
104 Simon the Sorcerer 4 Chaos Happens

108 CÓDIGO SECRETO

Reportaje
112 50 JUEGOS TOTALES
Aquí están las mejores ofertas del mercado, para que puedas elegir con tranquilidad.

Sólo para adictos
122 LA COMUNIDAD
El espacio para encontrarlo todo sobre tu género favorito.

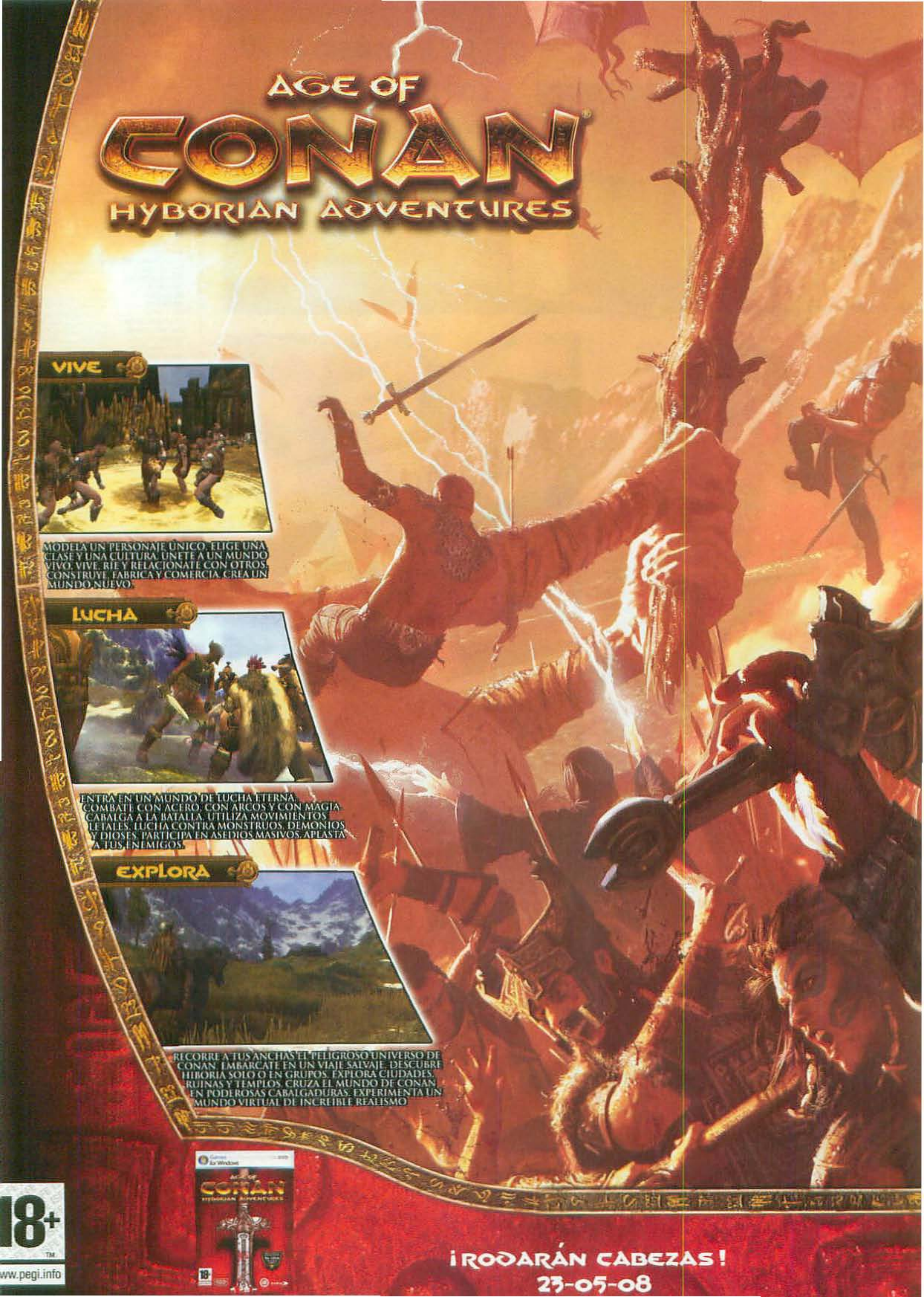
Hardware
132 TECNOMANÍAS
132 Lo más nuevo.
134 Guía de compras
136 Consultorio Hardware.

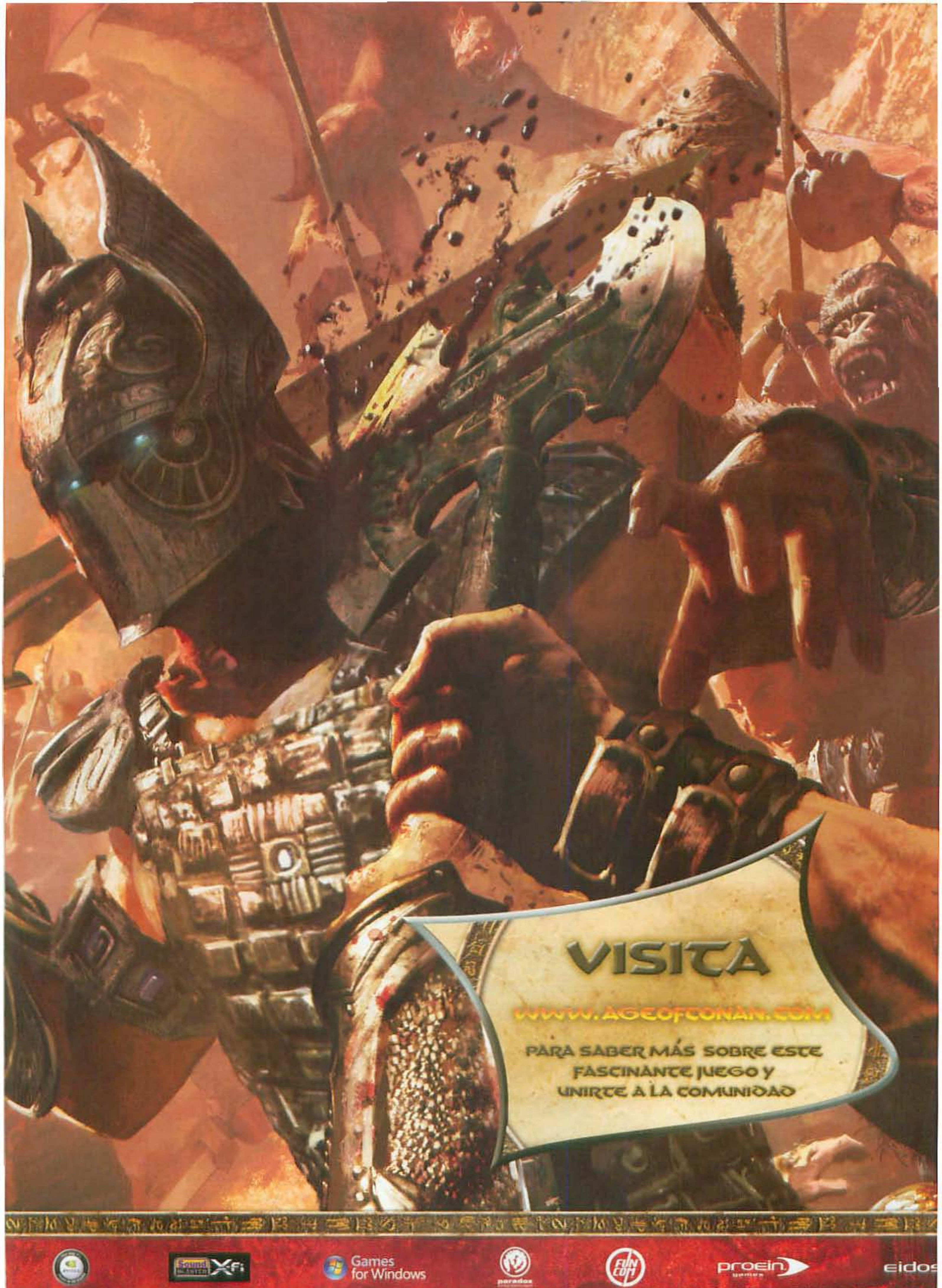
Reportaje
138 THIS IS VEGAS
Descubre este espectacular juego y sumérgete con él en la ciudad de los casinos.

DVD Manía
142 EN EL DVD
Las mejores demos, previews, extras... y, además, un juego completo de regalo.

índice por juegos

Agatha Christie. Y no quedó ninguno .... Relanzamiento 89
Agatha Christie. Y no quedó ninguno .... Reportaje 115
Age of Conan .... Noticias 16
Age of Conan .... Reportaje 32
Alone in the Dark .... Noticias 14
Another World .... Reportaje 117
Battlefield 2142 .... Código Secreto 108
Battlefield Heroes .... Noticias 12
Beowulf .... Reportaje 117
Bioshock .... Noticias 14
Black & White 2 .... Reportaje 117
Borderlands .... Noticias 16
Brothers in Arms: Hell's Highway .... Noticias 10
Burnout Paradise .... Noticias 10
C&C 3. Tiberium Wars .... Reportaje 116
Call of Duty 4 .... Código Secreto 108
City Life 2008 .... Review 78
City Life 2008 .... Código Secreto 108
City of Heroes .... Noticias 12
Clive Barker's Jericho .... Reportaje 114
Colin McRae Rally 04 .... Reportaje 119
Company of Heroes .... Relanzamiento 90
CSI: Pruebas Ocultas .... Reportaje 115
Dark Messiah of Might & Magic .... Reportaje 117
Devil May Cry 4 .... Preview 48
Devil May Cry 4 .... Código Secreto 108
Diplomacy .... Relanzamiento 90
Doom 4 .... Noticias 12
Dreamfall .... Reportaje 119
Driver Parallel Lines .... Reportaje 117
Dungeons & Dragons Online .... Reportaje 119
El Increíble Hulk .... Pantallas 24
El Padrino .... Reportaje 117
ESDLA: La Batalla por la Tierra M. 2 .... Código Secreto 109
ESDLA: La Batalla por la Tierra M. 2 .... Reportaje 117
Europa Universalis: Rome .... Código Secreto 109
F.E.A.R. .... Código Secreto 109
F.E.A.R. .... Reportaje 120
Fallout 3 .... Noticias 16
Far Cry 2 .... Noticias 16
FIFA 08 .... Relanzamiento 89
FIFA 08 .... Reportaje 120
FIFA Manager 08 .... Reportaje 115
FlatOut 2 .... Reportaje 115
Gothic .... Reportaje 118
Gothic 3. Forsaken Gods .... Noticias 14
GTA San Andreas .... Reportaje 119
Guitar Hero III .... Review 76
Guitar Hero III .... Código Secreto 109
Harley-Davidson .... Relanzamiento 88
Harry Potter y el Misterio del Príncipe .... Noticias 14
Harry Potter y la Orden del Fénix .... Código Secreto 109
Hearts of Iron 2. Armageddon .... Reportaje 119
Heroes of M&M V. Tribes of the East .... Reportaje 119
IL-2 1945 .... Reportaje 115
Imperivm Civitas II .... Reportaje 114
Iron Man .... Preview 42
Jack Keane .... Reportaje 115
King of Clubs .... Review 83
La Fuga de Monkey Island .... Reportaje 117
Las Campañas de Napoleón .... Review 86
Left 4 Dead .... Pantallas 18
Legendary .... Preview 46
LEGO Star Wars. La Trilogía Original .... Reportaje 115
Lord of the Rings: Conquest .... Noticias 12
Los Sims 3 .... Noticias 16
Los Sims Historias de Mascotas .... Reportaje 115
Mass Effect .... Review 68
Mirror's Edge .... Pantallas 22
Moto GP 07 .... Reportaje 117
Need for Speed Carbono .... Reportaje 118
Obscure 2 .... Código Secreto 109
Painkiller .... Código Secreto 109
Panzers 2 .... Reportaje 119
Penumbra. Black Plague .... Reportaje 116
Portal .... Reportaje 113
Prey .... Reportaje 118
Prince of Persia .... Noticias 10
Prototype .... Noticias 12
Prototype .... Noticias 16
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy .... Código Secreto 108
Quake 4 .... Reportaje 117
Race Driver: GRID .... Preview 38
Rainbow Six Vegas .... Reportaje 116
Rainbow Six Vegas 2 .... Review 60
Rainbow Six Vegas 2 .... Solución 96
Rainbow Six Vegas 2 .... Código Secreto 108
Rise of the Argonauts .... Noticias 16
Runaway 2 .... Reportaje 119
Saints Row 2 .... Noticias 14
Sam & Max. Temporada Primera .... Review 64
Sam & Max. Temporada Primera .... Reportaje 121
Samurai Warriors 2 .... Noticias 11
SBK 08 .... Noticias 10
Sega Rally Revo .... Reportaje 114
Silent Hunter 4 .... Reportaje 115
Simon the Sorcerer 4 .... Review 72
Simon the Sorcerer 4 .... La Lupa 104
Soldier of Fortune 3 .... Review 82
Space Siege .... Noticias 16
Space Siege .... Pantallas 20
Sparta .... Reportaje 113
Spellforce .... Relanzamiento 88
Spellforce .... Reportaje 121
Spider-Man: ¿Amigo o Enemigo? .... Código Secreto 109
Spider-Man: Web of Shadows .... Noticias 11
Spore .... Noticias 16
Starcraft II .... Noticias 16
Strategic Command 2. Blitzkrieg .... Relanzamiento 88
Supreme Commander .... Reportaje 119
The Settlers. Construye tu Imperio .... Reportaje 115
The Witcher .... Noticias 14
This is Vegas .... Noticias 16
This is Vegas .... Reportaje 138
Timeshift .... Reportaje 113
Titan Quest .... Reportaje 120
Tomb Raider Legend .... Reportaje 119
UEFA Euro 2008 .... Review 80
Unreal .... Reportaje 121
Warhammer. Mark of Chaos .... Reportaje 120
World in Conflict .... Relanzamiento 88
World in Conflict: Soviet Assault .... Noticias 12
World of Warcraft .... Reportaje 118
Worldshift .... Reportaje 52
WoW: Wrath of the Lich King .... Noticias 16
Yo Presidente .... Review 54


AGE OF
CONAN
HYBORIAN ADVENTURES
VIVE
MODELA UN PERSONAJE ÚNICO. ELIGE UNA CLASE Y UNA CULTURA. ÚNETE A UN MUNDO VIVO. VIVE, RÍE Y RELACIÓNATE CON OTROS. CONSTRUYE, FABRICA Y COMERCIA. CREA UN MUNDO NUEVO.
LUCHA
ENTRA EN UN MUNDO DE LUCHA ETERNA. COMBATE CON ACERO, CON ARCOS Y CON MAGIA. CABALGA A LA BATALLA. UTILIZA MOVIMIENTOS LETALES. LUCHA CONTRA MONSTRUOS, DEMONIOS Y DIOSES. PARTICIPA EN ASEDIOS MASIVOS. APLASTA A TUS ENEMIGOS.
EXPLORA
RECORRE A TUS ANCHAS EL PELIGROSO UNIVERSO DE CONAN. EMBÁRCATE EN UN VIAJE SALVAJE. DESCUBRE HIBORIA SOLO O EN GRUPOS. EXPLORA CIUDADES, RUINAS Y TEMPLOS. CRUZA EL MUNDO DE CONAN EN PODEROSAS CABALGADURAS. EXPERIMENTA UN MUNDO VIRTUAL DE INCREÍBLE REALISMO
18+
www.pegi.info
¡RODARÁN CABEZAS!
23-05-08


VISITA
WWW.AGEOFCONAN.COM
PARA SABER MÁS SOBRE ESTE
FASCINANTE JUEGO Y
UNIRTE A LA COMUNIDAD
Games for Windows
paradox
proein games



▲ Los gráficos de «Prince of Persia» serán increíbles y utilizarán el mismo motor de «Assassin's Creed», pero con un estilo artístico propio impregnado de fantasía oriental.



¡Descubre el espectacular cambio del nuevo «Prince of Persia»!

Un prodigio con sabor oriental

La popular serie de acción y aventuras llega para demostrar que está en plena forma con su regreso: más de todo para que disfrutes como nunca del combate, las acrobacias y la fantasía.

Acción • Ubisoft Montreal Studio • Ubisoft • Finales 2008

Ahrimad, Dios de la Oscuridad, planea escapar del Árbol de la Vida, el lugar donde su hermano Ormazd, Dios de la Luz, tuvo que recluirle para detener la amenaza que constituye. Puedes imaginar lo que ocurrirá cuando escape: dará comienzo la aventura de «Prince of Persia Prodigy» y te aseguramos que, cuando termines de leer todo lo que traerá consigo, tú mismo ayudarías a Ahrimad a escapar con tal de empezar a jugar cuanto antes.

Y es que las novedades se suceden en todo lo que Ubisoft nos va contando sobre este juego y cada una es más jugosa que la anterior, formando todas ellas un conjunto orientado a dejarte con la boca abierta principio a fin de tus partidas. Sólo con las imágenes empezarás a notar mil ca bios, sobre todo en su nueva estética, resultados espectaculares.

Otras serán el guantelete que ahora lleva el protagonista, responsable de proporcio nuevos movimientos y renovar la acción c una jugabilidad que se está puliendo de lle a detalle; las animaciones encargadas que cada acrobacia, salto o ataque se v con una fluidez asombrosa; los escenari más enormes e impactantes que nunca, el desarrollo abierto y no lineal. Para que hagas una idea de los avances gráficos juego, por ejemplo, sólo el Príncipe lleva m polígonos para formar su pelo que todo personaje en el juego anterior.

Será un espectáculo increíble, a la altu de la fama de la serie, pero además será m divertido, sorprendente, más... de todo, as rando a ser tan mítico sus antecesores. ■



▲ Otro de los apartados llenos de novedades será el combate, con un sistema totalmente nuevo que promete resultar sorprendente.

Vuelven los saltos imposibles, los combates al límite y la mitología persa al servicio de la aventura más genuina

Vive el Campeonato Oficial de Superbikes con «SBK 08»

Dos ruedas, mil emociones

Velocidad • Milestone • THQ • Finales de Junio

Apura la frenada, entra como un loco en la curva, abre gas... todas y cada una de las emociones que viven pilotos como Checa o Biaggi en el Campeonato Oficial de Superbikes estarán a tu disposición en «SBK 08» seas la clase de jugador que seas. Si eres un auténtico fan de las motos podrás apreciar todos y cada uno de los detalles de la competición gracias a los seis modos de juego, doce circuitos oficiales, las motos, los veintidós pilotos que corren de forma simultánea, los cuatro tipos de condiciones metereológicas y, sobre todo, los cinco niveles de dificultad que permiten que te subas al sillín y te pongas en el mono de uno de estos pilotos con el máximo realismo o, por el contrario, evites la simulación compleja y te diviertas a toda pastilla sin más preocupación que llegar primero a la meta. ■





▲ Todas las motos, los pilotos y los circuitos del Campeonato Mundial de Superbikes estarán en «SBK 08»

Detalles del nuevo «Brothers in Arms»



Abre la autopista del infierno

Acción • Gearbox Software • Ubisoft • Agosto 2008

«Brothers in Arms: Hell's Highway» revivirá la Operación Market Garden de la 2ª Guerra Mundial y te enganchará con todas sus novedades: por primera vez podrás ser tú quien encuentre e incluso se anticipe al enemigo, tendrás que probar distintas configuraciones a la hora de armar a tus hombres para alcanzar la máxima eficacia y escoger tu propia táctica. Además, podrás disfrutar de batallas entre docenas de jugadores por bando en su modo multijugador. ■



► «Hell's Highway» te traerá la mejor acción bélica.

ega un nuevo «Prince of Persia» y el calificativo de nuevo no será gratuito: más ataques, vas acrobacias, una estructura abierta, IA mejorada, un estilo artístico diferente...



e eliminarán movimientos de juegos anteriores y se añadirán otros lmente nuevos para mejorar la jugabilidad y dar aún más espectáculo.

▲ El guantelete que llevará el Príncipe aumentará el amplio abanico de acrobacias característico de la serie: te quedarás con la boca abierta.

La cifra

100.000.000

de juegos de «Los Sims» se han vendido en todo el mundo si sumamos todas las plataformas en las que ha aparecido esta saga desde su primera versión, lanzada en el año 2000. Si colocáramos todas las cajas de los juegos vendidos una detrás de otra podríamos llegar desde Nueva York hasta Moscú... ¡Caminando sobre juegos de «Los Sims»! ■

«Burnout Paradise» toma un desvío para ir hacia el PC

Pisa a fondo y sin frenar

➲ Velocidad ➲ Criterion ➲ EA ➲ Por confirmar

Ha triunfado en consolas y está dispuesto a arrasar también en nuestros PCs: hablamos de «Burnout Paradise», el juego de velocidad de Criterion capaz de sentar al volante de un deportivo a un conductor responsable y convertirlo en un loco peligroso que se divertirá durante horas explorando una ciudad enorme por la que conducir libremente y decidir cuándo y contra quién competir en algunas de las carreras más vibrantes y espectaculares del género.

Tanto si has probado ya el juego como si no, estarás impaciente por arrancar cuando sepas que, además, Criterion añadirá más contenido en la versión PC, aumentará las prestaciones online y dará soporte a una comunidad de conductores con ganas de divertirse de lo lindo. ■



▲ Conduce por una ciudad viva y repleta de vehículos que están deseando competir contra ti.



▲ En «Burnout Paradise» las maniobras arriesgadas y choques más estremecedores están a la orden del día.

últimahora



Toca disparar más redes. El próximo juego protagonizado por el trepamuros se llamará «Spider-Man: Web of Shadows» y combinará acción y aventura en un entorno abierto por el que podrás moverte libremente. Su lanzamiento está previsto para el tercer trimestre de 2008.

Codemasters a toda pastilla. La compañía acaba de hacerse con los derechos en exclusiva de la Fórmula 1, con los que desarrollarán los juegos de la próxima generación encargados de simular una de las competiciones deportivas más conocidas en todo el mundo.



Acción a la japonesa. Dos sagas de acción de Koei, muy conocidas entre los jugadores con consolas, harán acto de aparición muy pronto en PC: «Romance of the Three Kingdoms XI» y «Samurai Warriors 2» te ofrecerán espadas, magia y mitos japoneses este verano.

Cuatro nuevas tiendas GAME. La cadena de establecimientos especializados en videojuegos ha abierto cuatro tiendas más en nuestro país en los últimos días, en concreto en Torrevieja, San Fernando, Portugalete y Madrid. Con estas son ya 214 las tiendas GAME repartidas por toda España.



Jugamos en Mallorca. A finales del pasado abril Vivendi celebró en Mallorca el "Spring Break 08", un evento destinado a presentar sus novedades para los próximos meses, con títulos tan jugosos como «Los Cazafantasmas» o «Prototype».

El Termómetro

Caliente

Tendremos «Doom 4». Recientemente se ha confirmado por parte de Id Software la puesta en marcha del desarrollo de una nueva entrega de la serie «Doom», en este caso *la cuarta*. No hay detalle o fecha de lanzamiento pero sí motivos para frotarte las manos y engrasar armas. ¡Larga vida a «Doom»!

Reventón en «Battlefield Heroes». La elevadísima expectación entre la afición hacia este juego de acción multijugador y gratuito de EA ha ocasionado un número tan alto de conexiones para participar en su período beta que la página web ha "reventado" de puro éxito.

Templado

"Europa" es gratuito. La compañía especializada en juegos de estrategia Paradox ofrece su motor "Europa", con el que han creado juegos tan interesantes como «Hearts of Iron» o «Europa Universalis II», para todo aquel que quiera utilizarlo, de forma totalmente gratuita.

«City of Héroes», a tu medida. El conocido juego de rol online incorporará próximamente un editor de aventuras mediante el que cualquier jugador podrá crear una misión o arco argumental y ponerlo a disposición de otros jugadores. Una iniciativa muy interesante para todos los suscriptores del juego.

Frío

«Prototype» se descuelga hasta 2009. El lanzamiento del esperado juego de Radical sufrirá un severo retraso: se va hasta el próximo año 2009. Según sus creadores, la única razón es el nivel de calidad que pretenden alcanzar con este proyecto.

Solo para Blizzfans. La edición de la Blizzcon 2008, el evento organizado por Blizzard para todos los fans de sus juegos, se celebrará los próximos 10 y 11 de octubre y estará lleno de alicientes, concursos y regalos. ¿Lo malo? Tal vez te pille lejos: se celebra en California.

Prepárate para luchar en «Lord of the Rings Conquest»

Revive todas las batallas

Acción · Pandemic · EA · Por determinar


▲ Vive toda la emoción de «El Señor de los Anillos» participando en los escenarios más famosos y vibrantes de la trilogía como uno más de sus protagonistas.


▲ «Lord of the Rings. Conquest» ofrecerá acción sin descanso en tercera persona, en la que encontraremos un montón de armas, magia y criaturas fantásticas.

A cualquier fan de «El Señor de los Anillos» o de la acción fantástica en general le temblarán las mandíbulas al enterarse de lo que prepara Pandemic –recuérdales por «Star Wars Battlefront»– con su «Lord of the Rings. Conquest». Si tu corazón es lo bastante fuerte, sigue leyendo y toma nota: TODOS los escenarios de las películas para combatir en tercera persona, manejando a TODOS los personajes y enemigos. Defender el abismo de Helm, encarnar al Balrog de Moria, formar parte de la Compañía del Anillo o pelear como el mismísimo Sauron formará parte de este ambicioso y prometedor proyecto. ▪

«Soviet Assault» expande «World in Conflict»

Ahora le toca a los rusos

Estrategia · Massive Entertainment · Vivendi · Otoño 2008

La combinación de estrategia y acción que puso en juego «World in Conflict» ha resultado irresistible para miles de jugadores, que esperan con muchos nervios la oportunidad que les dará la expansión «Soviet Assault» de controlar a los invasores soviéticos. Toda una nueva campaña individual desde la que ponerte al mando de las tropas rusas e invadir los Estados Unidos de América, es decir, justo el "otro" punto de vista respecto al juego original. Con todas las virtudes de «World in Conflict», su extraordinaria jugabilidad y un montón de novedades, «Soviet Assault» iniciará su invasión en otoño de este mismo año. ▪

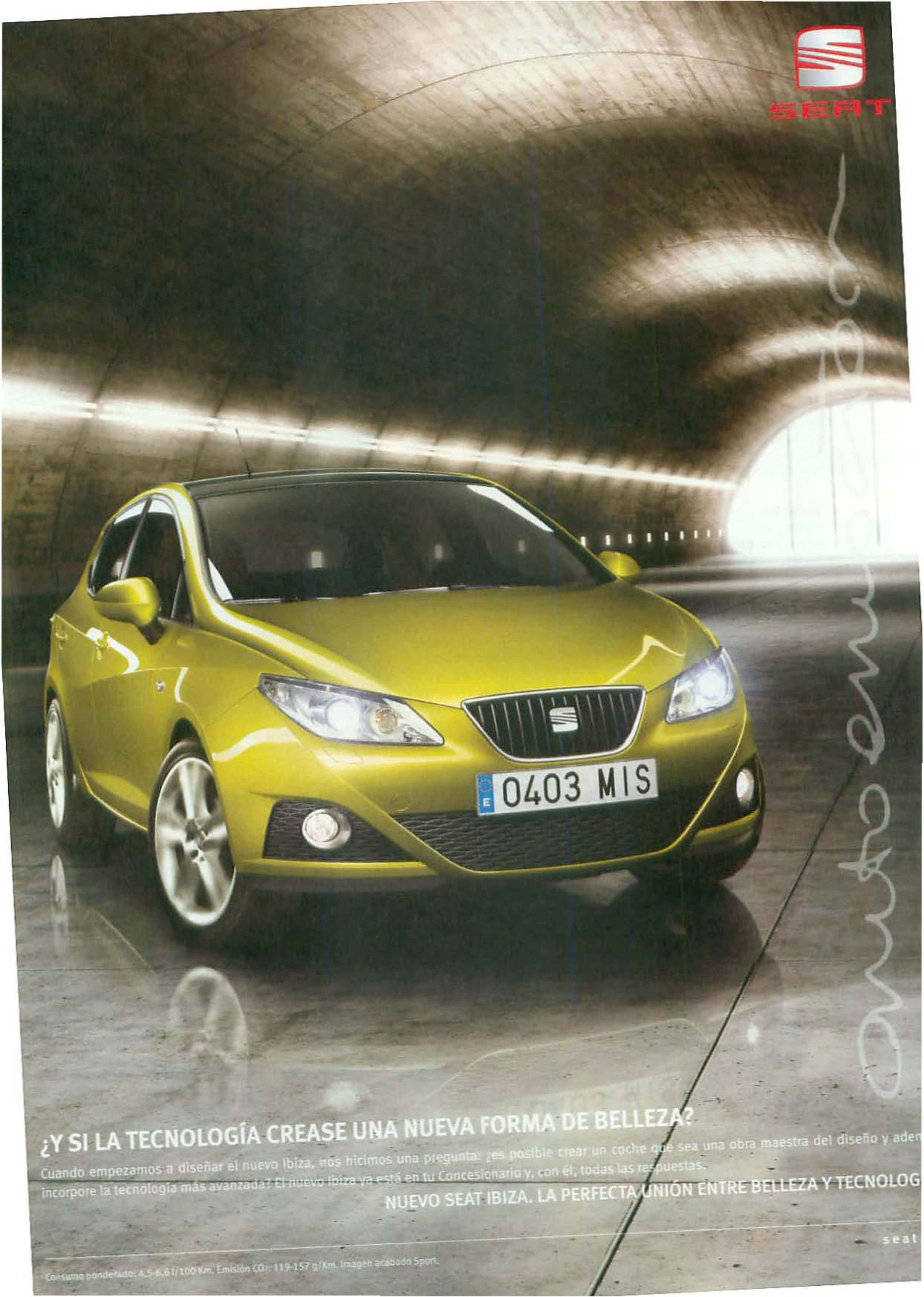


¿Sabías que...

...la popular editorial norteamericana DC está preparando una adaptación al mundo del cómic-book del videojuego «Prototype»?



Del píxel a la viñeta. Los elaborados y complejos trasfondos que están ambientando algunos videojuegos recientes piden a gritos ser adaptados a otros formatos para crecer y desarrollar allí sus planteamientos. De este modo, la editorial DC Comics no sólo prepara una adaptación al mundo de las viñetas de «Gears of War», sino que el futuro «Prototype» también se hará tebeo.


SEAT
0403 MIS
¿Y SI LA TECNOLOGÍA CREASE UNA NUEVA FORMA DE BELLEZA?
Cuando empezamos a diseñar el nuevo Ibiza, nos hicimos una pregunta: ¿es posible crear un coche que sea una obra maestra del diseño y aden
incorpore la tecnología más avanzada? El nuevo Ibiza ya está en tu Concesionario y, con él, todas las respuestas.
NUEVO SEAT IBIZA. LA PERFECTA UNIÓN ENTRE BELLEZA Y TECNOLOG
seat
Consumo ponderado: 4,5-6,6 l/100 Km. Emisión CO_2: 119-157 g/Km. Imagen acabado Sport.

Breves

Para los más exigentes. La edición especial limitada de «Alone in the Dark» incluirá lo que todo fan puede soñar: juego, banda sonora, libro de arte, DVD con extras y una figura de Edward Carnby.



Rapture en pantalla grande. La riqueza artística y narrativa del universo de «Bioshock» será trasladada al cine en una adaptación dirigida y producida por Gore Verbinsky ("Piratas del Caribe").

Prepara tu varita. Porque a final de año llegará «Harry Potter y el Misterio del Príncipe», basado en el sexto libro de la serie y acompañando el estreno de la, también sexta, adaptación cinematográfica.



«Saints Row 2» llega a PC con más libertad que nunca

Esta ciudad es toda para ti

Acción · Volition · THQ · Por determinar

Se podría decir que «Saints Row» ha sido uno de los discípulos aventajados de la saga «GTA» de Rockstar. Con similar planteamiento, el de **una gran ciudad por la que moverte libremente y participar en peleas de bandas, delitos y misiones de todo tipo**, este juego consiguió destacar por su calidad entre tanto clon y triunfar en las consolas lo suficiente como para propiciar una secuela que, para fortuna nuestra, vendrá acompañada de una versión para PC.

«Saints Row 2» te llevará a Stillwater, el escenario del primer juego que ahora será más grande, más abierto y con más detalle. Aquí tendrán lugar unos acontecimientos situados años después de «Saints Row» y que te colocarán como líder de una de las bandas. Empezando por las amplias opciones de personalización del protagonista -podrás elegir género, aspecto, voz, forma de caminar, estilo de lucha y hasta burlas- la intención de «Saints Row 2» es la de que disfrutes de **una inmersión total en la ciudad de Stillwater y vivas mil acciones y aventuras según tus elecciones**. Además del modo historia que jugarás sólo o en modo cooperativo, habrá otros modos multijugador y más sorpresas que Volition y THQ revelarán en los próximos meses. ¿A qué ya te mueres de ganas de probarlo?



▲ Serás el nuevo líder de los Saints, una de las pandillas que se reparten el control de las calles de Stillwater. ¿Y qué podrás hacer? ¡Pues todo lo que te apetezca!



▲ El catálogo de vehículos en «Saints Row 2» será enorme y variado, pero lo mejor de todo es que podrás utilizarlos como quieras, incluso hacerlos saltar por los aires.

Más contenido para «The Witcher»

¡Atención al brujo!

Rol · CD Projekt · Atari · Disponible

Si no tenías bastante con la montaña de desafíos y emociones que el juego de rol «The Witcher» incluye, aquí llegan los muchachos de CD Projekt dispuestos a que no devuelvas el juego al estante sin disfrutar de muchísimas más cosas que tienen preparadas. En primer lugar, el editor de aventuras D'jinni, que te permitirá crear tu propio contenido para el juego con los mismos recursos utilizados por sus creadores. Además, también podrás obtener el parche 1.3 y una aventura oficial llamada "Price of Neutrality" -en castellano- que ofrecerá dos horas de juego adicionales. Todo este contenido está ya disponible en ***www.thewitcher.com*** para descargar de forma gratuita.

▶ Geralt de Rivia volverá a salir de aventuras para enfrentar un montón de nuevos peligros.

En camino una expansión para «Gothic 3» y «Gothic 4»

El futuro del universo Gothic

Rol · JoWooD · Finales 2008

Los muchos fans del conocido juego de rol alemán estarán encantados de saber que en el elaborado universo de fantasía que lo alberga las aventuras no dejan de sucederse. En el último trimestre del presente año llegarán los nuevos desafíos de «Forsaken Gods», una expansión para «Gothic 3» que no sólo te ofrecerá más horas de juego y toda una serie de novedades sino que su historia te preparará paso a paso para enlazar directamente con los acontecimientos que desplegará el argumento del futuro «Gothic 4».

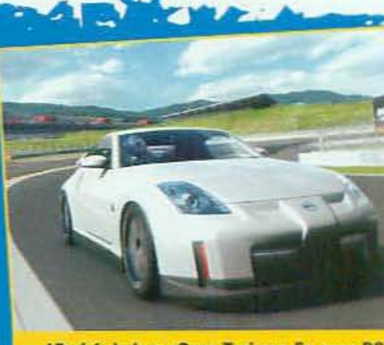


▲ «Gothic 3 Forsaken Gods» será el preámbulo perfecto para lo que está en camino: «Gothic 4».



En voz baja...

...comentan los aficionados a la velocidad la posibilidad de que la serie «Gran Turismo», hasta ahora sólo en las consolas de Sony, reciba una versión PC tal y como reconoció uno de sus responsables recientemente.



¿Podría haber «Gran Turismo 5» para PC



HEMOS HECHO UNA CANCIÓN
PARA QUE TE ENTERES
Escúchala en hartasdetuaxila.com
HARTAS DE TU AXILA
NUEVO AXE DRY
Ellas te prefieren seco.
AXE DRY

Los + esperados

Tenemos que despedirnos de ***«Rainbow Six Vegas 2»*** *y saludar la entrada de* ***«This is Vegas»****, que permanecerá un tiempo entre nosotros. El retraso de* ***«Prototype»*** *le lleva a los puestos más bajos de la parrilla, puesto que el juego de Radical no llegará finalmente antes de 2009.*



Parrilla de salida

Age of Conan

MAYO 2008 · ROL ONLINE · FUNCOM/EIDOS · PC

El universo de Conan el Bárbaro cobrará vida en este juego de rol online con un fuerte componente de acción y toda la épica propia del popular personaje.



Far Cry 2

VERANO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT MONTREAL · PC

Una historia completamente nueva y otro entorno salvaje similar a la isla del primer juego. Promete libertad de acción, espectáculo visual y multitud de emociones.



Space Siege

VERANO 2008 · ACCIÓN/ROL · GAS POWERED GAMES/SEGA · PC

Una nave colonia transporta a los últimos supervivientes de la raza humana en un juego de acción y rol en el que la historia y tus decisiones serán vitales.

Spore

SEPTIEMBRE 2008 · ESTRATEGIA · EA REDWOOD/EA · PC, MAC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, por si fuera poco, divertidísimo de jugar.

Calentando Motores



Fallout 3

OCTUBRE 2008 · ROL · BETHESDA SOFTWORKS · PC, 360, PS3

Una increíble ambientación post-apocalíptica para un juego de rol basado en una serie muy recordada y, encima, con los responsables de «Oblivion» a la cabeza.



WoW: Wrath of the Lich King

2008 · ROL ONLINE · BLIZZARD/VIVENDI · PC

La segunda expansión del juego de rol online más jugado del mundo es esperada por millones de fans deseosos de echar el guante a sus novedades.

This is Vegas

2008 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY GAMES · VIRGIN PLAY · PC, 360, PS3

La famosa ciudad de Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar...



Prototype

2009 · ACCIÓN · RADICAL/SIERRA/VIVENDI · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria ni recuerdos que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también la de devorar a sus enemigos.

En boxes

Borderlands

2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, con acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!



Starcraft II

2009 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga resultará la espera!

Los Sims 3

2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia, y la novedad más esperada por todos: los Sims saldrán de casa y pasearán por la ciudad.



«3DMark Vantage» ya está disponible

Prueba de fuego para tu PC

Tecnología · Futuremark · Programa de testeo · Ya disponible

¿Quieres saber cómo va tu nueva tarjeta gráfica? ¿Conocer el rendimiento general de tu equipo? Para eso sirve el programa de testeo «Vantage», el último de la serie «3DMark» diseñado para evaluar la potencia de tu PC frente a la última tecnología gráfica. Cada «3DMark» ha sido un test de referencia para medir la capacidad del equipo para reproducir gráficos con los últimos avances, mediante espectaculares pruebas. Está diseñado para equipos con Windows Vista y gráficos bajo DirectX 10. Además de una demo dispones de la versión básica por 4,50 €, la avanzada por 13 € y... bueno, la profesional por 320 €. Échale un vistazo en ***www.3dmark.com***

Combates mitológicos en «Rise of the Argonauts»

Los dioses están contigo

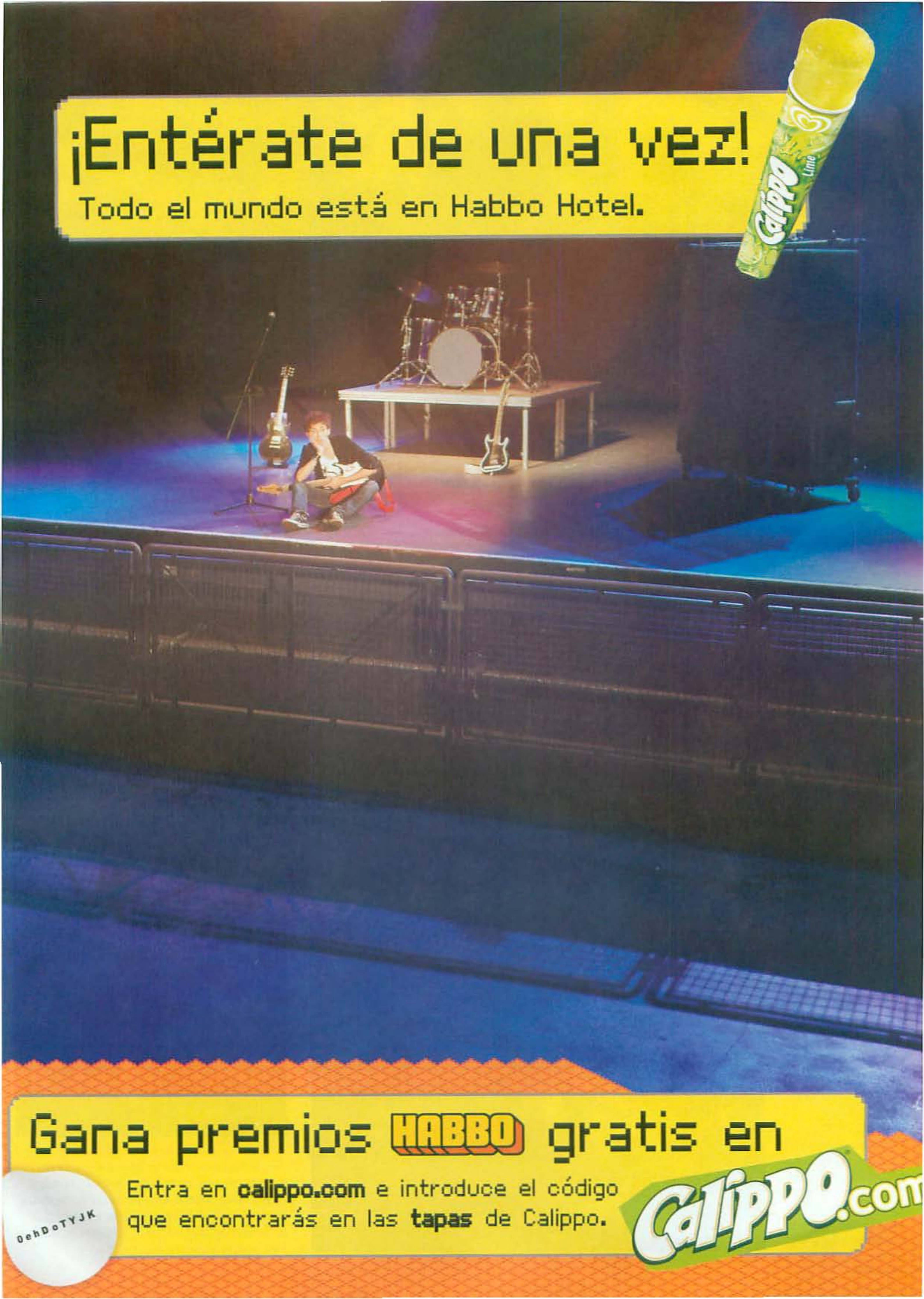
Liquid Entertainment · Codemasters · Atari · 2008

Imagínate a los mismísimos Argonautas bajo tu control: héroes tan legendarios como Jason o Atalanta e, incluso, dioses como Hércules. Imagina que puedes tomar el control de uno de estos personajes y lanzarte a participar en épicos combates y al límite tras los cuales el suelo queda sembrado de miembros y de sangre. Así será «Rise of the Argonauts», un juego de acción y rol inspirado en personajes de la mitología griega con varios aspectos muy, muy prometedores, entre ellos las características y poderes especiales que los personajes utilizarán en sus combates y que serán concedidas por los dioses o la representación visual de las heridas realizadas o recibidas.

«Rise of the Argonauts» lucirá un elaborado argumento sobre gladiadores en la Antigua Grecia, así como mil opciones de ataque y defensa para proporcionarte los combates más increíbles.



Los combates de «Rise of the Argonauts» son realmente emocionantes, espectaculares... y violentos.


¡Entérate de una vez!
Todo el mundo está en Habbo Hotel.
Calippo Lime
Gana premios HABBO gratis en
Entra en calippo.com e introduce el código
que encontrarás en las tapas de Calippo.
Calippo.com
0ehDoTYJK

¡Que vienen los zombis!

Left 4 Dead

ACCIÓN · TURTLE ROCK/VALVE · FINALES 2008

Tú dispara, que ellos ya se las apañarán para llegar hasta ti. La campaña cooperativa contra los zombis no sólo dependerá de lo rápido que seas con el gatillo, del escondite que busques o de tus reflejos. La IA de los enemigos se está diseñando para que se adapte a cualquier comportamiento que tengas y ofrezca reacciones rápidas y casi humanas. No habrá nada predefinido ni te valdrá usar la misma táctica continuamente, ya que estos zombis... ¡parece que están vivos!





Podrás correr, pero no podrás esconderte. Dada la capacidad de reacción de los enemigos por esa fantástica IA, en «Left 4 Dead» habrá muy poquitos sitios seguros. Antes o después, los zombis acabarán dando con una solución para asaltar ese lugar que creías inexpugnable, así que no sueltes nunca tu arma y ten siempre munición de repuesto.



▸ ¡CEREEEBROOOOOOSSS...! Esos sectores de tu disco duro que creías formateados aún guardaban vida: la de los zombies que se levantan en «Left 4 Dead», pero tranquilo, es sólo un juego... ¿verdad?

▲ ¡Que vienen, que vienen, que vienen! Hordas de zombis llegan dispuestas a masacrarte en este espectacular juego de acción cooperativa que Valve tiene entre manos, creado con la tecnología de «Half-Life 2». Junta a tus amigos en un grupo de supervivientes y combate a los muertos vivientes que quieren carne fresca y cerebros... ¡los tuyos, sí!

▲ Armas, armas, armas y más armas. Los cuatro humanos de «Left 4 Dead», a los que encarnaréis tus amigos y tú en la campaña contra los zombis, tendrán que armarse hasta las cejas para acabar con tanto muerto viviente, muchos de los cuales además poseen habilidades especiales contra las que tendréis que diseñar estrategias muy variadas.

◂ ¿Podrás sobrevivir al despertar de los muertos o... ¡prefieres ser uno de ellos!? ¡Ah!, que no te lo habíamos dicho aún, ¿verdad? Pues sí, en «Left 4 Dead» podrás ser humano o zombi, cuando juegues en modo multijugador por equipos. Podrás ser uno de los cabecillas zombis y disfrutar de poderes tan sugerentes como lanzar partes de tu cuerpo, soltar lengüetazos asesinos a distancia, o comandar hordas de "infectados" que irán a saco a por tus enemigos, esos repugantes seres vivos. ¡Puaj!

¡Los "Diablos" del espacio!

Space Siege

ROL/ACCIÓN · GAS POWERED GAMES · FINALES 2008

▶ **Utiliza tus armas contra el invasor... ¡y las suyas!** ¿Cómo puedes derrotar a un enemigo que te supera en número, armamento y tecnología bélica? Pues convirtiéndote en algo igual o superior a él. Seth Walker y su compañero robot pueden incorporar mejoras de todo tipo: implantes cibernéticos, ingeniería genética, etc. y aprender nuevas habilidades y poderes, gracias al uso de la propia tecnología alienígena que tus enemigos soltarán cuando los derrotes. ▪





▲ **Mitad robot, mitad bicho, todo ferocidad.** Al igual que el mismo Seth Walker, salvador de la especie humana y supersoldado del futuro –¡tú!– los enemigos a los que se enfrentará el protagonista de «Space Siege» son casi "cyborgs"; armados hasta los dientes, usan exoesqueletos, implantes cibernéticos y tienen un armamento de aquí te espero. ▪



◄ **¡LA NUEVA PAREJA DE ASES DEL ROL!** Al más puro estilo de «Diablo» y «Dungeon Siege» llega, de la mano de Gas Powered Games, el nuevo aspirante al trono del rol de acción. Una invasión en toda regla del género, en tu PC. ■

▲ **¡La invasión del Rol llega del espacio!** Una invasión alienígena en el futuro va a arrasar la Tierra y sólo un hombre, Seth Walker, y su fiel robot, serán capaces de afrontar el desafío, rescatar a los humanos atrapados en sus propias naves y utilizar en su provecho los implantes biónicos diseñados por la ingeniería alienígena para aniquilar al enemigo. ■

▲ **Grandes, duros y son legión.** La variedad de enemigos es más que digna de mención, no sólo por su cantidad sino por su... ¡tamaño! Algunos como el de la imagen, los Cazadores Veteranos o los Rastreadores dispondrán, además, de habilidades especiales de ataques a distancia, contra los que tendrás que configurar adecuadamente tu equipamiento y poderes. ■

◄ **En el futuro no sólo se vive de pistolas láser.** Como si fuera un paladín futurista, Seth Walker manejará armas de melé y cuerpo a cuerpo, además de una enorme variedad de armas láser y granadas. Y, aunque te resulte chocante en un ambiente de ciencia ficción como el de «Space Siege», la verdad es que serán de lo más útil, por ejemplo, cuando te rodeen hordas de pequeños enemigos o cuando las armas láser "normales" sean incapaces de hacer mella en las armaduras de bestias como la de esta imagen. ■

La Acción te sube al cielo

Mirror's Edge

ACCIÓN · D.I.C.E./ELECTRONIC ARTS · FINALES 2008

¿TIENES MIEDO A LAS ALTURAS? Pues tranquilo que los chicos de DICE tienen el método para curarte el vértigo de una vez por todas. Mezcla un poco de acción extrema con deportes urbanos y aderézalo con una protagonista de rompe y rasga, y ya está.

¡Corre, salta, dispara y no te detengas ni un segundo! «Mirror's Edge» va a ser lo más original y espectacular que veas en juegos de acción en primera persona: una protagonista con espíritu de acróbata, azoteas de rascacielos, muchos tiros y acción a velocidad de vértigo.

¿Acción o deporte de alto riesgo? ¿Sabes lo que es el "parkour", el "free running", el "urban running"? Pues si no, con «Mirror's Edge» te van a dar una lección intensiva de saltos por las azoteas de una ciudad, de saltar, correr por paredes y utilizar toda una ciudad con total libertad para moverte a toda mecha y por donde te de la gana. ¡Total!

¡A tiros hasta en las alturas! Aunque no lo parezca en ocasiones, la acción –y no el deporte urbano– es la esencia de «Mirror's Edge». Fíjate si hay tiros que ni en lo profundo del metro ni en lo alto de la ciudad te vas a librar de ello. ¡Hasta te van a perseguir en helicóptero!


ADO
onador del Equipo
límpico Español
LA MÚSICA
ES VIDA
PORQUE LA MÚSICA CORRE POR TUS VENAS
ÉSTA ES TU TARJETA.
TARJETA
MTV CAJA MADRID
Al contratarla
llévate un CD
exclusivo de
JULIETA VENEGAS*.
4000 1234 5678 9010
ALFREDO GONZALEZ
VISA
www.lamúsicaesvida.es
REGÍSTRATE Y ENTRA EN EL SORTEO DE UN VIAJE A MÉXICO**
PARA CONOCER A JULIETA VENEGAS.
erta válida para las tarjetas MTV contratadas entre el 12/05 y 12/07 de 2008. Promoción válida hasta fin de existencias (60.000 unidades).
ases depositadas ante notario. Más información en (www.lamusicaesvida.es).
CAJA MADRI
¿QUIERES? PUEDE

El verde se pone de moda

El Increíble Hulk

ACCIÓN · EDGE OF REALITY/SEGA · VERANO 2008

▸ **VUELVE EL GIGANTE VERDE... ¡A LO GRANDE! Es grande, es verde y está furioso, así que ya puedes ir haciéndole un hueco en tu disco duro, porque Hulk vuelve a tu PC, con una acción... ¡monstruosa!**



▲ **Grande, verde y con muy mal genio.** Así es Hulk. Así es la película. Así es el juego. El último héroe de la Marvel en ver la luz tras Iron Man es, en realidad, un viejo conocido de ambos formatos, cine y PC. Pero su nueva aventura está repleta de acción total, enemigos monstruosos y una intensidad feroz. Olvida el viejo Hulk y saluda al nuevo, que quiere dar caña a tu ordenador.



▲ **¡Esta es la esencia de «Hulk»!** Arrasar, destrozar y dar mamporros a diestro y siniestro en cuanto le enfadas. Eso es lo que mejor sabe hacer el bueno de Hulk que, en su nueva película, adopta un aspecto mucho más fiero, amenazador y fiel al cómic. Podrás arrancar postes, farolas, semáforos, destrozar coches y dejar la ciudad hecha añicos. ¡Brutal!

PARA COMBATIR LA MALDAD





NUESTRO UNIVERSO ESTÁ EN TUS MANOS

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Dudas "in the Dark"

● Llevo en esto tiempo suficiente como para recordar el primer (y genial) «Alone in the Dark» y por eso espero con impaciencia la nueva entrega de la serie, que tiene una pinta estupenda. Estoy, eso sí, un poco confuso con los artículos que le habéis dedicado, porque en vuestro último reportaje sobre este título hablabais de un sistema mediante el que se podrían combinar objetos dos a dos para hacerlos más potentes. ¿Son esos objetos los "favoritos" de los que hablabais en la preview del mes pasado? ■ Lluis



R. No, se trata de dos aspectos diferentes del juego, aunque los dos tienen que ver con el sistema de inventario. Por una parte, es verdad que tendrás la posibilidad de combinar objetos entre sí para obtener otros de mayor potencia o eficacia (por ejemplo, uniendo una botella, un trapo y gasolina para hacer un Cóctel Molotov). Por otro lado, podrás crear asociaciones entre objetos (los "favoritos") para equiparlos automáticamente (para, por ejemplo, usar a la vez pistola y linterna, en la mano y el hombro, respectivamente).

Duelos aéreos



● Soy uno de los muchos aficionado a los simuladores de vuelo que llevamos un montón de años sufriendo el olvido de las compañías desarrolladoras, sin ninguna novedad en el género más allá del «Microsft Flight Simulator» de turno y similares. Por eso me parece tan buena la noticia que dabais el mes pasado acerca del desarrollo de «Tom Clancy's HAWX». Probablemente no será un simulador "puro y duro" como los de antes, pero si sirve para que podamos volver a disfrutar de un buen combate aéreo, bienvenido sea. ■ Peter

R. Desde luego el juego tiene una pinta alucinante, y no sólo por sus gráficos, sino sobre todo por sus opciones de juego, que prometen ser variadísimas. Y en cuanto a su "pureza" como simulador, es cierto que tendrá un avanzado sistema de asistencia para que los pilotos "novatos" puedan disfrutarlo desde el primer minuto, pero si lo desconectas los desarrolladores aseguran que ofrecerá un desafío a la altura de los mejores "ases" del cielo... virtual. Así que, dinos, ¿piensas que estarás a la altura?

LA QUEJA
Speedball 2

Os escribo porque después de comprar el juego «Speedball 2» me siento estafado, engañado e insultado. El juego en sí no me disgusta, pero si miráis la caja pone "Totalmente en castellano". Pues bien, tras instalarlo ni siquiera me da la opción de cambiar el idioma. Me puse al habla con el teléfono de asistencia técnica Nobilis y me dijeron que hablase yo con Steam o que cambie el juego en la tienda (lo he cambiado y pasa lo mismo). ¿Se pueden distribuir los juegos así? ■ C.Pastor



Pues te podemos asegurar que el juego está traducido al castellano, porque nosotros lo hemos jugado así. Tu problema casi seguro viene a la hora de validad el juego y de la versión de Steam que tienes instalada; si es inglesa en vez de española te descargará los juegos en inglés. Prueba a actualizar tu versión de Steam y seguramente se solucione todo.

¿Qué fue de EVE?

● Estoy de acuerdo con el lector que decía que la llegada de juegos como «Warhammer Online» y «Age of Conan» puede llegar a hacer sombra, por fin, al "imbatible" «World of Warcraft». Sin embargo, en mi opinión el mejor juego de rol online es uno que lleva varios años a la venta: «Eve Online», un juego alucinante, muy serio y complejo, y que la verdad no entiendo por qué no se ha distribuido en España. ¿Vosotros sabéis si hay planes para hacerlo? ■ Antonio P.

R. Pues no, de momento no parece que haya planes para traer «EVE» a nuestro país, y es una verdadera pena, porque es verdad que se trata de un juegazo, realmente original, muy diferente a todo lo que hay ahora mismo en el mercado.

Consolas Vs PCs

● Aunque reconozco que las consolas tienen alguna ventaja sobre los PCs, no creo que lleguen nunca a superarlos. Los PCs son más potentes, tienen muchas más posibilidades para el juego online y, además, hay muchos juegos, como los de estrategia, que no se pueden disfrutar en una consola. ■ N. Herrera



R. Por no mencionar que los juegos de PC son más baratos, o que si quieres mejorar tu PC te basta con actualizar sus componentes, en vez de tener que esperar a que aparezca una consola de nueva generación... En fin, ¿hace falta que sigamos?

Configuración

● Al hilo del reportaje del mes pasado "Hardware al día para jugar" me ha surgido una duda con la información que proporcionáis en las Tecnomanías. ¿La configuración "Al día para jugar" basta para disfrutar los juegos al máximo de sus posibilidades? ■ Alejandro Rey



R. La configuración "Al día para jugar" es la necesaria para que puedas jugar cómodamente a la mayoría de los juegos que ahora mismo están a la venta. No podrás ponerlos al máximo, pero la jugabilidad está garantizada sin problemas. Por otra parte, si tu presupuesto te lo permite, con la "Selección Micromanía" podrás disfrutar de toda la jugabilidad junto a una estupenda calidad gráfica en todos los juegos salvo los más exigentes

LA POLÉMICA DEL MES
Retrasos online

He leído en la revista del mes pasado que «Warhammer Online» se ha vuelto a retrasar y quiero decir que es cierto que siempre ha habido retrasos, pero lo de los juegos de rol online es una tomadura de pelo. Porque no es que a veces no cumplan los plazos, es que no aciertan ni una. Vamos, que desde que dan la primera fecha de lanzamiento hasta que el juego aparece pueden pasar varios años, y eso pasa sistemáticamente con todos (o casi todos) los juegos de este tipo. Un poco de seriedad, señores. ■ Óscar

Puestos a no pensar mal, es lógico pensar que debe ser mucho más difícil desarrollar un juego online que otros, digamos, "normales", aunque sólo sea por las dimensiones tan gigantescas que suelen tener y eso hace que sea más difícil calcular el tiempo de testeo. Pero, vamos, eso no quita para que, como dices, sean más serios y, si no están seguros, no se comprometan a dar una fecha, que luego es un chasco.

CARTA DEL MES

Un vistazo al futuro

Me ha encantado la preview del mes pasado de «Sacred 2». La verdad es que el juego tiene una pinta brutal, pero lo que más me ha llamado la atención es la posibilidad de "llamar" a varios amigos para que te ayuden con sus personajes a completar tu campaña individual. Para mí ese es el futuro del videojuego, con los aspectos offline y online totalmente integrados hasta que no se aprecia la diferencia entre ambos. ■ Gerard

R. «Sacred 2» es un juego realmente prometedor que está lleno de buenas ideas pero ésta, desde luego, es de las mejores, porque las posibilidades que abre son alucinantes: nada menos que combinar la libertad para jugar a tu aire, con total libertad, del rol tradicional, con la magia de jugar en grupo con tus colegas del rol online... Vamos, que se trata de una combinación ganadora, la mires por donde la mires. ¡Queremos jugarlo ya!



FORMIDABLE

¡Por fin! Después de muchos años lamentando la ausencia de juegos de Fórmula 1 para PC, por fin han expirado los derechos en exclusiva que atesoraba Sony y han pasado a manos de Codemasters, que ya ha asegurado que piensa desarrollar juegos para "múltiples plataformas". Ahora sólo queda que se den prisa, que estamos impacientes por pisar el acelerador del Renault de Alonso.

LAMENTABLE



Hasta el año que viene. Justo cuando Vivendi acababa de anunciar a bombo y platillo que su juego «Prototype» iba a estar disponible en septiembre, resulta que cambian de idea y deciden que necesitan por lo menos hasta marzo del año que viene para poder terminarlo. ¿Y no podrían haberse dado cuenta un poco antes? Hombre, es que nos van provocando.

Sobremesa Vs portátil

Me voy a comprar un PC y necesito vuestra ayuda porque no consigo ponerme de acuerdo con mis padres. Ellos opinan que lo mejor es un portátil, para poder llevarlo de un lugar a otro, pero yo pienso que para jugar siempre será mejor un ordenador de sobremesa. ¿Podéis ayudarnos a decidirnos con vuestra opinión de expertos :-D ? ■ Carles Gil



R. Pues mucho nos tememos que no podemos daros una "respuesta mágica", porque las dos opciones tienen sus lados buenos y malos. Siempre se ha dicho que los portátiles eran más caros y menos potentes pero ese argumento ya no es válido, porque no es complicado encontrar "maquinones" portátiles a un precio no desorbitado. Lo que puede ayudaros a decidiros es la capacidad de actualización, ya que ahí todavía "pinchan" los portátiles y, si sobre todo lo vas a usar para jugar, será un factor a tener en cuenta dentro de unos años.

Faltan editores

Me ha entusiasmado el reportaje de «Starcraft 2» del mes pasado, pero lo que más me ha llamado la atención es que se haya confirmado que va a venir con editor de niveles. Yo soy un entusiasta de hacer mis propios mapas y escenarios y me parece que la combinación de «Starcraft 2» y un editor puede ser explosiva. ■ H. García



R. Desde luego, una de las mejores cosas que le pueden pasar a un juego es contar con un editor y que la comunidad de usuarios se ponga las pilas a la hora de usarlo (¿os suena un tal «Counter-Strike»?). Y si el juego de partida es de las dimensiones que promete tener «Starcraft 2», pues eso, que nosotros también "flipamos" imaginando hasta dónde se podrá llegar con su editor.

¡Más servidores!

No me ha gustado la noticia que dabais el mes pasado en la comunidad acerca de que en «Age of Conan» sólo habrá un servidor PvE en castellano. Me parece que si esperan alcanzar el éxito con su juego deberían por lo menos haber previsto un servidor de cada tipo, PvE y PvP, porque los aficionados al combate entre jugadores también tienen derecho a disfrutarlo. ■ Ramón



R. Tranquilo, que vas a poder disfrutar del juego a tu antojo porque, como puedes leer en el reportaje de «Age of Conan» que llevamos este mismo mes, incluso en los servidores PvE habrá montones de zonas en las que los jugadores podrán luchar entre ellos. Además, por supuesto, Funcom ha confirmado que en el mismo momento que se llene este primer servidor se procederá a abrir otros nuevos.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Qué... serán capaces de hacer los aficionados de todo el mundo con el editor de escenarios para «The Witcher» que se acaba de poner a disposición del público en Internet?

¿Cómo... se explica que en España cada vez se lancen más juegos de rol online, pero nadie se haya decidido a publicar un juegazo como «EVE Online», que lleva años cosechando el aplauso de los aficionados?

¿Quién... le iba a decir a Will Wright cuando estaba diseñando ese juego tan "rarito" de «Los Sims», que se iba a llegar a convertir en una serie y a vender más de cien millones de copias en todo el mundo?

¿Qué... hay de cierto en los rumores que apuntan a que el inminente «Gran Turismo 5» podría aparecer en PC, antes incluso que en el resto de plataformas?

¿Cuándo... piensa Blizzard, que acaba de adquirir el dominio "diablo3.com", revelar si está o no trabajando en el desarrollo de la próxima entrega de la serie «Diablo»?

¿Dónde... se ha visto una idea más peregrina que lanzar un juego combinando los universos de Mortal Kombat y los superhéroes de DC?

PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos sean remitidos para consultas, participación en sorteos y cartas a la redacción, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Axel Springer España S.A., mientras se responden las consultas o se gestiona el envío de los premios en los sorteos, y serán destruidos posteriormente. Para ejercer los derechos de rectificación, acceso, cancelación y oposición, durante este periodo, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España S.A. C/ Santiago de Compostela, 94 · 28035 Madrid

VUESTRAS NOTAS, EN PRIMERA PERSONA

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Jack Keane
94
Puntuación Micromanía

Lo de siempre

Reconozco que el juego es bastante divertido y que sus diálogos son, por momentos, brillantes, pero me parece demasiada nota para un juego que, en esencia, no aporta a la aventura nada que no se haya visto antes. ■ Santiago

La otra nota




Es verdad que no se trata de un juego precisamente revolucionario, pero yo creo que sí que aporta algo realmente nuevo: su argumento, y es que como tú mismo apuntas al hablar de la brillantez de sus diálogos, la historia en «Jack Keane» es divertidísima y se desarrolla con maestría, algo que hay que valorar muchísimo en una aventura gráfica como ésta.

J.P.V. (Autor de la review)



Frontlines Fuel of War
Puntuación Micromanía

¿Eso es todo?

Me parece que se os ha ido la mano con la nota del modo individual de este juego, que no digo que no sea un buen entrenamiento para el modo multijugador, pero que yo creo que resulta demasiado corto para merecer esa nota tan elevada. ■ Ximo Ferrer

La otra nota




Yo también pienso que no le hubiera venido mal una campaña más larga, pero creo que ese problema se compensa en parte por la enorme variedad de opciones de todo tipo que te puedes encontrar. Entre eso y la avanzada IA, cada partida que juegues será totalmente diferente de la anterior.

J.T.A. (Autor de la review)



Lineage II The Kamael
Puntuación Micromanía

El mejor de la serie

Creo que ésta es, sin duda, la mejor entrega de la serie, con diferencia. Los asaltos a las fortalezas, por ejemplo, son ahora más espectaculares y divertidos que nunca y se han mejorado también un montón de otros aspectos. ■ Rubén Pachón

La otra nota




Es verdad que el juego ha mejorado, pero en muchos aspectos sigue siendo un juego muy poco "amigable" con los recién llegados. Como continuación, es cierto, es muy buena, pero si eres un recién llegado a la serie su enorme dificultad, la ausencia de traducción y la dedicación que exige resultan hándicaps excesivos.

I.R.L. (Autor de la review)



Turning Point Fall of Liberty
Puntuación Micromanía

Gran ambientación

Creo que merece una nota más alta. Y no lo digo sólo porque la idea en la que se basa sea muy ingeniosa, sino porque todos los demás aspectos del juego (guión, personajes, escenarios, armas...) están perfectamente desarrollados alrededor de este planteamiento. ■ Álvaro

La otra nota




Pocos peros, por no decir ninguno, se le pueden poner al guión y, en general, a la ambientación de este juego. Lo que pasa es que esos dos aspectos no están complementados con la misma brillantez por otros que en un juego de acción son incluso más importantes, como el sistema de control y la fluidez del juego. Los problemas en estas dos características han impedido que el juego se llevara una nota mayor.

I.P.S. (Autor de la review)

Warriors Orochi
82
Puntuación Micromanía

Un juego diferente

No sólo es un juego muy divertido y adictivo, sino que es prácticamente el único en su género que podemos disfrutar en PC. Aunque sólo sea por su originalidad, «Warriors Orochi» debería llevar más nota. ■ Sofía

La otra nota


Aunque es verdad que no hay muchos juegos de este tipo para PC, resulta que «Warriors Orochi» es extremadamente similar a uno de los mejores que existen, «Dinasty Warriors 4». Entre eso y que enseguida se acaba haciendo repetitivo, pierde mucho atractivo.

F.D.L. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA

Assassin's Creed Director's Cut Edition



Puntuación Micromanía

A favor 100
La otra nota

Inmejorable

El realismo de este juego es sencillamente increíble, es lo más parecido a una película que he visto nunca, pero es que además su jugabilidad también es brutal. ¿Se le puede pedir más a un juego? Yo, sinceramente, creo que no. ■ Jose Luis

Es cierto que es un juego genial, pero el caso es que yo sí creo que se le podría pedir más (poco, pero más, al fin y al cabo). Especialmente en el apartado del contenido, porque a mí me parece que con más misiones y un poco más de longitud el juego hubiera sido todavía más brillante. J.T.A. (Autor de la review)



Encorsetado

Aunque gráficamente su calidad es inapelable, creo que ese brillo oculta un sistema de juego bastante encorsetado en el que no tienes tanta libertad de acción como la que yo esperaba. ■ Gustavo

Puede que haya algo de eso cuando comienzas la aventura y el juego te está presentando las opciones disponibles, pero en cuanto avances un poco comprobarás que si por algo destaca el juego es por la libertad que ofrece. Siempre tienes varias misiones que puedes realizar en el orden que tú quieras y en cuanto "abres" los mapas de una ciudad la libertad para explorarla a tu antojo es total. J.T.A. (Autor de la review)



Combat Mission Shock Force
Puntuación Micromanía

Menudo hueso

No es que yo sea precisamente un veterano en cuanto a juegos de estrategia, pero éste es, con mucho, el más complicado de todos. En mi opinión su sistema de control es muy mejorable. ■ Marcelino

La otra nota 70



Tienes razón en todas tus reclamaciones, porque el juego es complicado como pocos. Tiene a su favor, eso sí, su gran realismo y la gran abundancia de opciones que ofrece. La combinación da como resultado un juego que no es apto para no iniciados, pero que puede ser atractivo para los estrategas más curtidos.

I.P.S. (Autor de la review)

ENEMY TERRITORY
QUAKE WARS™



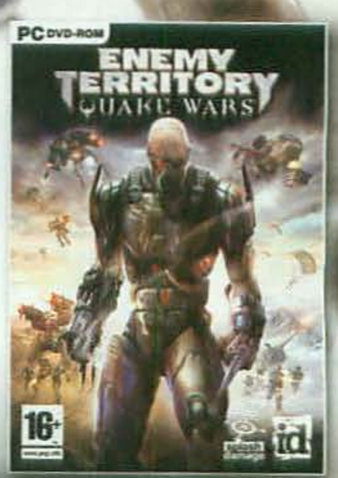












Ahora en PC 29,95 €

YA DISPONIBLE

www.activision.es







ACTIVISI

¿CONOCES LA ERA HYBORIA?

EL MUNDO DE CONAN. «Age of Conan» te llevará al salvaje mundo de las novelas creadas por Robert E. Howard, un mundo desolado por la guerra en el que sólo impera la ley del más fuerte.

UN JUEGO DIFERENTE. «Age of Conan» tendrá muchos elementos en común con el resto de juegos de rol online del mercado, por supuesto, pero si va a destacar por algo será precisamente por su original sistema de juego, mucho más cargado de acción y totalmente diferente a todo lo que hayas visto.





¡Ya llega el Rey!

AGE OF CONAN Hyborian Adventures

¿Estás preparado para enfrentarte a un juego de rol online completamente diferente a cualquier cosa que hayas visto? Pero, ojo, no vengas aquí buscando elfos, gnomos o unicornios. Esto es Hyboria, tierra de héroes, y aquí sólo vas a encontrar... ¡guerra, sangre y fuego!

Los aficionados a los juegos de rol online llevan mucho tiempo esperando la llegada de un título capaz de ofrecer una alternativa real al aparentemente todopoderoso «World of Warcraft», y uno de los más firmes candidatos a lograr esta hazaña es, desde hace tiempo, «Age of Conan». El juego, que actualmente está todavía siendo desarrollado por la compañía Funcom, se encuentra en una fase avanzada de beta testing, un beta testing en el que, afortunados de nosotros, hemos podido participar. ¿Nuestra impresión? Pues que no sólo se trata de un juego espectacular con una pinta excelente, sino que promete ofrecer una jugabilidad totalmente diferente a todo lo que puedas haber visto en su género, gracias, sobre todo, a dos aspectos principales: su extraordinaria ambientación y su brillante sistema de juego repleto de acción.

FIDELIDAD TOTAL

Con respecto a la ambientación, como todo el mundo sabe, «Age of Conan» te llevará al universo de las novelas escritas por Robert E. Howard y protagonizadas por el guerrero bárbaro más famoso de todos tiempos. En concreto el juego te permitirá viajar a tu antojo por tres de sus naciones más célebres: Cimmeria, la tierra natal de Conan, Aquilonia, reino que en el momento de comenzar el juego es gobernado por Conan, y Stygia, la tierra de los adoradores de Set, el dios serpiente. Estos reinos estarán divididos a su vez en decenas de regiones de todo tipo: desiertos, montañas, bosques, llanuras, junglas... todas ellas, por supuesto, sacadas directamente de las novelas de Conan, como cualquier lector de las mismas podrá reconocer.

Esta fidelidad con el universo original se mantendrá también, claro está, a la hora de crear tu personaje, para el que podrás optar entre las tres nacionalidades mencionadas. Habrá cuatro tipos de personaje básicos -guerreros, magos, clérigos y ladrones- con tres especializaciones diferentes para cada uno. Además, como es habitual, podrás personalizar aún más a tu personaje a medida que subas de nivel seleccionando unas habilidades especiales u otras de entre el enorme catálogo disponible.

El otro gran aspecto a destacar de la ambientación del juego está también relacionado con su fidelidad hacia el universo de Conan, y es que, como éste, el juego tendrá un impresionante tono muy oscuro y adulto. A "los mandos" de tu personaje tendrás que enfrentarte a situaciones de extrema violencia y tendrás que ▸▸

Viaja al mundo de Hyboria y ponte en la piel de un héroe legendario que llegue a la altura del propio Conan



▲ ESTO ME SUENA MUCHO. Cualquier seguidor de Conan podrá reconocer sin problemas lugares, personajes y enemigos. Como estos pictos, sin ir más lejos.



▲ COMBATES INTENSOS. Cuando luches tendrás que estar alerta, asestando tus golpes y esquivando los de tus enemigos. ¡Nada de combates automáticos!

- Género: **Rol online**
- Estudios/Compañía: **Funcom/Eidos**
- Distribuidor: **Proein**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **23 de Mayo 2008**
- *www.ageofconan.com*

LAS CLAVES

- Sumérgete en el universo de Conan el Bárbaro y recórrelo en la piel de uno de sus habitantes.
- La ambientación será tan violenta y oscura como la de las propias novelas de Conan.
- Su sistema de juego tendrá mucha más acción que cualquier otro título del género.
- Podrás elegir entre tres facciones, con un total de doce clases de personaje a elegir.
- El juego estará totalmente traducido y doblado al castellano.
- Podrás participar en espectaculares asaltos a ciudades.

PRIMERA IMPRESIÓN

Romperá moldes. **Una ambientación brutal unida a un revolucionario sistema de juego.**





▲ ¡TODO EN CASTELLANO! No sólo se traducirán todos los textos del juego, sino que también se están doblando sus numerosísimos diálogos.



▲ PREPÁRATE PARA LA LUCHA. La lista de armas y equipo será gigantesca, aunque, claro, no todos estarán disponibles para todas las clases.



▲ ¡UN MUNDO GIGANTESCO! Tendrás a tu disposición tres enormes naciones del mundo de Hyboria, para que las explores: Cimmeria, Stygia y Aquilonia, cada una dividida, claro, en decenas y decenas de regiones de todo tipo.



▲ ¿HASTA DÓNDE PODRÁS LLEGAR? En total tu personaje podrá ir desarrollándose a lo largo de 80 niveles de experiencia, ganando por el camino una larga lista de poderes y habilidades especiales.



TRES FACCIONES, DOCE CLASES

ELIGE TU CAMINO. A la hora de crear tu personaje «Age of Conan» pone a tu disposición todas las clases tradicionales: guerrero, clérigo, ladrón o hechicero, cada una de ella con tres tipos de personaje a elegir. Así, por ejemplo, si lo que quieres es ser guerrero tendrás que elegir entre ponerte en la piel de un Guardián, un Templario Oscuro o un Conquistador.

▸▸ asumir decisiones nada sencillas dentro de un mundo inesperadamente cruel. Vamos, que «Age of Conan» no va a ser, ni mucho menos, un juego para todos los públicos, pero, eso sí, si perteneces al grupo de edad al que irá dirigido, podrás disfrutar de una experiencia apasionante sin nada que ver con cualquier otro título del género.

ACCIÓN, MUCHA ACCIÓN

Pero si original va a ser su ambientación, de su sistema de juego sólo se puede decir que va a romper todos los moldes conocidos, pues estará mucho más orientado hacia la acción que ningún juego similar. Vamos, que se acabaron los combates automáticos en los que pulsabas un botón y te ibas a prepararte un bocata mientras tu personaje repartía golpes automáticamente a un enemigo hasta que uno de los dos caía. En «Age of Conan» cada espadazo, cada disparo de arco o cada hechizo tiene que ser ejecutado de manera individual. Por ejemplo, en el caso concreto de los combates cuerpo a cuerpo dispondrás de hasta seis ataques diferentes (tres al comenzar a jugar y tres más a medida que subas de nivel) según la dirección desde la que los propines (de arriba

▲ DESCIENDE A LOS INFIERNOS. En todas las regiones de Hyboria podrás encontrar subterráneos, como cuevas, mazmorras o ruinas, en los que te esperan las aventuras más espectaculares.

▲ SI NO PUEDES TÚ SOLO... Aunque desde Funcom aseguran que podrás jugar tú solo sin problemas, habrá misiones que necesitarán de un grupo de aventureros. ¡A ver quién es el guapo que se enfrenta a este bicho en solitario!

Los combates serán un derroche de acción en los que tendrás que ejecutar personalmente cada golpe

abajo, de izquierda a derecha...) ¿Para qué sirve esto? Pues para dos cosas, principalmente. La primera, para hacer el máximo daño posible con tus ataques; el juego te indicará con unas rayas, que aparecerán alrededor de todos tus enemigos, cómo tienen repartidas sus defensas, de manera que si consigues golpearles en las zonas que en ese momento no estén protegidas tus ataques serán mucho más efectivos. La segunda utilidad de este sistema estará en que, a medida que avances en el juego, irás ganando a diferentes combos, ataques especiales de gran poder que se activan ejecutando una secuencia determinada de ataques en un orden y a un ritmo específico.

Igualmente, habrá también sistemas similares para los ataques con proyectiles (tendrás que cargar el arco, apuntar y soltar la cuerda "manualmente") o para los hechizos (que también podrás encadenar en combos cada vez más poderosos) pero en general todos ellos estarán gobernados por una misma idea: hacer que cada golpe cuente y que cada combate sea diferente a todos los demás.

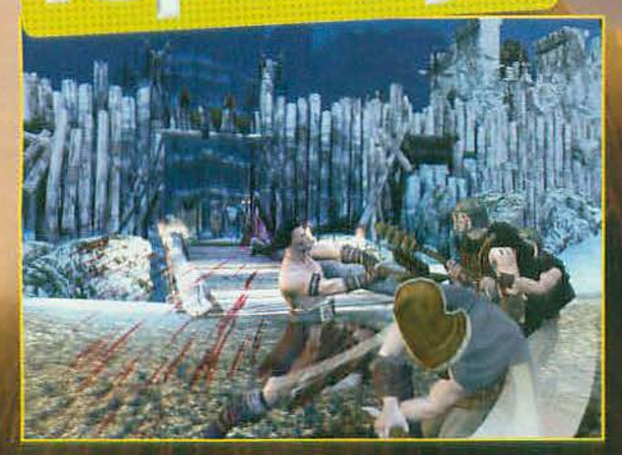
Y HAY MÁS...

Por supuesto, esto no es todo lo que tendrá para ofrecer «Age of Conan», ni mucho menos; antes al contrario podríamos decir que es sólo el principio. Entre la larga lista de características ▶▶



¡A SANGRE Y FUEGO!

NO DEJES PIEDRA SOBRE PIEDRA. Los asaltos a las ciudades enemigas serán uno de los principales atractivos de los combates PvP masivos en «Age of Conan». Podrás usar catapultas, arietes y otras armas de asedio y, para aumentar vuestra efectividad, tú y tus compañeros podréis adoptar diferentes formaciones de combate.





▲ CUMPLE CON TU MISIÓN. Al igual que en otros juegos similares, la historia avanzará a través de las misiones que te vayan encargando los diferentes personajes del juego. Si las cumples ganarás oro, experiencia y valisoso objetos.



▲ ELIGE TUS GOLPES. Las rayas blancas te indican por dónde se está defendiendo tu enemigo. ¡Golpéale por la derecha y verás cómo cae!



▲ ¡CON LA MAGIA O EL ACERO! Cuando crees tu personaje podrás elegir entre doce clases diferentes, entre magos, guerreros, clérigos y ladrones.



▲ ¡SENCILLAMENTE ESPECTACULAR! «Age of Conan» contará con unos gráficos impresionantes, y con un nivel de detalle y un realismo como nunca se habrán visto en el género.

NO HABRÁ DOS PERSONAJES IGUALES



¡SE PARECE A TI! La potencia gráfica del juego y el enorme nivel de detalle de todos los modelos, permitirá la personalización de los personajes hasta extremos que pocas veces se han visto en un juego de rol online.



A TU GUSTO. Desde su complexión hasta la estructura ósea de su cara, sus tatuajes o sus cicatrices, podrás modificar y ajustar prácticamente todas las características físicas de tu personaje. Vamos, que será muy difícil que te encuentres con "tu doble".

►► a destacar del juego está, por ejemplo, la posibilidad de construir tu propia ciudad junto a tus compañeros de gremio. Para hacerlo no tendrás más que comprar una parcela de terreno en una zona adecuada (generalmente en las fronteras entre reinos u otros lugares en estado de guerra) y reunir los recursos necesarios, como piedra o madera. Luego podrás ir llenándola de edificios realmente funcionales (herrerías, barracones...) e incluso fortificarla.

Y, créenos, las fortificaciones serán muy necesarias si quieres participar en otro de los aspectos novedosos del juego: los asaltos a ciudades, enfrentamientos entre varias decenas de jugadores con formaciones, monturas y hasta armas de asedio de diferentes tipos.

Pero incluso si los combates masivos entre jugadores no son lo tuyo, «Age of Conan» también tendrá algo para ti y es que cada personaje tendrá una historia personal asociada que se irá desarrollando de forma paralela a la campaña principal, a base de una serie de misiones especiales. Pues bien, para poder realizar estas misiones tendrás que pasar primero a un modo "de noche" que te lleva a una versión del juego "en instancia", o

ESCUCHA BIEN LO QUE TE DIGO

COMO EN UNA AVENTURA. En «Age of Conan», cuando tengas que hablar con un personaje no esperes el típico cuadro de texto sobre vuestras cabezas. En un despliegue digno de una aventura gráfica, el juego te ofrecerá planos cinemáticos, con varias opciones para elegir y, lo más importante, ¡voces en castellano para casi todos ellos!





La ambientación será idéntica a la de las novelas de Conan y será tan oscura y salvaje como en estas

sea, en la que no participan más jugadores que tú y en la que, por tanto, puedes jugar como si se tratara de un juego individual, sin preocuparte de nadie.

ESPECTACULAR

Todo el juego vendrá acompañado, además, por un acabado tecnológico de primer orden que hará uso de DirectX 10 para conseguir unos resultados que prometen ser espectaculares, sobre todo, porque en «Age of Conan» se busca que el realismo sea el máximo en todos los niveles: Escenarios, personajes, enemigos, efectos... todo rayará a un nivel altísimo. ¿El precio? Pues el de unos requisitos técnicos que, al menos en la beta que hemos probado, son realmente elevados.

A esto hay que sumarle también una banda sonora muy interesante, que llegará en un fantástico 7.1 y, lo más importante, la traducción y el doblaje al castellano de todos los textos y voces del juego.

Quedan todavía algunos cabos sueltos por atar en su desarrollo, algo inevitable en un juego con unas dimensiones tan colosales y ambiciosas, pero si, como esperamos, todos ellos quedan resueltos antes de su lanzamiento, no nos cabe duda de que «Age of Conan» se revelará como uno de los títulos más impactantes y espectaculares del año. Y ahora que lo sabes, dinos, ¿ya estás listo para viajar a Hyboria? ■ J.P.V.

JUEGA SOLO... SI QUIERES

CAMPAÑAS INDIVIDUALES. Uno de los elementos más originales del juego será que tu personaje contará con un oscuro pasado que tendrás que revelar a través de una larga serie de misiones exclusivas para él.

DE NOCHE ESTÁS SOLO. Decimos exclusivas, porque para poder realizar estas misiones tendrás que activar un modo de juego especial (la noche), que te envía a una "copia" del mundo de juego en la que serás el único jugador.



- Género: **Velocidad**
- Estudios/Compañía: **Codemasters**
- Distribuidor: **Atari Ibérica**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio 2008**
- ***www.racedrivergrid.com***

LAS CLAVES

- Pilotarás vehículos reales en competiciones de velocidad pura, derrape y resistencia.
- Incluirá más de 90 circuitos diferentes de Europa, Estados Unidos y Japón.
- Podrás diseñar tu carrera como piloto, ganando reputación y fundando tu escudería.
- En algunos circuitos habrá hasta 40.000 espectadores.
- Podrás conducir desde "muscle cars" a prototipos de competición.

PRIMERA IMPRESIÓN

Pilotaje en estado puro y realista. Uno de los juegos más espectaculares que se esperan, en el género.

Race Driver GRID

¡Vive la pasión por la velocidad!

La competición es la clave. Velocidad, intensidad, olor a goma quemada y tensión a flor de piel. Lo que hace tan especial las competiciones de Le Mans, la Nascar, el DTM... es lo que quiere ofrecerte «GRID» con su increíble realismo. ¿Te montas?

Con la más que honrosa excepción de «Need for Speed», y algún que otro título aislado más, el mundo de la velocidad no ha vivido su mejor momento en las dos últimas temporadas. La escasez de títulos se ha venido compensando con la calidad, es cierto, pero no lo es menos que parecía que el género estaba "condenado" a la regularidad de la serie de E.A. -hombre, que no es mala condena, ¿verdad?-, y poco más... hasta que ha llegado este momento, claro.

Y es que Codemasters, una de las compañías clásicas en el mundillo, le está dando los ultimísimos toques a un juego cuyo contenido se ha mantenido en secreto casi total hasta hace muy poquito y ante el que después de haberlo visto en acción, uno no puede más que quitarse el sombrero y empezar a frotarse las manos ante lo que puede ser una vez esté acabado. «Race Driver» está de vuelta y, amigo, ni te imaginas la pinta que tiene. ¡Hay que verlo -en movimiento, sí- para creerlo!

¡ESTO ES CORRER!

O, como dicen sus creadores, "it's all about the race". Vale, es una perogrullada, estamos de acuerdo. Es un juego de coches y de carreras... ¿y dicen que todo se centra en la carrera? Pues sí, pero es que eso no es poco decir. A ver, vamos a explicarnos. No se trata, sólo, de velocidad. No siquiera de

Vive a tope la competición y el pilotaje en torneos y carreras de todo tipo por circuitos de Europa, Japón y EE.UU.





GTR 2 FIA GT

■ Las competiciones oficiales en una simulación genial, también han inspirado a «GTR 2».



Test Drive Unlimited

■ El realismo con que se concibió el último «Test Drive» también domina todo «GRID».

Prepárate para vivir a tope la competición automovilística con una emoción y realismo nunca vistos.

7/10



El enorme realismo de «GRID» se verá en todos sus detalles.

¿Sabías que...

...el juego ha sido probado por pilotos profesionales que corren en circuitos como Le Mans, para asegurar el máximo realismo en todo?



El realismo de los coches será... ¡buf! Míralo tú: ¡esto es el juego!



El nuevo «Race Driver» usará una tecnología gráfica nueva -"EGO"-, para que hasta "huelas" la gasolina.



No todo será pisarle. Todo lo que rodea a la competición será clave.

simulación. O de realismo, o de variedad, o de cantidad de coches, o de circuitos, o de competiciones, o de opciones de juego... Se trata de TODO eso junto y de mucho más. Porque «GRID» será, con toda probabilidad, el juego de velocidad y coches que mejor recoge el ambiente real de las competiciones automovilísticas en todos sus aspectos: simulación, realismo, gráficos de infarto -pero una cosa muy "exagerá"-, recreación de circuitos, opciones de carrera profesional, etc. En cierto sentido es un título que ha mirado aquí y allá y está siendo capaz de aglutinar lo mejor del género en un solo juego. ¿Difícil de creer? No estés tan seguro...

LO MEJOR DE CADA CASA

Sí, vale pero, ¿cómo será en realidad «GRID»? ¿Por qué nos ha impresionado tanto este primer contacto? Piensa en lo que te acabamos de decir e imagina un juego que bebe de la herencia de la serie «TOCA» en realismo, variedad y diseño. De juegos como «Need for Speed» -sobre todo los últimos años- en recreación de modelos reales de calidad visual apabullante, y con modos de competición que van de las pruebas de habilidad, como el derrapaje, a las carreras urbanas -eso sí, olvídate del "tuning"-. Del pilotaje y la sensación de velocidad, ▸▸







Las carreras en «GRID» serán todas espectaculares, pero las nocturnas en ciudad *serán algo increíble* de verdad.



Derrapa, pisa, configura tu coche y conviértete en el mejor piloto. ¡Podrás diseñar toda tu carrera profesional!



Podrás visualizar las repeticiones de tus carreras, y hasta grabar las pasadas que les pegues a tus rivales.

¡ASÍ SE CORRE EN «GRID»!



PARA CONSEGUIR UNA RECREACIÓN PERFECTA de lo que es una auténtica carrera, tanto el diseño de los circuitos como de los escenarios que los rodean –incluyendo al público– ha sido vital. En el primer paso del proceso se definen el entorno y el circuito y se comienza el testeo de la jugabilidad del mismo.



AÑADIR TEXTURAS, SOMBRAS y otros detalles gráficos suponen el segundo paso del diseño de cada circuito, para que adquiera el aspecto definitivo que ofrecerá en el juego. En este momento también se cierra el aspecto que tendrán los fondos –variables según la climatología– de los escenarios.



PARA DAR EL TOQUE FINAL se incorporan todos los efectos visuales definitivos de la carrera: efectos de desenfoque, luces, humo y niebla volumétricos, reflejos, etc. y, claro, se incluyen los modelos de los coches tal cual aparecen en el juego, una vez filtrados por el nuevo motor gráfico "EGO".

▶▶ realismo del entorno de juegos como «GTR 2» y «Test Drive Unlimited». Todo eso, en sus dosis justas, bien mezclado y diseñado, es lo que quiere ofrecer «GRID». Y, además, en cantidad.

COMPITE POR TODO EL MUNDO

Una de las opciones más interesantes de juego en «GRID» será la de construir, paso a paso, una carrera como piloto profesional. De los inicios más humildes, corriendo con coches poco potentes –algo así como el R28 "botijo" de Alonso– para escuderías ajenas en carreras de poca monta, hasta llegar a fundar tu propia escudería, contratar a tus ingenieros y pilotar lo mejor del mundillo. Una carrera que te llevará por todo el mundo compitiendo en eventos de todo tipo y pilotando coches de lo más variado.

Estados Unidos, Europa y Japón sumarán más de 90 circuitos en los que competir, tanto en pruebas de habilidad y derrapaje, como en carreras –nocturnas y diurnas– en circuitos urbanos por trazados reales de ciudades reales, o en competiciones de prototipos en circuitos cerrados, también reales –Le Mans, Spa Francorchamps, etc.–. En pocas palabras: variedad, cantidad y calidad en la simulación, de forma casi exagerada.

> **La sensación total de realismo en la competición y la velocidad han sido los dos objetivos principales del desarrollo**

CON TODO LUJO DE DETALLES

Si a la habitual calidad que Codemasters mete en sus juegos de coches y la enorme variedad y fantástica ambientación que promete este «GRID» se le pudiera pedir algo más, ¿tú qué pedirías? Gráficos de cine, ¿no? Nosotros también –y más cosas, ¡por pedir



Por momento te creerás que estás pilotando de verdad cochazos de auténtico ensueño. ¡Es real a tope!

¡HASTA EL ÚLTIMO TORNILLO!



LA PERFECTA SIMULACIÓN DE LAS CARRERAS DE «GRID» no se limita al apartado de la conducción, en sus diferentes niveles de dificultad, sino también al aspecto visual del juego. Sin embargo, no te vamos a hablar de lo bonitos que son los coches –que sí, que lo son–, sino del "arte" con que el nuevo juego de Codemasters demuestra su realismo... ¡destrozándolos!

DEFORMACIONES, PARTÍCULAS, FRENADAS, CRISTALES, PIEZAS Y TORNILLOS, entre otros muchos detalles, serán apreciables al máximo en cada roce, choque o accidente que veas en el juego –¡y verás muchos!–. El realismo que permite el motor "EGO", desarrollado con este objetivo, es realmente brutal, y nunca se ha visto nada parecido en el género. ¡Vas a alucinar!

¿Sabías que...

...«GRID» tiene como base de sus espectaculares gráficos la misma tecnología que se usará en «Operation Flashpoint 2»?



Las vistas interiores son para los más profesionales. ¡Y cada coche será distinto!



Europa, Estados Unidos y Japón te esperan para que compitas en sus circuitos.

Competirás en circuitos oficiales, urbanos y rurales en torneos de todo tipo y pilotando cochazos auténticos

que no quede!–, y parece que en eso tampoco se va a quedar precisamente cojo, no.

«Race Driver GRID» utilizará la nueva tecnología "EGO", desarrollada por el estudio para sus nuevos proyectos, y los resultados no pueden ser mejores. Partículas, efectos visuales de todo tipo, realismo de los modelos y escenarios, iluminación y sombreados... todo se une para hacer de «GRID» un espectáculo visual que promete ser sobresaliente. Pero, mejor aún, todo esto no se limitará a hacer bonito. El realismo irá más allá del puro circo visual para elevarse como un apartado –¡y muy importante!– más del juego.

¡NO HAGAS ESTO EN LA CARRETERA!

En lo que «GRID» va a dar sopas con onda a sus rivales va a ser en la simulación física. Desde el comportamiento de los coches o la perfección en la simulación del pilotaje, según el modelo y la prueba, hasta... ¡los resultados de los choques y el modo en que tras estos queden afectados la carrocería y el motor del vehículo!; «Race Driver GRID» será un juego que haga escuela de ahora en adelante... ¡y mira que algunos juegos de coches ya han llegado a límites realmente altos! Pocas veces hemos visto algo como lo que «GRID» está conjuntando de forma tan espectacular. Y, sí, sabemos lo que se está pasando por la cabeza. O, al menos, sabemos lo que se nos ha pasado a nosotros: "y esto, ¿qué PC va a ser capaz de moverlo?". Pues buenas noticias, porque todo apunta a que no va a ser, ni mucho menos, un juego que te obligue a cambiar de ordenador.

Vale, cuanto mejor el PC, más aprovecharás todas las opciones de realismo y gráficas. Pero algo que esté en torno al Pentium 4 a 3 GHz, con 1 GB de RAM y una GeForce 6800 o superior, ya es algo bastante estándar, ¿no crees? Así que ve calentando motores y enfundándote el mono, porque el nuevo aspirante al trono de la velocidad se acerca a toda pastilla y promete meter una pasada de las buenas a sus rivales. ■ F.D.L.





- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Secret Level/Marvel Ent.**
- Distribuidor: **SEGA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Mayo 2008**
- *web.sega-europe.com/ironman/es*

LAS CLAVES

- Controlarás al poderoso Iron Man en tercera persona, asumiendo también su gran dependencia de la energía.
- Emplearás toda clase de ingenios bélicos para combatir ejércitos enteros.
- Podrás desbloquear las armaduras clásicas de Iron Man y perfeccionarlas.
- Aparecerán viejos conocidos de los tebeos de Iron Man.
- Volarás libremente por escenarios gigantescos a una velocidad de vértigo.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Un subidón de adrenalina! Acción total inspirada en el cine y los cómics, con un gran protagonista.

Iron Man

¡No soy un soldado, soy un ejército!

Ese Tony Stark se lo había montado bien... Era millonario, listo y tenía que quitarse a las chicas de encima. El tipo prefirió hacerse un héroe y dejar atrás todo aquello a cambio de un "traje". Pero es que, ¡vaya con el traje! Oye, si es de tu talla... ¿quieres probarlo?

Antes de nada, ahí va un aviso: si todavía no has ido al cine a ver "Iron Man" –y eres fan del famoso personaje– tal vez deberías dejar de leer esta preview para ir a reservar un par de entradas...

A ver, no es que te vayamos a destripar aquí la peli, pero creemos que sólo así se llega a entender lo que implica controlar el mismo Iron Man que hemos visto en el cine, ahí mismo, en tu PC. La experiencia promete acción vertiginosa. Pero además, «Iron Man», el juego, irá más allá de lo que cuenta el guión de la película y así podrás perfeccionar la armadura y desarrollar diversos modelos como corresponde al mítico superhéroe de Marvel.

¿CONOCES A TONY STARK?

Stan Lee, Don Heck y Larry Lieber crearon este personaje de cómic en 1963. Stark lo tenía todo. Era un brillante científico y un magnate de la industria bélica. Y además era un auténtico imán para las mujeres. ¡Qué tío insoportable, ¿no?! Hasta que un día, en un viaje a Afganistán, sufre un ataque y su vida da un vuelco. En la emboscada, es víctima de una explosión y su corazón recibe un "casi" letal impacto de metralla. Herido y en cautividad los terroristas quieren forzarle a construir misiles para ellos. Pero es entonces cuando Stark, echa mano de su inventiva y habilidad.

Conviértete en el poderoso Iron Man, perfecciona tu armadura y despliega todo tu arsenal sobre tus enemigos





Assassin's Creed

También aquí controlas a un ágil, -aunque más real- protagonista contra los señores de la guerra.



Spider-Man 3

Más acción trepidante y en tercera persona, con otro de los grandes superhéroes de Marvel.



Te enfundarás la formidable armadura de Iron Man para combatir a ejércitos enteros y vivir una historia más allá de la película.

Tu primera armadura será tosca pero efectiva para chamuscar a los terroristas.

¿Sabías que...

...aunque es el juego oficial de la película, también se han incluido personajes clásicos del cómic, como el Hombre de Titanio y Whiplash?



Tanques, cazas, portaaviones... ¡Preparaos para un poco de hierro en vuestra dieta! No habrá quién te pare.



Las armas y defensas de Iron Man irán mejorando a medida que perfecciones el traje.



Así construye un generador que le permite mantener funcionando su corazón y también una armadura -con diversas armas- para enfrentarse a sus captores y escapar. Así nace Iron Man.

UN HÉROE DE CORAZÓN

El tipo se replantea toda su vida, tras haberse enriquecido con el desarrollo de armas y consagra su vida al servicio de la justicia y la defensa de los inocentes... De este punto es de donde parte este «Iron Man». Pero tranquilo que, a partir de este momento, todo transcurrirá a base de tortas. Este será un juego de acción y, desde luego, es lo que corresponde con un personaje como Iron Man.

Tratándose del videojuego oficial de la película, «Iron Man» se concentrará en reproducir las características del personaje, sus poderes, su personalidad ególatra pero también brillante y su total determinación. Así que te ofrecerá acción trepidante, en la que controlarás a Iron Man desde una perspectiva en tercera persona, permitiéndote pilotar como nunca el impresionante exoesqueleto metálico de Stark.

UN PASEO POR LAS NUBES

Sí, has leído bien, pilotar. Y es que, al igual que ocurre en la película, podrás recorrer distancias kilométricas alcanzando para ello velocidades supersónicas, cumpliendo una serie de objetivos principales, a los que se añadirán las ya habituales misiones secundarias. Para ello deberás recorrer inmensos escenarios donde dar caza a las milicias y ejércitos enemigos de turno. ¡Y de qué manera!

Dentro de la flamante armadura de Iron Man sentirás su tremendo poder. Por ejemplo, podrás partir por la mitad un caza como si fuera de cartón piedra, arrojar tanques por los aires, atrapar un misil en pleno vuelo y reenviarlo de ►►



El Hombre de Titanio, Whiplash, El Controlador... ¡Los villanos clásicos del cómic estarán ahí para ponerte a prueba!





Acción trepidante y gran libertad de movimiento. La sensación de volar es genial, pero, ¡cuidado con los misiles!



Ni nanosuits, ni exoesqueletos, esos son juguetitos comparados con el poderoso Mark IV de Iron Man.

¡POTENCIA A LOS ESCUDOS!



EL SOFISTICADO ENTRAMADO de instrucciones cibernéticas que emplea Stark para controlar su armadura... bueno, digamos el "interfaz de gestión de energía", aparecerá reflejado en el juego gracias a un sistema que permite reforzar una función de su coraza, absorbiendo energía de otra.



DE ESTA FORMA, CADA BATALLA dependerá de tu capacidad de gestión, tus tácticas y de la actitud que decidas adoptar, optando por una disposición ofensiva, intensificando la potencia de las armas repulsoras, o defensiva, aumentando la resistencia o la capacidad regeneradora del traje.



SERÁ IMPORTANTE TENER EN MENTE que la gestión de energía, desviándola de una función a otra, consumirá a su vez una considerable cantidad de energía que puede resultar vital. Asegúrate de que es realmente necesario utilizar el c añón pectoral para acabar con esos milicianos.

►► vuelta a su remitente. Tendrás también que defenderte, mediante contramedidas, para que los disparos enemigos no alcancen su objetivo. Concluido el bombardeo podrás posarte en tierra para utilizar el devastador rayo repulsor y barrer a multitud de guerrilleros y soldados enemigos de manera simultánea. Pero, lo fundamental, es que todo esto se desarrollará a un ritmo vertiginoso que sólo se detiene de vez en cuando para darte algún respiro.

NIVEL DE ENERGÍA CRÍTICO

Claro que tu superhéroe bajo su carcasa es humano y vulnerable. Deberás tener cuidado con la artillería pesada y con los misiles. Si se agota la energía del traje, se acabó el poder bélico, los superpoderes y toda la fiesta. Por suerte, la prodigiosa coraza no sólo es de lo más molona -que también- sino que además posee un as en la manga: un sistema de gestión de la energía. ¿Y esto qué es? Pues sencillamente que el bueno de Stark podrá intensificar la eficiencia de sus armas, su resistencia o su salud desviando la energía necesaria del resto de los sistemas. Gracias a esta peculiaridad podrás prepararte para recibir, por ejemplo, un impacto frontal que de otro modo dañaría seriamente tu armadura. Se trata de un aspecto no sólo fiel al personaje, sino que introduce un elemento táctico que dará mucha más miga a los combates.

De todas formas, cada maniobra consumirá energía, la misma que te permite "funcionar", así que deberás pensar bien cómo la dosificas o acabarás cayendo a plomo contra el asfalto. Si esto te ocurre finalmente, lo cierto es que

Vivirás sensaciones de vértigo volando sobre inmensos escenarios en los que descubrir muchas misiones secundarias


La recreación del personaje es muy fiel, incluso realiza las poses que muestra en la peli y los cómics.

¿Sabías que...

...la banda sonora del juego cuenta con los temas de la película, incluyendo los de grupos como Black Sabbath entre otros?

UNA ARMADURA LEGENDARIA



AL IGUAL QUE SUCEDE EN LA PELÍCULA Tony Stark inicia su carrera como justiciero con una primitiva armadura construida por él mismo. Posteriormente llegaría la Mark II, destinada a perfeccionar sus dotes de vuelo, hasta llegar finalmente a la espectacular Mark III, la armadura que propagaría la imagen de Iron Man por todo el mundo. Ésta es la que se hizo más popular en los tebeos y la que luce finalmente en la película.

PARA ALEGRÍA DE LOS AFICIONADOS más exigentes, a medida que el jugador avance en su cruzada contra el mal, irá desbloqueando otras armaduras menos conocidas pero muy presentes en los cómics de Iron Man, como la versión Extremis empleada en la Civil War o la titánica Hulkbuster.


¡Podrás destrozar helicópteros, aviones y carros de combate como si fueran de juguete!

Hecha ya en casita, la armadura Mark II luce mucho mejor. Con ella aprenderás a controlar el vuelo.

tampoco tiene por qué resultar demasiado grave, ya que Iron Man podrá remontar el vuelo hasta dos veces en caso de ser derribado en combate. Volverás a la batalla con las baterías totalmente cargadas y el traje como nuevo.

Además, no todo será volar, por supuesto. El manejo del personaje comprenderá, además del vuelo para distancias largas, el control en tierra firme y la estabilización en el modo "levitación", ideal para apuntar a tus enemigos y moverte con tranquilidad mientras exploras el terreno a vista de pájaro.

Cada una de estas formas de desplazarse requiere de un control específico distinto del resto del juego, por lo que será necesario practicar si quieres dominar a la perfección las increíbles habilidades del Hombre de Hierro y no quedarte sin pilas en el intento.

LA ALEACIÓN DEL ÉXITO

La adaptación oficial de la película de Iron Man está ideada para que te lo pases en grande embutido en la mejor máquina de guerra que uno podría imaginar: tú mismo.

Las espectaculares habilidades de este atípico héroe de acción lucirán de maravilla gracias a un acabado gráfico que poco tiene que envidiar al magistral trabajo realizado por los gurús de ILM en la peli. ¡Te parecerá estar viendo al auténtico Iron Man de la película!

Su estupendo sistema de juego y de control de las funciones de la armadura promete una experiencia interesante y personalizada a cada situación, pero sin renunciar por el camino a una acción desenfrenada. Los combates sin cuartel llegarán a brillar tanto como la propia armadura Mark III tras una buena puesta a punto.

El sistema de gestión de energía te permitirá concentrarte en las armas o en la resistencia de tu armadura

Si a todo esto le añades la aparición de personajes, situaciones, armaduras y escenarios sacados de los cómics –para dar mayor variedad– y la posibilidad de presenciar escenas cinemáticas que enriquecen la trama que ofrece la película... bueno, está claro, ¿no? Si eres fan de uno de los personajes clave del grupo de Los Vengadores tienes un buen motivo para limpiar el óxido de tu armadura y prepararte para el combate. ¡Iron Man ya está aquí, así que vete haciendo sitio en el armario porque lo metálico está de moda! ■ J.P.S.





- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Spark Unlimited/Gamecock**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2008**
- *www.legendarythegame.com*

Legendary

¡Acción y monstruos!

Mira que te lo habían dejado clarito: "¡No toques esa caja!", "¡No se te ocurra abrirla!" Pero tú, claro, tenías que echar un vistacito, ¿verdad? Pues hala, majete, a ver cómo te las apañas para volver a meter dentro todos los bichos que se han escapado...

LAS CLAVES

- Enfréntate a un ejército de criaturas de leyenda en este prometedor juego de acción en primera persona.
- Combinará una ambientación contemporánea con enemigos sacados de la mitología clásica.
- Los enemigos harán uso de una gran IA.
- Tendrás a tu disposición un completo arsenal así como varias habilidades especiales.
- Algunos enemigos alcanzarán dimensiones gigantescas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción sorprendente. Un planteamiento muy original unido a un frenético ritmo de juego.

Basta con echar un vistazo a las estanterías de cualquier tienda de videojuegos para darse cuenta de que la acción en primera persona es, con mucho, el género al que más recurren las compañías desarrolladoras. Esta abundancia hace que ya se hayan explorado todas las ambientaciones imaginables, desde la Segunda Guerra Mundial (y todas las demás guerras reales, ya puestos) hasta la ciencia-ficción, pasando por mundos de fantasía y hasta universos alternativos... Por eso, quizá, resulta tan refrescante la propuesta de «Legendary», un juego de acción que combinará una ambientación contemporánea con criaturas sacadas de las mitologías clásicas, para añadirle, además, un ritmo de juego rápido y directo y un acabado más que interesante. Prometedor, ¿verdad?

LA CURIOSIDAD MATÓ...

«Legendary» te pondrá en la piel de Charles Deckard, un ladrón de poca monta que es víctima de un engaño cuando le obligan a robar un misterioso artefacto arqueológico de un museo de Nueva York. El objeto resulta ser nada menos que la Caja de Pandora, el contenedor que, según la leyenda clásica, guarda en su interior todos los males del mundo. Desgraciadamente Charles, al igual que Pandora, no es capaz de resistir la tentación y abre la caja, liberando una horda imparable de monstruos de todos los tipos imaginables. Hombres-lobo, grifos, minotauros, serpientes gigantes...

Para complicar a un más la situación para el pobre Charles, resulta que el haber abierto la caja le convierte en el único capaz de cerrarla y devolver todas las criaturas escapadas a su prisión, pero para hacerlo tendrá que recorrer primero el globo de un extremo a otro, acabando con los ejércitos de monstruos que esconden y protegen la caja.

Afortunadamente para Charles, no estará solo, ya que a lo largo de la aventura contará con el apoyo de una misteriosa organización paramilitar que trabajará a su lado. Por desgracia, por si fuera poco tener que acabar con los monstruos, también tendrá que combatir contra otras facciones que pretenden controlarlos para sus propios y malvados fines.

¿Sabías que...

...detrás de «Legendary» hay un equipo de 27 personas que trabajaron en «Medal of Honor» y en «Call of Duty: Finest Hour»?

ACCIÓN Y MÁS ACCIÓN

En «Legendary» predominará, por supuesto, la acción por encima de todo, con combates frenéticos y espectaculares contra decenas de enemigos que te atacan por todas partes o contra enemigos


El mundo está siendo invadido por los monstruos... ¡y es por tu culpa! Mejor coge una pistola y arregla el desaguisado.


Tendrás que enfrentarte a todo tipo de criaturas, a cuál más peligrosa y terrible que la anterior.

¿A qué se parece?



Turning Point

Otro gran juego de acción en primer persona con una ambientación realmente original.



Dark Messiah

En este genial juego de acción también podías combatir contra todo tipo de criaturas fantásticas.


Visualmente el juego promete ser realmente espectacular.


Los enemigos tendrán habilidades especiales que usarán en tu contra.

Al abrir la Caja de Pandora has liberado un ejército de monstruos... ¿Adivinas a quién le va a tocar volver a encerrarlos?

individuales pero de enorme poder, los tradicionales jefes de final de nivel. En cualquier caso, tanto unos como otros exigirán que te esfuerces al máximo pues una de las características más destacadas del juego será la elevada IA de los enemigos, que incluso usaran los diferentes elementos del escenario en su beneficio para acabar contigo más eficazmente.

Para complicar aún más la cosa, todos los enemigos tendrán habilidades especiales que tendrás que tener en cuenta para poder acabar con ellos. Los hombres-lobo, por ejemplo, resucitarán una y otra vez después de que los mates, a no ser que tomes la precaución de cortarles la cabeza.

Afortunadamente, tú también tendrás tus propios ases en la manga, como por ejemplo la habilidad, ganada al tocar la Caja de Pandora, de absorber la esencia vital de tus enemigos y almacenarla, para luego poder usarla cuando necesites recuperarte de tus propias heridas. Además, por supuesto, tendrás también a tu disposición un enorme arsenal de armas que serán totalmente realistas, similares a las que podrías encontrar en cualquier ejército actual. Pistolas, ametralladoras, rifles de asalto, lanzacohetes e, incluso, granadas o cócteles molotov.

ESPECTACULAR

Para poner en práctica todo esto «Legendary» recurrirá a un potente motor gráfico que promete conseguir resultados realmente impresionantes. Enemigos gigantescos, de varios pisos de altura, escenarios dinámicos, con edificios que se desploman ante el ataque de los monstruos, explosiones, llamaradas...

Todo eso y más contribuirán a hacer de «Legendary» un juego decididamente espectacular que, si eres aficionado a la acción, no deberías perder de vista. ■ J.P.V.

UNA COMBINACIÓN GANADORA



TANQUES Y MINOTAUROS. Uno de los atractivos principales del juego será su original ambientación que combinará escenarios reales contemporáneos, como Londres o Nueva York, con ejércitos de monstruos sacados de la mitología clásica. ¿Te imaginas el cielo de una Manhattan devastada poblado por centenares de grifos? Pues eso es lo que te espera en «Legendary».



- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Capcom
- Distribuidor: Proein
- Idioma: Castellano (textos)
- Fecha prevista: Primavera 2008
- www.devilmaycry.com

Devil May Cry 4

Acción a un ritmo infernal

El legendario cazademonios Dante volverá a desenfundar su espada para meterse en mil combates espectaculares, pero el principal protagonista será completamente nuevo: te presentamos a Nero, otro héroe lleno de poder y chulería.

LAS CLAVES

- Como Nero o como Dante, combatirás demonios con mil técnicas y combos de ataque diferentes.
- Los combates serán de lo más espectacular que hayas visto, llenos de acrobacias increíbles, armas y poderes.
- El argumento estará lleno de sorpresas, giros e incluso humor.
- El diseño artístico de escenarios y enemigos te va a dejar con la boca abierta.
- La versión PC tendrá modos de juego y contenido extra.

PRIMERA IMPRESIÓN

Es sólo acción, sí pero... más variada, espectacular y emocionante que nunca. Sin un respiro.

«Devil May Cry» es una veterana serie de acción de Capcom extremadamente popular entre los usuarios de consolas y algo menos conocida y jugada en PC, donde sólo apareció su tercera entrega.

Pero, pese a su espíritu claramente consolero, son muchísimos los aficionados a la acción que desearán disfrutar de la cuidada estética, los frenéticos combates y el carisma de los personajes que son marca de la casa en la serie y que estarán muy presentes en «Devil May Cry 4». ¿Estás tú entre ellos? Seguro que sí, en cuanto conozcas los detalles de lo que se te viene encima.

DANTE SÍ, NERO TAMBIÉN

Si eres de los que han seguido el argumento de la serie hay dos datos que te van a interesar. En primer lugar el popular Dante, mitad hombre mitad demonio, especialista en regalar tantos comentarios sarcásticos como mandobles mortales a todo lo que se mueve, estará presente para uso y disfrute de su legión de fans. Pero no será el único en repartir estopa y, de hecho, su papel será el de personaje secundario. El protagonista se llamará Nero y es un integrante de la Orden de la Espada, un grupo destinado a combatir demonios. Nero verá como Dante asesina al líder de su Orden y, a partir de entonces, se enfrentarán y cruzarán sus destinos a lo largo del argumento del juego.

¿Y en qué consistirá «Devil May Cry 4»? Muy fácil de contar, fácil de jugar, muy difícil de terminar.

Combatirás toda clase de demonios mediante infinidad de movimientos, acrobacias y espectaculares ataques

La fórmula es la que sigue: agarra cuatro estilos de combate, superpoderes variados, espadas tamaño autobús y numerosos combos tan preciosistas como letales y enfrentra el resultado a incesantes hordas de demonios que sólo te dejarán respirar para encararte a enemigos finales de tamaño casi descomunal. ¿Divertido, no?

LA ESTÉTICA COMPENSA

En «Devil May Cry 4» empezarás con lo básico: una espada, un arma de fuego, un brazo demoníaco, la habilidad de realizar piruetas

¿Sabías que...

...el primer título de la serie fue concebido como «Resident Evil 4» pero al final se decidió hacer con él un juego diferente?



Prepárate para una intensa ración de combos, acrobacias y demonios. No tendrás ni un segundo de respiro.

¿A qué se parece?



Assassin's Creed Director's Cut Edition

Su protagonista también luce bonitas acrobacias y espadazos.



Onimusha 3 Demon Siege

Otro montón de combates contra demonios repletos de combos y con estética manga.



El tamaño de algunos de los enemigos será apabullante. Y sus poderes, también lo serán.



Son feos, son demonios, y son muchos. Está claro que son enemigos de «Devil May Cry 4».



mortales y una extraña afición a decapitar demonios a la vez que compones con tus posturas hermosas escenas y luces tu ropa de diseño. Esta importancia que el juego da a la estética invade cada uno de sus aspectos, desde los extraordinarios diseños de los escenarios y enemigos hasta las recompensas que recibirás no sólo por combatir, sino por hacerlo con el mejor estilo.

Las necesitarás todas para salir con vida de una experiencia tan intensa: nuevas destrezas, potenciaciones para objetos, ayudas para recuperar la salud...

Pero, como podrás imaginar, lo que necesitarás sobre todo será conocer al dedillo cada uno de tus ataques, el alcance de tus habilidades -Nero tendrá su brazo Devil Bringer lleno de poderes, Dante podrá transformarse en demonio- y aprender poco a poco cómo poner en marcha y encadenar los numerosos y espectaculares combos.

¿Y EL RESTO DEL MUNDO?

Espérate, porque hay otras buenas noticias: la versión final de «Devil May Cry 4» incluirá contenido extra y más modos de juego que sus hermanas de consola, además de prestaciones online como un ranking mundial en varias categorías y la opción de consultar el historial de nuestros amigos. Pero, sobre todo, ten en cuenta esto: en «Devil May Cry 4» no te faltarán ni por un segundo los combates espectaculares, variados y trepidantes, los decorados alucinantes y los enemigos inmensos. Garantizado. ■ T.G.G.

ESCENARIOS CON ESTILO



CUANDO EL DECORADO ES ARTE. Una de las "marcas de la casa" es el enorme cuidado con el que se diseñan los escenarios en los que tiene lugar el juego. Con estilos como el gótico o el barroco, los diseñadores han buscado la inspiración en un montón de fuentes distintas, entre ellas los castillos españoles. El resultado reúne la espectacularidad con valor artístico.



360Planet

ÚLTIMAS NOTICIAS

Un verano lleno de acción

Estás de suerte, poseedor de una Xbox 360. Si la avalancha de juegos que la consola va a recibir este verano te ha pillado desprevenido, aquí estamos nosotros para informarte de los mejores.


Iron Man

Cerca de 500 juegos. Esa es la increíble cifra que ya tiene Xbox 360, de largo la consola de nueva generación con más títulos en el mercado. Y es que al increíble catálogo de la máquina se han sumado o se sumarán en las próximas semanas un aluvión de títulos que, como buen jugón, debes conocer.
Empezamos con héroes de cine. *Iron Man*, el protagonista de la sorpresa cinematográfica de la temporada, llega a Xbox 360 con un juego que pondrá a tu disposición todos sus poderes, incluida su capacidad de vuelo supersónico. Y sus pasos los seguirán el ya mítico agente Jason Bourne, quien con *La Conspiración de Bourne* debuta en el mundo del videojuego y, como no, el héroe del verano: Indiana Jones. Las aventuras del arqueólogo son más divertidas que nunca en *Lego Indiana Jones*, donde las tres películas clásicas del héroe se recrean con una mezcla inimitable de humor, acción y exploración. Xbox 360 también consolidará su oferta en un género que empieza a tener la atención que merece. Si la consola ya ofrece los mejores juegos de acción o conducción del mercado, ahora se podrá decir lo mismo de la estrategia con tres nuevos títulos: *Warhammer Battle March*, *Comand & Conquer: La Ira de Kane* y el esperadísimo *Sid Meier's Civilization Revolution*, la nueva versión del juego de estrategia más respetado.
Si prefieres pasar miedo, prueba con *Condemned 2*, secuela de uno de los primeros clásicos de la consola. O con *Alone in The Dark*, el retorno de la saga que inventó todo un género: el "survival horror". Y eso no es todo: juegos de lucha como *Soul Calibur IV* o *Dragon Ball Z: Burst Limit*, el tenis más realista con *Top Spin 3*, o el esperadísimo *Lost Planet Colonies*, la mejor versión de todo un clásico de la acción... Asúmelo, amiguito: Xbox 360 tiene más juegos buenos de los que puedes jugar. Elige los que más te gusten.


Condemned 2


La Conspiración de Bourne

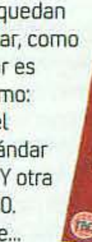


Primer contacto con el más esperado

Compañía: **Microsoft**
Fecha de lanzamiento: **Noviembre**
Precio: **Por determinar**



¿Lo has visto ya? Sí, estamos hablando del primer vídeo "in-game" de *Gears of War II*, que puedes descargarte de Xbox LIVE o de la web www.xbox.com y que ha dejado a todos con la boca abierta.
Sabíamos que Marcus Phoenix y su unidad volverían a enfrentarse a los Locust. Pero no nos podíamos imaginar hasta que punto *Gears of War II* iba a recrear de una manera tan espectacular una guerra del futuro. La batalla entre las fuerzas alienígenas Locust y el ejército COG se librará con armamento pesado: dispondremos de motos, tanques, nuevos y poderosos vehículos perforadores llamados Derricks... Nuestro armamento de mano se verá considerablemente mejorado, incluida una motosierra capaz de hacer pedazos a los enemigos de muchas formas distintas. Y Marcus también habrá aprendido nuevas habilidades como agarrar a sus enemigos para usarlos como escudo.
Pero borra esa sonrisa de tu cara. Los Locust van a traer el grueso de su ejército a nuestro planeta. Te atacarán hordas con docenas de enemigos. Los terribles y gigantescos Brumack te asediarán con su armamento pesado. Y las nuevas unidades voladoras se lanzarán contra ti desde el cielo, convirtiendo el campo de batalla en una auténtico infierno... Todo ello, en un espectáculo gráfico brutal, con decenas de enemigos en pantalla y la sensación, total y absoluta, de estar envuelto en una batalla de dimensiones planetarias. *Gears of War II* será más grande, más salvaje y mejor que el juego original. Y eso que aún quedan muchísimos secretos por desvelar, como sus modos Online... Pero lo mejor es que puedes comprobarlo tú mismo: descarga el vídeo y contempla el juego que marcará el nuevo estándar de calidad gráfica para consola. Y otra vez, será exclusivo para Xbox 360.
Ya queda menos para Noviembre...







Acepta el desafío del mejor ninja

Compañía: **Tecmo** / Fecha de lanzamiento: **6 de junio** / Precio: **64,99 €**

Has detenido amenazas alienígenas en *Halo 3*. Has sobrevivido a la mafia en *GTA IV*. Has desvelado el misterio de una ciudad sumergida en *Bioshock*. Pero nada, nada de lo que has vivido te ha preparado para *Ninja Gaiden II*.



Si tenías la primera Xbox, cada vez que oigas hablar de *Ninja Gaiden* sentirás un profundo respeto. Fue el mejor juego de acción de la pasada generación. El más intenso. El más desafiante. Sólo en una consola más potente se podía hacer un juego mejor. Lo has adivinado: *Ninja Gaiden II* llega en exclusiva a Xbox 360. Y, otra vez, no pasa un mes sin que la consola tenga un nuevo imprescindible. *Ninja Gaiden II* es obra del legendario creador Tomonobu Itakagi, quien en esta secuela refina al máximo el estilo de juego de su antecesor. El ninja Ryu Hayabusa vuelve a la acción cuando una invasión demoniaca amenaza a su clan. Unos enemigos de poder inconcebible, dirigidos por 4 grandes demonios que por tamaño, aspecto y animaciones serán los más aterradores que jamás hayas visto en un videojuego. Pero para llegar hasta ellos tendrás que acabar con su ejército de ninjas y su horda de criaturas infernales... Partiendo de un sistema de control sencillo, Ryu irá aprendiendo infinidad de combos, que además variarán según el arma que usemos: katanas, bastones, guadañas, espadas, nunchakos... Armas arrojadizas y poderosas magias completarán un abanico de ataques con el que harás, literalmente, pedazos a tus enemigos. Porque que te quede claro: *Ninja Gaiden II* es un juego sólo para adultos. Y adultos de corazón fuerte. Además de ir bien armado a la batalla, contarás con un control perfecto que dará lugar a los combates más rápidos, furiosos y espectaculares a que jamás hayas librado. ¿Te parece fácil? Estás hablando de un Ninja Gaiden. De hordas de poderosísimos enemigos que se lanzan sin piedad contra ti. De combates veloces como el rayo en los que sólo la mejor combinación de técnica, habilidad y velocidad te permitirá sobrevivir. Tus aventuras anteriores han sido un entrenamiento. Con *Ninja Gaiden II*, se acabaron los juegos.

LA ESTRATEGIA ROMPE BARRERAS

LA REVOLUCIÓN EN UN GÉNERO muchas veces viene dada más por la innovadora forma en que se combinan ingredientes conocidos que por inventarse algo radicalmente original. Y ese es justo el caso de «Worldshift».

EL JUEGO COOPERATIVO ONLINE se suma a la posibilidad de crear escuadrones de elite en tus ejércitos, gracias al uso de poderes y habilidades especiales en tus héroes, capitanes y unidades, con objetos ganados en esas batallas online. Toda una mezcla de estrategia y rol.





La estrategia conquista Internet

WORLDSHIFT

Gestión de recursos, control de ejércitos, conquista de mundos... ¿no estás ya un poco harto de lo mismo? ¿Y si le añades rol? Sí, rol. Ya sabes, habilidades, mejoras... ¿Te parece poco? Y si le pones también juego cooperativo online. ¿Mejor? ¿Y si lo nuevo de FX tuviera todo eso y mucho más?

Sí, la estrategia es lo que tiene, que una vez que sale algo que funciona parece que todo el mundo se dedica a hacer "homenajes" con más o menos fortuna. Y claro, al oír las primeras noticias sobre «Worldshift» fuera de nuestras fronteras era inevitable pensar eso de "¡vaya!, otro clon de «Starcraft»". ¿Pues sabes qué? Que sí y que no... Vale, aparentemente no decimos mucho pero, tú sigue leyendo, que ya verás cómo este «Worldshift» tiene más miga de lo que piensas.

¡EL APOCALIPSIS ESTÁ AQUÍ!

Lo primero que te llama la atención de «Worldshift» es lo trabajado, complejo y sólido de su argumento, nada habitual en el género. La narración comienza en nuestro siglo XXI, cuando la humanidad ha colonizado casi por completo nuestro sistema solar. Justo cuando todo parece ir mejor que nunca, algo aparece más allá de la órbita de Plutón. Y no es un pájaro, un avión ni Supermán, sino un meteorito.

Pero no se trata de un destructor total que va a arrasar la Tierra. Es algo más... extraño.

EL FUTURO NOS ALCANZA

El "Fragmento Cero" (como será conocido el meteorito) posee un aura que propaga una misteriosa plaga. Una plaga que asola espacio y vida. Cuando su trayectoria directa a la Tierra queda confirmada y el impacto es inminente, toda esperanza parece desaparecer para siempre.

El siguiente acto es un salto en el tiempo hacia el futuro. Han pasado miles de años, la civilización, tal como la conocemos, ha desaparecido... pero no la vida. El "Fragmento Cero", ahora conocido como Xenolito, ha transformado la Tierra, su orografía y sus habitantes. Y sigue haciéndolo. Porque esta extraña piedra "viva" es capaz de mutar continentes enteros en unas pocas horas o a lo largo de siglos.

Así, nacen junto a estos cambios geográficos nuevas razas de humanos. Unos supervivientes de la especie original, agrupados en megaurbes, como Esperanza, ciudad que surge en la antigua Córcega para luego desaparecer y dar lugar a nuevos enclaves; otra raza es la de humanos mutantes, dotados de habilidades psíquicas y... ¡extraterrestres!, que conforman la tercera gran facción de «Worldshift» en liza por el control del planeta.

La historia se complicará aún más según la narración del guión PREVIO a la acción del juego se vaya explicando a medida que avances en la campaña. Y luego, claro, estará la historia real de la campaña individual –sí, TODO esto son preliminares del guión.

UN MUNDO NUEVO

Tras empaparte de semejantes cimientos –¿has visto alguna vez un argumento igual?– empieza la chicha de «Worldshift».

Tres facciones... Sí, tres y muy diferentes y, de nuevo, sí, sabemos que esto te va a so- ▶▶

Disfrutarás de un nuevo concepto en el mundo de la estrategia, con juego cooperativo online y toques de rol

- Género: **Estrategia/Rol**
- Estudios/Compañía: **Black Sea Studios/FX**
- Distribuidor: **FX**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio 2008**
- ***www.worldshift-game.com***

LAS CLAVES

- Será un juego de estrategia de ciencia ficción, con toques de rol y un sistema cooperativo online realmente único.
- Podrás jugar con tres facciones diferentes, tanto en la campaña individual como en los modos multijugador.
- La campaña individual estará compuesta por 18 misiones.
- El modo cooperativo online se basará en misiones para hasta tres jugadores, contra grandes jefes.
- Podrás configurar escuadrones de élite, usando habilidades especiales y objetos de poder, con un estilo único de juego.
- Para jugar será obligatoria una conexión a Internet.

PRIMERA IMPRESIÓN

Así es la nueva estrategia. Juego cooperativo online, espectáculo visual y un diseño innovador.



▲ LA NUEVA ERA DE LA ESTRATEGIA. Crea tu ejército y lucha en batallas online contra grandes jefes de forma cooperativa. ¡No has visto nada igual!



▲ TRES FACCIONES PARA DOMINAR EL PLANETA. Escoge tu facción y juega en modo individual o multijugador con un estilo único e inimitable.



▲ UNIDADES A TU GUSTO. No te encontrarás en las misiones online con ningún jugador con un escuadrón como el tuyo, porque las combinaciones de habilidades y poderes son casi infinitas.



▲ ¿BATALLAS? ¡MUCHO MÁS QUE ESO! Tanto en la campaña individual como en los modos online multijugador, las batallas de «Worldshift» son un espectáculo bélico alucinante.

ALIADOS Y ENEMIGOS

LAS TRES FACCIONES DE «WORLDSHIFT» poseen un equilibrio de poder muy cuidado, al tiempo que estilos de juego diferentes, al más puro estilo «Starcraft». También cuentan con el aliciente de crear tu escuadrón único, gracias a las habliidades y poderes especiales.

MUTANTES

▶ SU PODER NO SE BASA TANTO EN LAS ARMAS como en sus hablidades psíquicas. Son los sanadores por excelencia y la raza con más potencial táctico. Su equivalente en los juegos de rol como «World of Warcraft», serían las clases mágicas.





HUMANOS

▶ LOS "TANQUES" DE «WORLDSHIFT». Los exoesqueletos, armamento y fuerza son sus señas de identidad. Son los "tanques" por antonomasia de los combates cooperativos online, pero también pueden usar algunos poderes mutantes.

ALIENS

▶ LA RAZA MÁS EQUILIBRADA de las tres pero también la que tiene más puntos débiles. Su combinación de fuerza y habilidades, junto al uso de una tecnología que no poseen las otras razas, los dota de un estilo de juego algo más complejo.





▲ LA ESTRATEGIA QUE ENTRA POR LOS OJOS. Te mola, ¿eh? A nosotros nos ha encantado. Además de prometer ser un juegazo, es uno de los títulos de estrategia más espectaculares gráficamente que hemos visto.

▶▶ nar a «Starcraft», ¿cierto? También nos imaginamos que la siguiente idea que se te pasará por la cabeza es que cada una tendrá un estilo de juego distinto, unidades diferentes, etc. Y, sí, de nuevo tendrás razón. Pero... no, no "habemus clon". Porque a partir de este instante «Worldshift» dará un giro radical para saltarse a la torera cualquier posible comparación no ya con «Starcraft» sino con cualquier juego existente del género. ¿Cómo? Pues... ¡cambiando de género!

Casi se puede decir que lo de «Worldshift» reinventará la rueda de la estrategia y ofrecerá un mundo nuevo en el género. Y es que el título de Black Sea romperá las barreras y las normas integrando elementos propios

> Podrás controlar tres facciones diferentes, tanto en la campaña individual como en los modos online

del rol. Sí, como suena. Imagina que «Warcraft», «Starcraft» y «Diablo» -¡toma comparación!- intercambiarán parte de sus elementos... No, que los intercambiarán, no: mejor dicho, que los combinarán.

¡MARCHANDO UN "MIXTO"!

Esta combinación de géneros es mucho más efectiva y sencilla de lo que puedas pensar. Los ejércitos de «Worldshift» estarán compuestos por muy pocas unidades para lo que estamos acostumbrados: un héroe, unos capitanes y la tropa regular. Y ya está. La clave está en que toda ellas adquirirán experiencia en el combate, que se acumulará de una misión a otra. Además, en cada misión -y de momento sólo hablamos de la campaña individual- podrás configurar tus fuerzas como quieras, en cantidad y en la clase de cada unidad, ya que cada una estará especializada en ciertas habilidades y potencial. Unas serán fuerzas de choque, otras defensivas, otras sanarán al resto, otras... lo pillas, ¿no?



▲ PRIMERO PIENSA Y LUEGO ACTÚA. ¡ESTO ES ESTRATEGIA! Olvídate de los juegos en que todo consiste en crear unidades y lanzarlas al ataque. Aquí hay poquitas y la táctica es vital.



▲ CONSTRUCCIONES A MI, ¡JA! En «Worldshift» sólo hay una estructura central que crear, y sólo lo puede hacer el héroe en ciertos lugares, así que, ya sabes... ¡a destruir las del enemigo!



▲ PUES SÍ, ESTO ES LA TIERRA. Miles de años en el futuro, y tras mutaciones e invasiones, la Tierra es casi irreconocible.

Cada misión tendrá unos objetivos que se adaptarán, más o menos, a ciertas "configuraciones" de ejército. Y luego estará tu estilo de juego.

Pero, además, es que aquí entra en escena otro cruce de factores en la jugabilidad, puesto que «Worldshift» incluirá modos de juego online cooperativos. ¿Y qué?, te preguntarás. Pues la verdad es que tiene mucha importancia y no será un extra más.

JUGABILIDAD CRUZADA

Las partidas cooperativas online son el equivalente a las "instancias" en juegos como «World of Warcraft». Son misiones especiales plagadas de grandes jefes que sólo se pueden superar al jugar en equipo, con un máximo de tres jugadores simultáneos contra los enemigos. Y estos enemigos gigantes son los únicos que otorgan, una vez vencidos, objetos especiales que puedes usar para mejorar habilidades y poderes de tus unidades. Sólo valen para ciertas unidades y siempre son distintos para cada raza o facción. Y, elijas la que elijas, siempre te tocará un objeto acorde a tu raza –no tendrás que "lotear" con el resto del equipo de jugadores, ni venderlo porque no te valga.

Estos objetos –junto a otros puntos especiales que puedes canjear por mejoras– sólo ►►



TODOS CONTRA EL "JEFE"

LOS JEFES FINALES son a «Worldshift» lo que las flores a los jardines: su razón de ser. Ellos son los que justifican la existencia de las misiones épicas, las "locations" en el original inglés, y el diseño del juego cooperativo online, tan rompedor en el género.

COMO EN LAS "INSTANCIAS" DEL ROL ONLINE, las misiones en las que combatirás a estos gigantes te obligarán a plantear complejas estrategias con tus compañeros de juego, en combates muy largos.



UN JUEGO PARA TODOS

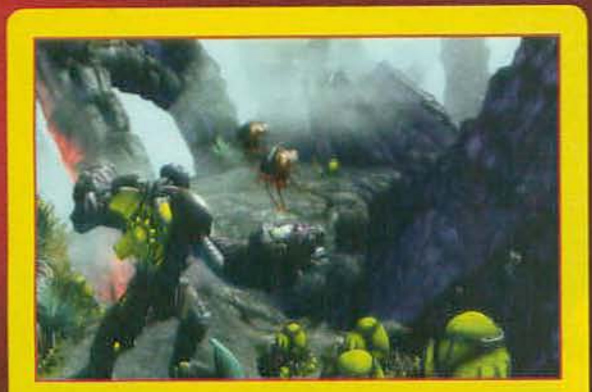
PRÁCTICA, CAMPAÑA, DEATHMATCH, JUEGO COOPERATIVO ONLINE... En «Worldshift» no se trata tan sólo de una oferta inigualable en variedad de modos de juego, si no de que los diseños de la jugabilidad en cada uno son tan variados –¡y encima hay que sumar la configuración que tú diseñes para tus ejércitos!– que es imposible que no se adapte a tus gustos o experiencia. ¡Es un juego para todos!



▲ SOLDADOS, CAPITANES Y HÉROES. Con las habilidades especiales, los objetos de poder y la experiencia acumulada, puedes crear tu escuadrón de elite con un estilo único de juego.



▲ SOLO, NO PUEDES. CON AMIGOS, SÍ. Las misiones especiales online, las "locations", son combates contra jefes que sólo se pueden superar de forma cooperativa. ¡Llama a tus amigos!







PERO... ¿ESTO ES LA TIERRA?

LO QUE QUEDA DE LA TIERRA, PARA SER MÁS PRECISOS. Y es que el guión de «Worldshift» desarrolla una trama detallada, compleja y que abarca un larguísimo lapso de la historia del planeta, que va desde la llegada de un meteorito en el siglo XXI hasta la transformación geográfica del planeta y la mutación de sus habitantes. ¿El resultado? Un extraordinario trabajo de diseño artístico y jugabilidad.



▲ ¡DIOS, QUÉ GRANDES SON! ¿No te acabamos de decir que solo no puedes? ¡Mira el tamaño que tienen y lo fuerte que atizan!

▸▸ se conseguirán en este modo cooperativo online. Pero los puntos también saldrán del multijugador "deathmatch", donde podrás participar en combates de hasta tres contra tres jugadores. Y siempre, siempre, ganes o pierdas, habrá algún tipo de recompensa, mayor o menor.

UN DISEÑO DIFERENTE

Cuando vuelvas a la campaña individual, estas mejoras podrán ser usadas en tu ejército para crear escuadrones de elite y viceversa, toda la experiencia de la campaña podrá aplicarse en el multijugador online, tanto cooperativo como en el "deathmatch". Como ves, el diseño de la jugabilidad y de las modalidades de juego de «Worldshift» es realmente original y diferente a todo lo que has visto en el mundo de la estrategia hasta el momento.

Y si a todo eso le sumas una calidad gráfica impresionante, un diseño para el interfaz de usuario tan sencillo e intuitivo que asusta y la variedad tremenda de opciones de juego nos tememos que sí, que estamos en vísperas de un nuevo bombazo de FX. ¿Te apuestas algo? ■ F.D.L.

La experiencia y las habilidades especiales de héroes y capitanes te servirán para crear ejércitos de elite

Visa recomienda Windows Vista® Home Premium Original de Microsoft®

Microsoft
GOLD CERTIFIED
Partner



REFRIGERACIÓN LÍQUIDA RÍGIDA DE ÚLTIMA GENERACIÓN

Visa Computers presenta la nueva línea Mercury con procesador Intel® Core™ 2 Quad

- Intel® Core™ 2 Quad 6600E con chipset Intel X38 GAME
- Windows Vista® Premium original
- Refrigeración líquida rígida de última generación integrada en el propio chasis
- 4 Gb SDRAM DDRII, 800 Mhz
- Disco duro 1 Tb (2 x 500 Gb SATA 3G)
- Tarjeta nVidia 9800 GTX 512 Mb DDR3 dedicada
- Realtek ALC888 con 8 canales de alta definición
- LAN 10/100/1000 integrada
- DVDRW (+/-), Smartcard & suite de grabación Nero
- Teclado y ratón óptico
- Incluye 2 meses de prueba Office Ready





IVA INCLUIDO (Ref: G3R-INTEL-COOLER)

EL EQUIPO MÁS SEGURO DEL MERCADO
3 años de recuperación de datos gratis con los ordenadores Visa

Chasis espacioso de aluminio · Paneles laterales intercambiables · Paneles traseros reforzados · Doble cerradura de seguridad en frontal y lateral · Ventilador con RPM ajustable · Ventiladores silenciosos LED-lit · Válvulas de control sobre el flujo del líquido refrigerante.





VISA computers

www.visacomputers.com
visacomputers@diode.es
Tel. 902 17 24 17

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.







Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3+ 7+ 12+ 16+ 18+







A B C D E F G H I J K L

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR

JUEGO DEL MES Micromanía

¡Juégatelo todo!

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2

Deja lo que estés haciendo y prepara tu equipo de operaciones. ¡Tenemos una llamada de emergencia, otra vez desde Las Vegas! Sí, los terroristas pueden estar locos, pero de tontos nada. Entre tiro y tiro, echan a las tragaperras y pasan el rato. Pero se les va a acabar el juego. ¡Entramos a saco y les aguamos la fiesta!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



Género: Acción táctica **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces) **Estudio/Compañía:** Ubisoft Montreal **Distribuidor:** Ubisoft **Nº de DVDs:** 1 **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 59,95 € **Web:** www.rainbowsixgame.com Mucha información en español, aunque un poco confusa.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 3 (campaña, enfrentamiento, caza al terrorista)
- **Misiones/escenarios:** 25/9
- **Miembros del equipo/armas:** 3/47
- **Multijugador:** Sí (2-16 jugadores, 2-4 en modo cooperativo)
- **Modos multijugador:** 6
- **Mapas multijugador:** 13

ANALIZADO EN
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0c (GeForce 6600 o ATI X1600) 128 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 10 (GeForce serie 8000 o Radeon HD serie 2000)
- **Conexión:** ADSL



▲ Sólo podrás grabar la partida en ciertos puntos de control, lo que aumenta la ya de por sí elevada dificultad del juego. ¿Qué tal tu táctica?



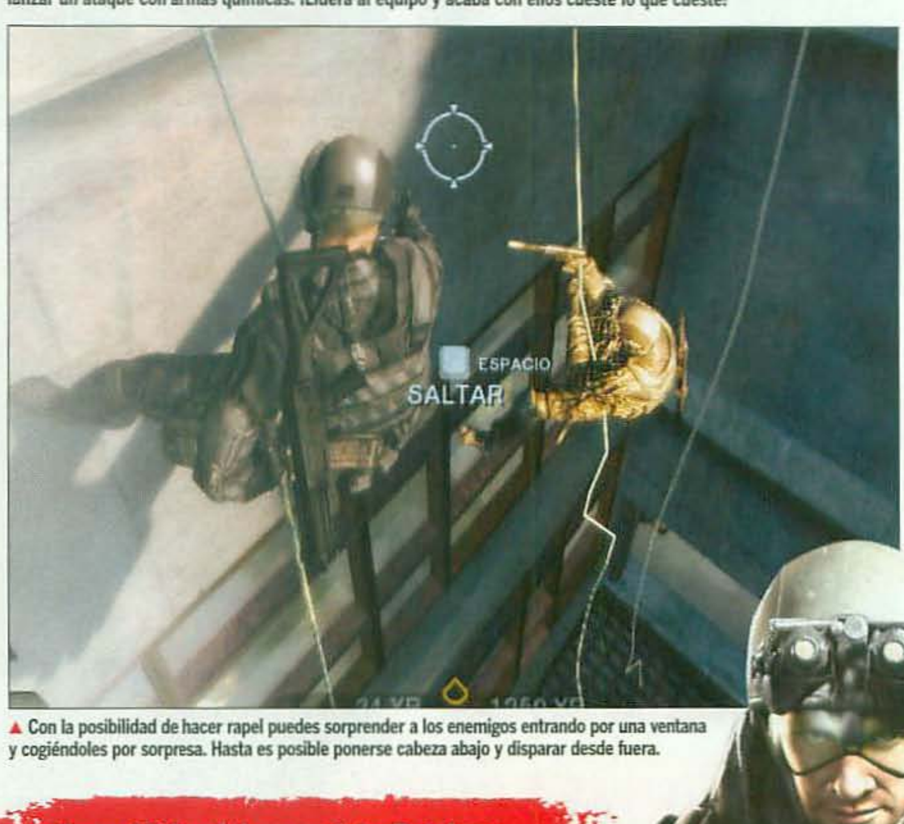
▲ Aquí las armas hacen daño y no hay botiquines milagrosos. Un par de tiros son suficientes para dejarte seco. Si vas de frente, acabarán contigo.



▲ Tienes a tu disposición un amplio arsenal de armas y equipamiento sofisticado, aunque no todo estará disponible desde el principio.



▲ El equipo Rainbow debe volver a la ciudad de Las Vegas y detener a un grupo de terroristas que amenaza con lanzar un ataque con armas químicas. ¡Lidera al equipo y acaba con ellos cueste lo que cueste!



▲ Con la posibilidad de hacer rapel puedes sorprender a los enemigos entrando por una ventana y cogiéndoles por sorpresa. Hasta es posible ponerse cabeza abajo y disparar desde fuera.

Si eres aficionado a la acción táctica seguro que guardas un buen recuerdo del último título de la saga «Rainbow Six», sobre todo por su enorme libertad de acción, sus opciones tácticas y la espectacularidad de sus gráficos. Ahora, poco más de un año después, nos llega una nueva entrega que, sí, vuelve a ofrecer generosas dosis de lo mismo, sólo que más y mejor.

DE VUELTA A LAS VEGAS

La ciudad de Las Vegas vuelve a ser el escenario elegido por los terroristas para cometer sus fechorías, pero esta vez bajo la amenaza de un ataque con armas químicas. Como líder de escuadrón de un grupo antiterrorista –el equipo Rainbow– debes recorrer, junto a tus tres hombres, los casinos, edificios, centros de convenciones y demás escenarios de la ciudad, eligiendo la táctica más apropiada para poner fin a la amenaza.

Las amplísimas opciones tácticas se basan casi exclusivamente en impartir órdenes a los dos soldados bajo tu mando, como ya es habitual en los títulos de esta saga. Tus hombres son bastante independientes y muy profesionales, así que no tendrás que ocuparte mucho de ellos, excepto para curarlos si salen malheridos de algún combate. Sin embargo, puedes ordenarles que se cubran, mantengan la posición, hagan rapel para entrar por una ventana, irrumpan en una habitación para despejarla de todo terrorista ▸▸

Eres el líder del escuadrón Rainbow y debes detener a los terroristas que amenazan con aniquilar Las Vegas



La referencia

Rainbow Six: Vegas

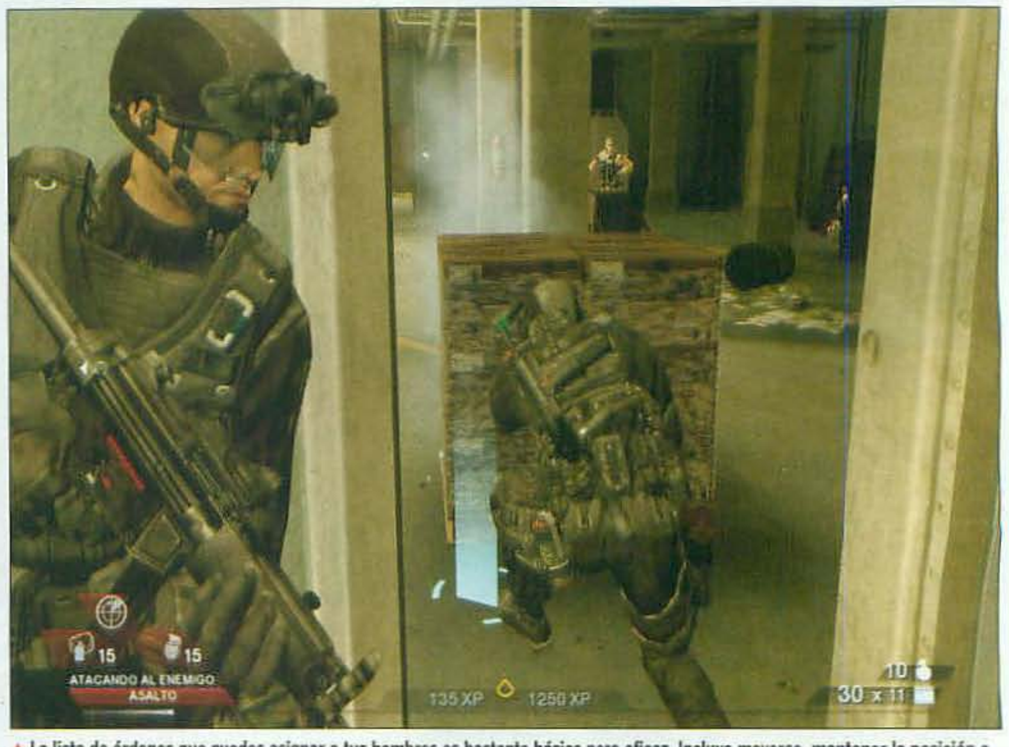


- **En ambos juegos** tomas el papel del líder de un comando que debe eliminar a un grupo de terroristas en diversos escenarios.
- **También en los dos,** tú dictas el plan y se te permite una gran libertad de acción para escoger el modo de proceder en cada combate.
- **Sólo se llevan casi un año,** pero la calidad gráfica de «Vegas 2» es superior.





▲ Con la cámara espía puedes saber la situación de cada enemigo tras una puerta y marcarlo como prioridad para tus agentes.



▲ La lista de órdenes que puedes asignar a tus hombres es bastante básica pero eficaz. Incluye moverse, mantener la posición o irrumpir en algún lugar. Además, la avanzada inteligencia artificial de tus muchachos les permite ser bastante independientes.



▲ El sistema de cobertura te permite esconderte y disparar a ciegas. Pero, ¡ojo!, los disparos pueden atravesar superficies.

▲ Los enemigos actúan con gran astucia, cubriéndose y tratando de flanquearte. Algunos incluso se protegen detrás de escudos. ¡No falles!

¡TÚ PEINAS CANAS, SI QUIERES!



TANTO SI ES PARA EL MODO INDIVIDUAL como para el modo multijugador, puedes de alterar el aspecto del líder del escuadrón. Las opciones incluyen cambiar el género, ponerle mucha o poca barba, cambiarle el color de la piel, alterar su peinado e incluso modificar su ropa. ¡Hasta puedes capturar tu propia cara con una "webcam" para "pegarla" en tu personaje!

▶▶ o se sitúen en algún punto concreto del escenario para que respondan al fuego enemigo.

ELIGE TUS CARTAS...

Los escenarios están diseñados para que seas tú quien escoja el camino con casi total libertad de acción. Siempre es posible encontrar un pasillo para flanquear al enemigo o una ventana por la que entrar y pillarle desprevenido. Todo esto unido al hecho de poder impartir órdenes a tus hombres, abre todo un abanico de posibilidades tácticas. Así, es posible ordenarles que entren en una habitación por la puerta principal mientras tú accedes por la ventana haciendo rapel, o que mantengan ocupado a algún soldado enemigo mientras tú lo flanqueas por otro pasillo. Y para facilitarte la misión, cuentas con un equipo de última generación.

Y NO VAYAS DE FAROL

Además de un amplio surtido de armas -y todo tipo de accesorios- dispones de un mapa digital con detalles del lugar de la misión, gafas térmicas o de visión nocturna y una minicámara para introducir por cualquier rendija. Con ella, puedes saber la ubicación de los enemigos en cualquier habitación y marcar a alguno para que cuando entren los tuyos vayan primero a por él.

El desafío de «Rainbow Six: Vegas 2», además de desplegar una buena táctica está en anticiparte a los enemigos que están ahí, pertrechados y aguardándote. Lo mejor es que puedes sorprender-





▲ Puedes ordenar a tus hombres que disparen sin miramientos o que adopten una actitud más cauta y avancen sigilosamente para no llamar la atención. Elige la táctica según el caso pero ¡cuidado con las bombas y con los rehenes!



▲ Los escenarios han sido diseñados para que tengas libertad de acción al ejecutar un plan para eliminar al enemigo. Siempre hay más de una entrada para acceder a las habitaciones. Tus hombres pueden ir por un lado y tú por otro.



▲ ¡Ahora sí que te he pillado! Con la visión térmica/nocturna puedes acercarte al enemigo sin que advierta tu presencia; no le des oportunidad.

Entra al asalto y pilla por sorpresa a los enemigos o elimínalos uno a uno sigilosamente. ¡Tú decides cómo jugar!

los casi con cualquier plan que se te ocurra, ya que tu equipo y tus hombres, los rehenes y tus enemigos, responden como cabría esperar, gracias a una estupenda IA. ¡Realismo total!

¡NO VA MÁS, CABALLEROS!

Además, a estas alturas ya te habrás quedado pasmado con los gráficos y el sonido. Todo es tan real que no te parecerá estar jugando en tu PC. Y además, ¡sin necesidad de tener un hardware a la última! ¿Cómo demonios lo han hecho? A eso añádele un doblaje que roza la perfección y un multijugador de lo más completo.

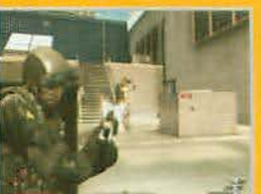
Vale, es verdad que «Vegas 2» es muy parecido al primero y que apenas se han incluido cambios en la jugabilidad. Y luego está la dificultad, que por momentos se dispara, y el temido sistema de "chekpoints" para guardar las partidas. Pero, desde luego, si quieres un juego espectacular y realista, que te mantenga en tensión y que te haga pensar sin imponerte un ritmo frenético, esto es justo lo que buscas. Aunque también, por supuesto, lo pasarás en grande con él si lo único que quieres es acción táctica de la buena. Una apuesta segura. ■ J.T.A.

Alternativas

- ***Ghost Recon Advanced Warfighter 2***
  Otro grande de la acción táctica, al mando de un grupo militar.
  ▶ Más inf. MM 150 ▶ Nota: 95
- ***Blacksite: Area 51***
  Diriges un comando de fuerzas especiales, esta vez contra una invasión alienígena en pleno Irak.
  ▶ Más inf. MM 157 ▶ Nota: 92

¡AQUÍ ME LAS DEN TODAS!





EL SISTEMA DE COBERTURA es el mismo que ya pudiste ver en la primera entrega y muy parecido al de, por ejemplo, «Gears of War». Con sólo pulsar el botón derecho del ratón cerca de alguna superficie vertical, el personaje se cubre automáticamente y el juego pasa a una modalidad en tercera persona, desde donde puedes ver lo que ocurre al otro lado de la esquina.

DESDE ESTA POSICIÓN es posible asomarte para disparar como lo harías habitualmente o hacerlo con la habilidad de "disparo a ciegas", para lanzar una andanada al tuntún a ver qué pasa. No es el sistema de disparo más certero pero, si el soldado enemigo no está lejos, lo más probable es que alguna bala acabe alcanzándole, y en este juego eso es más que suficiente.

Nuestra Opinión

ACCIÓN "LEAVING LAS VEGAS". La ciudad del juego está en peligro pero, al mando de un grupo de élite, con tus tácticas y el equipo más sofisticado, puedes eliminar la amenaza terrorista. ¡Todo depende de ti y de tus hombres!

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La gran libertad de acción en todos los escenarios para cada misión.
- La calidad gráfica es magnífica.
- Está muy bien doblado al castellano.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Es muy parecido al anterior. No se han incluido muchas novedades.
- No permite muchos fallos, su dificultad o te engancha o resultará fustrante.

MODO INDIVIDUAL

▶ *HAY QUE JUGÁRSELA. Su tensa acción y la táctica dan lugar a una jugabilidad muy absorbente, aunque son pocas las novedades respecto al título anterior.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ *APUESTA SEGURA. Contiene un montón de mapas y modos, incluyendo el cooperativo. Sin duda es uno de los mejores del género en multijugador.*

La aventura hecha comedia

Sam & Max Primera Temporada

Se te da bien eso de investigar, interrogar y resolver casos... Vale, pero esto es diferente. ¿Crees que puedes aguzar el ingenio mientras te partes de risa? Los inimitables Sam & Max han vuelto para ponerte a prueba.



▲ **Algunos objetos como la pistola de Sam o el guante de boxeo de Max pueden combinarse no sólo para avanzar, sino para descubrir secretos y extras.**

Cuando esbozas una sonrisa jugando con tu PC suele ser, casi siempre, inmerso en una aventura. Pero una cosa son los habituales toques de humor del género y otra muy distinta es que el juego sea una delirante comedia como esta de «Sam & Max». Estamos ante dos personajes que ya entusiasmaron a los aventureros con sus peripecias en la inolvidable «Sam & Max Hit the Road» de LucasArts. Quince años después regresan en una aventura que reúne seis nuevos episodios, cargados de imaginación y humor desbordante. Cualquiera de los seis episodios, están disponibles desde el principio y aunque forman parte de una trama principal, cada uno de ellos te cuenta una historia diferente.

¡VAYA PAR DE COLEGAS!

La interfaz recurre al clásico sistema de "apuntar y pulsar" para explorar, usar objetos y dialogar... Controlas a Sam –un sabueso de carácter decidido pero despistado– mientras que Max –un conejo metamórfico hiperactivo– va a su aire, pero acaba por convertirse en el protagonista con sus geniales y ácidos comentarios.

La referencia

Jack Keane



- **Ambos tienen** mucha miga cómica pero en «Sam&Max» la ironía es el eje de la aventura.
- **Mientras que «Sam & Max»** está estructurado en episodios independientes, la referencia ofrece la clásica historia completa.
- **«Jack Keane» incluye más ayudas interactivas,** mientras que «Sam&Max» no ofrece ninguna, está más dirigido a aventureros con experiencia.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+

- **Género:** Aventura **Idioma:** Castellano (textos y subtítulos) Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** TellTale Games/JoWood
- **Distribuidor:** Nobilis Ibérica **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** *www.telltalegames.com/samandmax* En inglés, pero con mucha info, extras y soluciones

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Episodios:** 6
- **Personajes controlables:** 2, Sam y Max alternativamente
- **Personajes secundarios:** 3
- **Otros personajes:** Más de 30
- **Contenidos extra:** Sí (secretos y curiosos objetos adicionales)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo 1,6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600 256 MB
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 800 MHz, o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB, compatible con DirectX 9.0

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4, 2 GHz, Athlon equivalente o procesador de doble núcleo
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX 9.0



▲ Nunca sabrás por donde te van a llevar los acontecimientos de esta aventura que desborda humor. Te enfrentas a casos que deberás resolver con astucia y con lógica mientras te provocan la risa de manera constante.



▲ Los diálogos están llenos de sarcasmo e ironía y son primordiales para desvelar pistas, así que a veces es todo un reto permanecer atento entre carcajadas.



▲ Los escenarios tienen la frescura de los dibujos animados, pero en 3D.



▲ Con Sam te verás al volante en una delirante persecución. ¡Que no se escapen!



▲ La localización no cuenta con el doblaje, pero sí con una cuidadosa traducción de los textos clave en escenarios y diálogos.

Cada episodio se presenta con una cinemática que da paso a la oficina donde Sam recibe una llamada telefonica con los últimos detalles sobre el "trabajito". A partir de ahí, hay que recabar pistas acudiendo al escenario de cada suceso e interrogar a los testigos. Avanzar requiere perspicacia para dar con pistas u objetos y saber cómo combinarlos. Además, Sam y Max tienen su viejo descapotable para moverse, que llegado el momento podrás pilotar para vivir alocadas persecuciones.

Como en toda aventura detectivesca, los diálogos se convierten en el eje de la cuestión, de manera que elegir las frases correctas e insistir en ellos determinará la respuesta del personaje y, por lo tanto, las pistas que puedas sacar en claro. En algunos diálogos Max podrá intervenir para sonsacar información con el viejo truco de "poli bueno, poli malo".

¡SORPRESA, SORPRESA!

Hasta aquí, casi parece una aventura de toda la vida, pero lo que convierte a «Sam&Max, Primera Temporada» en un torbellino de jugabilidad y diversión es la genial ambientación y un desa- ▶▶

Resuelve seis casos inexplicables con la sagacidad de Sam y la ironía de Max en una disparatada aventura

DE LA CASA BLANCA A LA LUNA



EL REGRESO DE «SAM & MAX» se ha planteado como si fuera una serie televisiva por temporadas –la segunda está en camino– con originales guiones: detener a los protagonistas de una serie que están sembrando el caos, liberar a los rehenes que una presentadora retiene en un plató, encontrar a un infiltrado en la mafia, averiguar quién controla la Casa Blanca, impedir que un videojuego infectado provoque un fallo de Internet y viajar a la Luna para abortar un plan para dominar todas las mentes del mundo.



▲ Sam es un sabueso con determinación pero muy despistado. Todo lo opuesto al inconsciente pero sagaz Max. El contraste da lugar a una aventura a lo "buddy movie" de las buenas.



▲ Max es un conejo metamórfico hiperactivo con una locuacidad legendaria. Sus ocurrencias mezclan la inocencia con la mala uva de un cómico que satiriza la política y la sociedad.



▲ Cada caso es un mundo, pero en todos ellos debes salir de la oficina para recabar pistas charlando con Bosco y la rata Jimmy en la tienda de comestibles, o Sybil en la tienda de tatuajes. Luego coges el descapotable y a investigar.

En las aventuras de Sam y Max nada es lo que parece y los casos se resuelven del modo más inesperado

►► rrollo siempre inesperado. La acidez de los diálogos –no se salva ni el presidente de EEUU– es sólo la punta del iceberg de un genial humor, irreverente y socarrón.

SI LO VES, TE VAS A REIR

Como en una película de dibujos animados, así es la puesta en escena de «Sam & Max» que, sin abandonar el estilo del cómic clásico, cuenta con la espectacularidad de una tecnología a la última. Tampoco hay que olvidar la fabulosa banda sonora que evoca el cine negro, pero en clave de humor. Los diálogos no se han doblado al castellano, pero los subtítulos son tan buenos que no te despistarás. Por otra parte, avanzar es sencillo y el desarrollo de los seis capítulos consiste básicamente en salir de la oficina, ir a las tiendas de los testigos y al escenario de investigación. Si buscas una aventura compleja echarás en falta explorar libremente y asumir desafíos de más dificultad. Eso sí, los seis episodios de «Sam & Max» son fáciles de jugar y ofrecen un despliegue total de imaginación y humor. En serio, no te los pierdas... ¡ni en broma! ■ A.T.I.

Alternativas

• Runaway 2
Es una magnífica aventura con acción, una gran historia y una realización sobresaliente.
► Más inf. MM 151 ► Nota: 93

• Simon The Sorcerer 4
Una aventura clásica, apta para todos los públicos y repleta de magia y enigmas, muy divertida.
► Más inf. MM 161 ► Nota: 90

HUMOR EN VERSIÓN ORIGINAL





LOS DIÁLOGOS NO SE CORTAN UN PELO a la hora de satirizar la política. Por ejemplo, Sam recuerda que en el episodio anterior Max fue presidente de los Estados Unidos, a lo que Max responde "anda ¿y cómo es que no me ha dado por bombardear algo?" Y tampoco se salva la Historia. Podrás ver la bandera norteamericana en la Luna, ondeando al... ¿viento? Imposible, ¡esto es una conspiración!

EN V.O. POR DECISIÓN POPULAR. Así es, Nobilis organizó una encuesta en su página para saber si los usuarios preferían el doblaje o la versión original con subtítulos. Con el doblaje se hubiera perdido parte de la expresividad vocal del original, un aspecto primordial para apoyar el ambiente jocoso de toda la aventura. Pero claro, así y todo, un buen doblaje habría resultado más cómodo.

Nuestra Opinión

TE REIRÁS, SI TIENES INGENIO. Una aventura cómica, inteligente, con agudeza detectivesca y un desarrollo tan divertido como inesperado. Tendrás que resolver seis alucinantes casos con astucia, paciencia y mucho humor.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Ingenio y diversión a toneladas.
- Seis episodios con historias diferentes.
- Ágil puesta en escena e interfaz. Los escenarios estilo "cartoon" son geniales.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No es muy variado y las historias se te hacen muy cortas.
- Algunos desafíos sólo admiten el método de "prueba y error".

MODO INDIVIDUAL

► **UNA JUERGA.** Lo pasarás en grande mientras investigas seis casos con situaciones sorprendentes y diálogos ingeniosos. No pararás de reír ni de jugar.



III CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

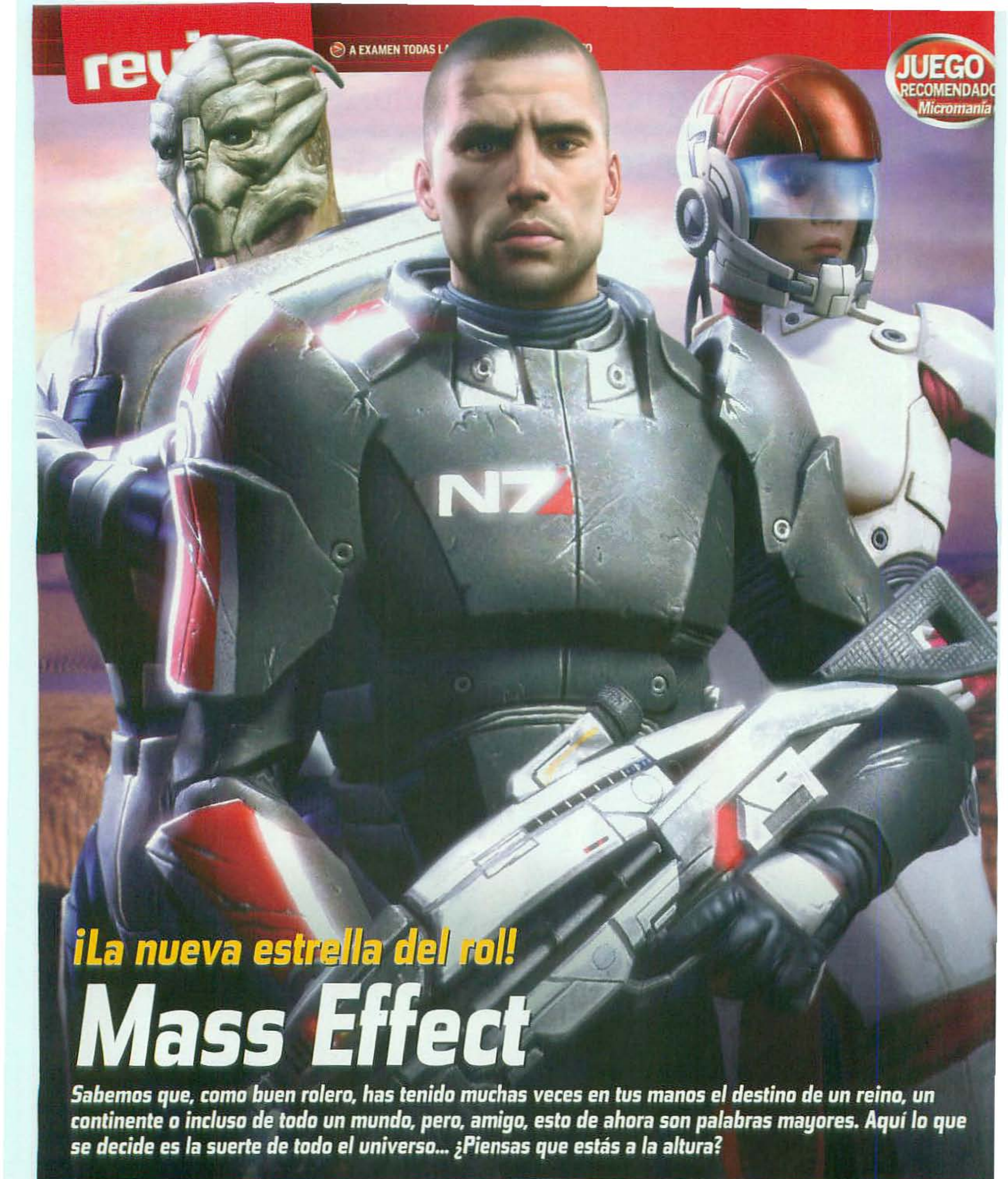
¿Te gustaría ser original?

... pues a tus juegos tambiér



GANADOR ABSOLUTO 2007 Rafael Gil Plazas - BARCELONA - 30 años

axel springer



¡La nueva estrella del rol!

Mass Effect

Sabemos que, como buen rolero, has tenido muchas veces en tus manos el destino de un reino, un continente o incluso de todo un mundo, pero, amigo, esto de ahora son palabras mayores. Aquí lo que se decide es la suerte de todo el universo... ¿Piensas que estás a la altura?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- Género: Rol
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Bioware/EA
- Distribuidor: Electronic Arts Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 5 de junio PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.masseffect.com Montones de información, descargas y foros, por desgracia, en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes controlables:** 1
- **Personajes en el grupo:** Hasta 3
- **Habilidades especiales:** 3 tipos (militares, técnicas y bióticas)
- **Clases de personaje:** 6
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 6, ATI X1300 XT o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7900 GTX, ATI X1800 XL o superior



▲ Cada planeta que visites tendrá una ambientación completamente diferente a los demás: desiertos, junglas, nieves perpetuas...

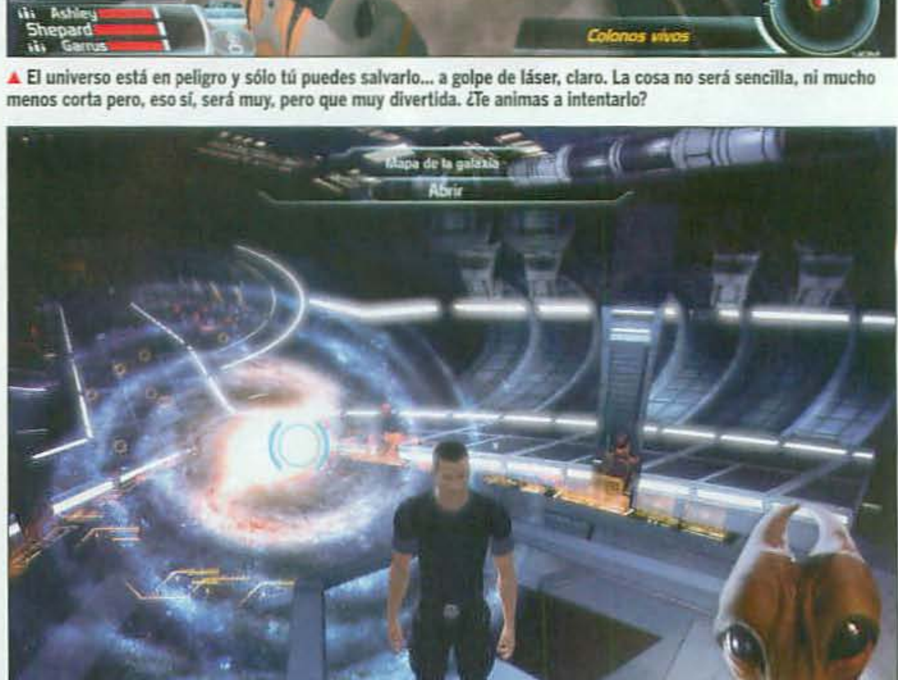


▲ Desde está pantalla puedes elegir entre todos los miembros de tu equipo los dos que te pueden acompañar en cada misión.



▲ El juego incluye varios minijuegos con los que simulan la apertura de cerraduras o el acceso a sistemas electrónicos.

▲ El universo está en peligro y sólo tú puedes salvarlo... a golpe de láser, claro. La cosa no será sencilla, ni mucho menos corta pero, eso sí, será muy, pero que muy divertida. ¿Te animas a intentarlo?



▲ Desde el puente de mando de tu nave podrás decidir a qué rincón del universo quieres viajar para proseguir tus investigaciones. La lista de planetas disponibles es abrumadora.

Si eres aficionado al rol es muy difícil que no hayas oído hablar de Bioware y de sus juegos, pues tienen en su haber algunos de los mejores títulos de este género de todos los tiempos: «Baldur's Gate», «Neverwinter Nights», «Caballeros de la Antigua República» y, sí, también «Mass Effect», juego que ha obtenido un éxito rotundo y una montaña de premios desde su lanzamiento para Xbox 360 hace unos meses.

Ahora, por fin, el juego llega al PC y lo hace con contenidos adicionales, mejoras gráficas y un montón de ajustes en el sistema de control, de manera que lo que era un juego excepcional se ha convertido en un título simplemente imprescindible. ¿Crees que exageramos? Sigue leyendo y verás que no es así.

Elige bien a tus hombres, sube a tu nave y acaba con una amenaza que pone en peligro la existencia de todo el universo

VIAJE AL FUTURO

«Mass Effect» te traslada a un futuro lejano en el que, gracias a unos antiquísimos artefactos alienígenas descubiertos en una excavación en Marte, la humanidad ha dominado la tecnología necesaria para poder extenderse por la galaxia. Al comenzar la aventura tu personaje se ve involucrado en el descubrimiento de un nuevo artefacto, similar a los encontrados en Marte, pero cuando éste es robado por una misteriosa raza de robots se desata una complicada trama que te llevará de un extremo al otro del universo, para intentar detener un peligro que amenaza con acabar con todas las formas de vida conocidas.

Todo esto, claro, sólo araña la superficie de un ►►

La referencia

The Elder Scrolls IV: Oblivion

- **Los dos te enfrentan a una aventura** larguísima con multitud de ramificaciones para explorar.
- **La referencia está ambientada** en un universo de fantasía, mientras que «Mass Effect» te cuenta una historia de ciencia-ficción.
- **Visualmente los dos son espectaculares,** pero «Mass Effect» es más moderno y, por tanto, superior en muchos aspectos.





▲ A medida que avances en el juego tus personajes irán ganando experiencia y, con ella, nuevos poderes y habilidades.



▲ Todo el juego está salpicado continuamente de secuencias cinemáticas realizadas con el propio motor del juego. Su calidad y realismo tiene poco que envidiar a los efectos especiales de cualquier película de ciencia-ficción.



▲ El interfaz es muy sencillo. Sólo tienes que pulsar la barra de espacio y aparecerá un menú desde el que puedes dar órdenes a tu equipo y usar sus habilidades.

▲ Explorar la superficie de un planeta no es una tarea sencilla, pero afortunadamente cuentas con un práctico vehículo todoterreno desde el que incluso puedes combatir.

HAZTE A TI MISMO

COMO TÚ QUIERAS. A la hora de crear tu personaje tienes una enorme cantidad de opciones disponibles. No sólo podrás elegir entre un hombre o una mujer, sino que podrás personalizar su aspecto físico manipulando decenas de variables e incluso elegir entre diferentes orígenes y motivaciones. Lo mejor es que, luego, la historia y los diálogos variarán en función de las opciones que hayas escogido.

►► título larguísimo, uno de cuyos atractivos más destacados es, precisamente, su guión, escrito con una brillantez nada habitual. «Mass Effect» cuenta, además, con un excelente sistema de diálogos que se controla con un simple clic del ratón y que hace que sumergirse en la apasionante historia sea aún más sencillo. Con montones de argumentos secundarios para explorar, varios finales alternativos y una trama sencillamente genial, no es exagerado decir que la de «Mass Effect» es una de las mejores historias que hemos jugado en los últimos años.

ROL Y TÁCTICA

Esta excelente historia, además, viene acompañada por un sistema de juego a la altura, que recoge todo lo bueno de la versión de consola y lo combina con un sistema de control mejorado, optimizado para la combinación de ratón y teclado. Los que hayan jugado al clásico «Caballeros de la Antigua República» no tendrán problemas para reconocer su planteamiento básico: creas y personalizas un personaje, asignándole una clase de entre las disponibles en el juego (soldado, técnico, psíquico o cualquier combinación de dos de ellas), y luego durante la aventura vas encontrando compañeros que se unen a tu grupo a los que puedes controlar indirectamente mediante una larga lista de órdenes. El resultado es un juego muy táctico, con combates apasionantes, en los que puedes parar la acción para asignar



▲ Las habilidades especiales se dividen en tres tipos: militares, tecnológicas y bióticas, pero todas tienen en común una espectacular puesta en escena que te dejará con la boca abierta.



▲ Las habilidades especiales de los miembros de tu equipo, tanto las ofensivas como las defensivas, serán fundamentales para alcanzar el éxito en tu misión, así que debes asegurarte de entrenar bien a todos tus hombres.

La versión de PC es muy superior a la de consola : más contenidos, mejor control, mejores gráficos...

las órdenes, pero que también se puede jugar en tiempo real, usando los atajos de teclado exclusivos de la versión de PC. La enorme lista de armas y equipo disponibles, combinada con la abundancia de habilidades y poderes especiales que pueden tener los miembros de tu equipo, garantizan un juego enormemente variado capaz de tenerte enganchado durante meses.

DE PELÍCULA

La guinda del pastel a un guión excelente y un sistema de juego brillante la ponen unos gráficos espectaculares que mejoran todavía más el impresionante acabado de la versión de consola. En su versión PC «Mass Effect» tiene un acabado visual prácticamente cinematográfico, con un nivel de detalle alucinante, unas animaciones increíblemente realistas y unos efectos luminosos, especialmente los asociados a ataques y habilidades especiales, impresionantes.

Así las cosas, «Mass Effect» resulta ser un juego imprescindible, no sólo para los aficionados al rol o la ciencia-ficción, sino, en general, para cualquiera que quiera disfrutar de una aventura apasionante contada con maestría... ¿Te

Alternativas

- **Caballeros de la Antigua República 2**
  Otro fantástico juego de rol con un sistema de juego muy similar.
  ▶ Más inf. MM 122 ▶ Nota: 94
- **The Witcher**
  Uno de los mejores juegos de rol de los últimos años ambientado en las novelas de A. Sapkowsky.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 97



▲ El juego tiene un gran componente táctico, y es que para sobrevivir necesitas coordinar perfectamente a todos los miembros de tu equipo.

ELIGE TUS PALABRAS

CON SÓLO UN CLIC. Uno de los principales atractivos del juego es su fantástico sistema de diálogos. Básicamente, cada vez que tengas algo que decirle a un personaje aparecerá un disco con diferentes opciones, entre las que podrás elegir apuntando a una o a otra con el ratón. Si eliges las opciones de la derecha avanzarás sin más por la trama principal del juego, pero si escoges las de la izquierda abrirás argumentos secundarios que, sin ser esenciales para completar la aventura, te proporcionarán una información adicional valiosísima y enriquecerán el trasfondo del juego. La elección, por supuesto, es toda tuya.

Nuestra Opinión

ROL DE OTRA GALAXIA. *Disfruta del mejor rol mientras vives una aventura apasionante para salvar el universo de su destrucción. Lo mires por donde lo mires, es un juego que no te puedes perder.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA
- La longitud y profundidad de la historia es apasionante.
- El sistema de juego es brillante y el control impecable.
- Visualmente es espectacular.

LO QUE NO NOS GUSTA
- No se ha doblado al castellano.
- La protección anticopia sólo te permite instalar el juego en tres equipos.

MODO INDIVIDUAL

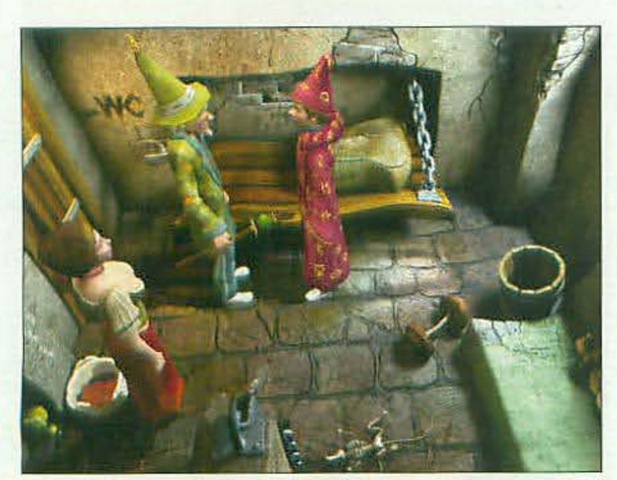
▶ IMPRESCINDIBLE. *Te atrapará y te mantendrá enganchado durante meses. Por longitud, variedad y tecnología es el mejor juego de rol de los últimos años.*



¡Te hechizará!

Simon The Sorcerer 4 Chaos Happens

El cuento es el de siempre, sí, pero las cosas han cambiado un poco. Para empezar Caperucita da más miedo que el lobo, el lobo está todo el día trompa y la abuela es una bruja de aquí te espero.



▲ **El control del juego, basado en el clásico sistema de apuntar y pulsar con el ratón, resulta tan sencillo y efectivo como siempre.**

Si hubiera un panteón dedicado a los grandes héroes de la aventura, en el que estarían personajes como Guybrush Threepwood o Manny Calavera, toda un ala estaría dedicada a Simon, el joven hechicero que no tiene ni idea de magia y cuyas aventuras ayudaron a sentar las bases del género. Ahora, años después de la última entrega, «Simon The Sorcerer» vuelve a nuestros PCs con una nueva entrega, «Chaos Happens», que combina la diversión disparatada de los juegos originales con una tecnología puesta al día que le hace tener mejor pinta que nunca. Vamos, que se trata de una combinación explosiva.

OTRA DIMENSIÓN

«Chaos Happens» te pone en la piel de Simon, un adolescente que tiene en su habitación un curioso armario con el que puede viajar a una dimensión mágica. La historia comienza cuando Simón tiene una visión de su novia del mundo mágico en la que ésta le pide ayuda ante un terrible peligro que los amenaza. Simon, claro, se enfunda su túnica de



La referencia

Runaway 2

- **Los dos comparten el sistema de juego** de las aventuras gráficas clásicas de apuntar y pulsar.
- **La referencia** tiene una ambientación contemporánea, mientras que «Chaos Happens» tiene lugar en un mundo de fantasía.
- **Los dos tienen** un buen acabado gráfico, pero el de «Chaos Happens», con su motor tridimensional, es bastante superior.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Silver Style/Playlogic
- **Distribuidor:** Virgin Play **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** ***www.virginplay.es*** Muy poca información sobre el juego. Apenas un breve resumen.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes controlables:** 1 (Simon)
- **Personajes totales:** Más de 40
- **Sistema de ayuda:** Sí (pistas)
- **Características especiales:** Mapa para desplazamientos automáticos
- **Modo multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

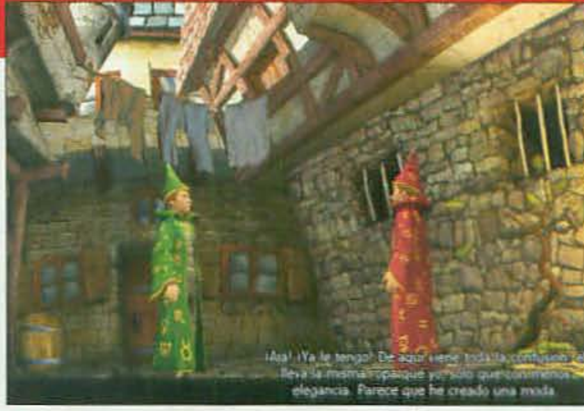
- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



▲ ¿Quién podría querer suplantar a Simon, el peor hechicero de todos los tiempos? Eso es precisamente lo que tienes que averiguar en esta divertidísima aventura que recupera algunos de los elementos clásicos del género.



▲ Si en cualquier momento te atascas tienes la opción de pulsar un botón para que se muestren todos los objetos del escenario con los que puedes interactuar.



▲ La ambientación y el diseño artístico del juego son impecables.



▲ La historia hace una fantástica parodia de los cuentos clásicos infantiles.



▲ El juego está repleto de puzzles que te obligarán a exprimirte a fondo la sesera, aunque lo cierto es que la dificultad está muy bien ajustada.

mago y su gorro puntiagudo y corre en su ayuda, pero al llegar se lleva la gran sorpresa de que tiene un doble que lleva meses suplantándole, que ha manchado su reputación y, lo que es peor, ¡que le ha levantado la novia! Ante la gravedad de la situación (sobre todo por lo de su novia) Simon tendrá que arremangarse y ponerse manos a la obra para averiguar quién es su misterioso doble, qué pretende conseguir y qué tiene que ver con la amenaza que pone en peligro la existencia del mundo mágico. Como os podéis imaginar, la cosa va a ser cualquier cosa menos sencilla.

Eso sí, a cambio será muy, pero que muy divertida, y es que la característica principal del juego es sin duda su descacharrante sentido del humor, que te lleva, a través de una larga historia, a vivir las situaciones más absurdas y a enfrentarte con los personajes más disparatados.

UN SISTEMA PROBADO

«Simon The Sorcerer 4» recurre al sistema de apuntar y pulsar habitual en este tipo de juegos en los que todo se ▶▶

El mundo mágico está patas arriba y el único que puede solucionarlo es Simon, el peor mago de la historia

UNA AYUDA A TIEMPO

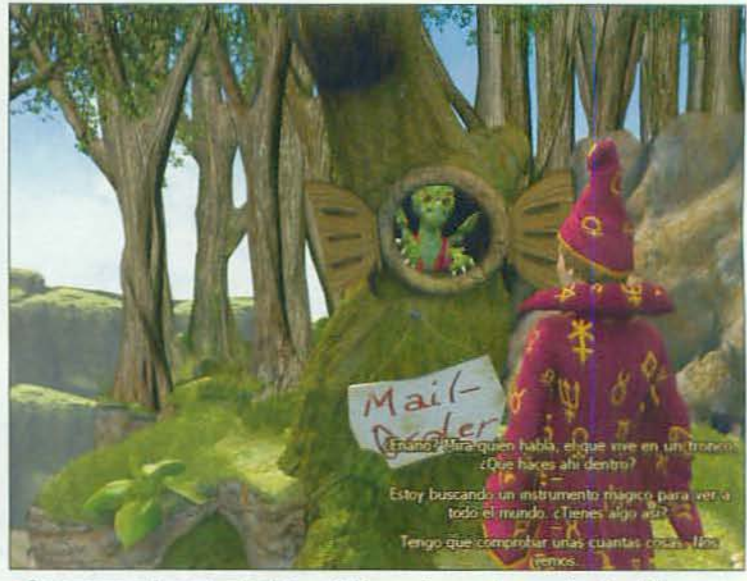


SI NO LO TIENES CLARO... Uno de los principales problemas que se pueden dar en una aventura es que su nivel de dificultad no esté bien graduado, y es que en este aspecto es igual de peligroso pasarse por exceso que por defecto. Para enfrentarse a este problema «Chaos Happens» aporta un sistema de ayuda que te permite pedir hasta tres pistas sobre casi cualquier puzzle del juego. Lo bueno, claro, es que es totalmente opcional, de manera que tú mismo puedes graduar la dificultad del juego usándolo más o menos.

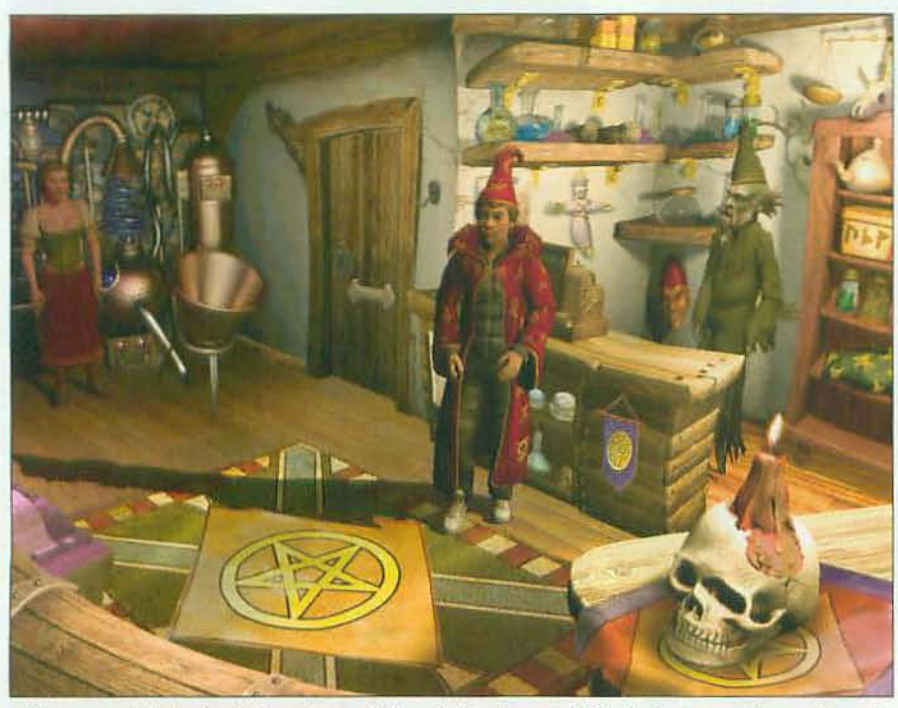




▲ Para que no te tengas que perder el tiempo "pateándote" las mismas pantallas una y otra vez, el juego incluye un práctico mapa que te permite viajar de una lado a otro a toda velocidad.



▲ Para avanzar en la aventura tendrás que hablar con decenas de personajes. Los diálogos, eso sí, son divertidísimos y, sin duda, uno de los aspectos más destacados del juego.



▲ No es necesario haber jugado las entregas anteriores de la serie, pero si lo has hecho reconocerás a montones de personajes familiares que, por supuesto, también te reconocerán a ti.

MENUDO CUENTO





¿SEGURO QUE ERA ASÍ? «Chaos Happens» es un juego muy divertido por muchas razones, pero una de las principales es la fantástica parodia que hace de los cuentos clásicos infantiles y es que, a medida que se desarrolla la historia, te vas encontrando con personajes de sobra conocidos, pero vistos a través de un cristal muy "peculiar".

EL MUNDO AL REVÉS. Caperucita Roja es, en realidad, una gamberra de cuidado que está pidiendo a gritos que alguien se la coma. La abuela es una vieja insoportable que le hace la vida imposible a su nuera y el lobo, el pobre, está alcoholizado y no puede soltar la botella lo suficiente para hincarle el diente a ninguna de las dos. También aparece Ricitos de Oro que es, como todos sabemos, una ladrona de cuidado y, en fin, otros muchos personajes igualmente disparatados.

La dificultad del juego está perfectamente equilibrada para que no te atasques en ningún momento

▸▸ controla mediante el ratón. Todo gira, como siempre, alrededor de la resolución de puzzles y para resolverlos tendrás que explorar montones de escenarios, hablar con multitud de personajes, recoger todo tipo de objetos y combinarlos entre sí hasta dar con la solución. Sobre esta base, además, el juego añade un par de ideas que resultan bastante interesantes, como un mapa de todo el juego que te permite desplazarte automáticamente de un lugar a otro, o un sistema de ayuda que te presenta una lista de las tareas que tienes pendientes y te ofrece hasta tres pistas para resolver cada una de ellas. Esto, unido a un botón que resalta todos los objetos con los que puedes interactuar, consigue que el juego sea accesible para todo tipo de jugadores, pero sin resultar excesivamente sencillo.

Si a todo esto le añades un acabado gráfico muy "resultón", con un divertido diseño caricaturesco y una estupenda labor de doblaje y traducción, el resultado es un juego realmente completo, largo y, sobre todo muy divertido, que ningún aficionado a la aventura debería perderse. ■ J.P.V.

Alternativas

• Jack Keane
Si te gustan las aventuras clásicas no te puedes perder el último bombazo de FX.
▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 94

• Overlord
Un gran juego de rol y estrategia que hace una divertida parodia de los mundos de fantasía.
▶ Más inf. MM 150 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

UNA AVENTURA MÁGICA. *El mago más divertido ha vuelto y está en mejor forma que nunca. Si te va la aventura y quieres pasar un buen rato este juego no puede faltar en tu colección.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La historia es larga y muy divertida. ¡Te partirás de la risa!
- La dificultad está perfectamente equilibrada. Ni mucha ni poca.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Hay algunos pequeños fallos en la traducción.
- No aporta demasiado al género, es poco original.

MODO INDIVIDUAL

▸ **UN REGRESO TRIUNFAL.** *La combinación de una historia larga y variada, una ambientación divertidísima y una gran producción es una combinación ganadora.*



¿Quieres ser el nuevo Van Halen?

Guitar Hero III Legends of Rock

¿Alguna vez has querido emular a Slash? ¿O saber por qué los rockeros ligan tanto? Las respuestas a estas preguntas están en un juego capaz de convertirte en estrella del rock... o hacerte sentir como una.



▲ **La variedad de personajes, guitarras, canciones y modos de juego aseguran la diversión. ¡Y luego hay que ensayar hasta alcanzar la perfección!**

Hay juegos que te invitan a conquistar mundos, dirigir ejércitos, acabar con invasiones alienígenas o aniquilar zombis. Otros te proponen viajar en el tiempo, ganar guerras o levantar imperios. Y luego está «Guitar Hero III».

Si conoces alguno de los juegos de la serie, porque tienes una consola –o algún amigo tuyo la tiene–, poco más habrá que contarte. Si no, disponte a conocer uno de los juegos cuya idea original es más simple que el asa de un cubo, pero es tan divertido, entretenido, fascinante y con una capacidad de tenerte sentado frente a la pantalla como pocas veces has visto. Y, encima, está destinado a todo tipo de público, desde el jugador más ocasional al auténtico virtuoso. Porque, encima, «Guitar Hero III» es de esos pocos juegos que consiguen que te creas a fondo lo que estás haciendo –o crees que estás haciendo–: tocar la guitarra como una estrella de rock. Algo que, como tú mismo podrás comprobar en cuanto le pongas las manos encima, sólo está destinado a verdaderos genios.



La referencia

Skyzo

- **Los reflejos, la coordinación** y la agilidad mental son la base de ambos juegos.
- **La música es la base** de todo en «Guitar Hero III». Skyzo apuesta por una mayor variedad con desafíos mentales y puzles.
- **El multijugador** es un apartado clave en el diseño de «Guitar Hero III», mientras que Skyzo ofrece desafíos para un único jugador.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+ PEGI ONLINE

- Género: Músical/Social
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Aspyr/Neversoft/RedOctane
- Distr.: Activision DVDs: 1 Lanz.: disponible
- PVP Rec.: 69,95 € (Incluye guitarra)
- Web: **www.guitarhero.es** Información básica: listado de canciones, noticias, vídeos...

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 4 (carrera, carrera cooperativa, partida rápida, ensayos)
- **Personajes disponibles:** 13
- **Guitarras disponibles:** 28
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** 4 (cooperativo, duelo, duelo pro, guerra)

ANALIZADO EN

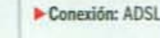
- **CPU:** Core 2 Duo Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core 2.8 GHz
- **RAM:** 1 GB XP, 2 GB Vista
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X800, GeForce 7600 o superiores
- **Conexión:** Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo o equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 8, Radeon X1900
- **Conexión:** ADSL







▲ Conviértete en un rockero de pro con todas las de la ley, poniéndote a las "cuerdas" y botones de una guitarra en tu PC, y disfruta con una de las mejores selecciones musicales de los últimos 40 años de rock.



▲ Cuando el marcador de "Rock" esté a tope es el momento de activar la energía estrella y acumular puntos como todo un campeón de la guitarra.



▲ Los niveles fácil y medio son para todo tipo de jugadores. En difícil y experto, ¡se te caen los dedos!



▲ Algunos guitarristas míticos están presentes en el juego, como Slash, al que puedes encarnar.



▲ Las guerras de guitarra, tanto en el modo individual como en el multijugador, son uno de los apartados más divertidos, frenéticos y... ¡difíciles! de todo el juego.

Agarra tu guitarra y aprende a clavar solos, rifs y acordes con la maestría de un rockero de verdad. ¡Es genial!

Así las cosas, ve afinando tu instrumento, enciende el ampli y conecta la guitarra, que empieza el concierto.

ATRAPADO POR EL ROCK

«Guitar Hero III» es bien sencillo de describir: un juego musical en el que con una guitarra de pega, vas siguiendo ritmos marcados en la pantalla, basados en canciones clásicas de rock, de los últimos 40 años. Fácil, ¿no?

Vale, ahora súmale la opción de elegir personaje –incluyendo algunos guitarristas reales y míticos–, opciones de competición en partida rápida o labrarte una carrera como guitarrista, posibilidad de competir contra un amigo online, o en el mismo PC –¡incluso manejando el teclado!–, en duelos a ver quién es el que menos errores comete, o en "guerras" en que con tu habilidad con la guitarra haces pequeñas jugarretas a tu rival, hasta hundirle en la miseria.

Los ocho conciertos que puedes dar en la "carrera", las más de 70 canciones, las opciones de práctica, los temas desbloqueables, las nuevas guitarras, los personajes ocultos, el vestuario y la fabulosa ambientación, sólo comparable al magnífico diseño global del juego, lo convierten en algo casi imprescindible, aunque sólo sea para probarlo. Pero, eso sí, si realmente tocas la guitarra, esto no tiene nada que ver. Te crees lo que estás haciendo, y ahí cumple a tope, pero no es un simulador, tenlo claro.

Tanta diversión tiene, eso sí, sus contrapartidas: el equipo mínimo que te pide no es ninguna tontería, tan sólo vas a encontrar a la venta la versión de juego + guitarra –que, por otro lado, es lo que tiene gracia y vale la pena– y la dificultad en los niveles difícil y experto es sólo para genios, porque necesitas reflejos portentosos y aguantar las agujetas en dedos, manos y brazos durante una buena temporada. ¡Pero todo es poco por el rock! ■ F.D.L.

Alternativas

• Rayman R. Rabbids
Minijuegos para todo tipo de jugadores, incluyendo algunos musicales y algo alocados.
▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 85

• Brain Trainer 2
Una colección de puzles, desafíos mentales y pruebas de ingenio para poner tu cerebro a funcionar.
▶ No comentado en Micromanía

Nuestra Opinión

¡QUE GRANDE ES SER "ROCKERO" EN PC! *Divertido, para todos los públicos y con ese "algo" que sólo los grandes tienen: consigue que te creas que tocas la guitarra como un maestro. Y, además, puedes competir con amigos.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La selección de canciones –y la cantidad– es realmente estupenda.
- Puedes jugar con teclado, pero le quita gracia. ¡La guitarra sí mola!

LO QUE NO NOS GUSTA
- ¡Se te caen los dedos en cuanto llevas un buen rato dándole a la guitarra!
- La dificultad, en difícil y experto, es endiablada. ¡Sólo para profesionales!

MODO INDIVIDUAL
▶ ¡SERÁS UNA LEYENDA! *Pocas veces te vas a enganchar tanto al PC con un juego tan simple y divertido, pero ojo, que de fácil no tiene nada...*



MODO MULTIJUGADOR

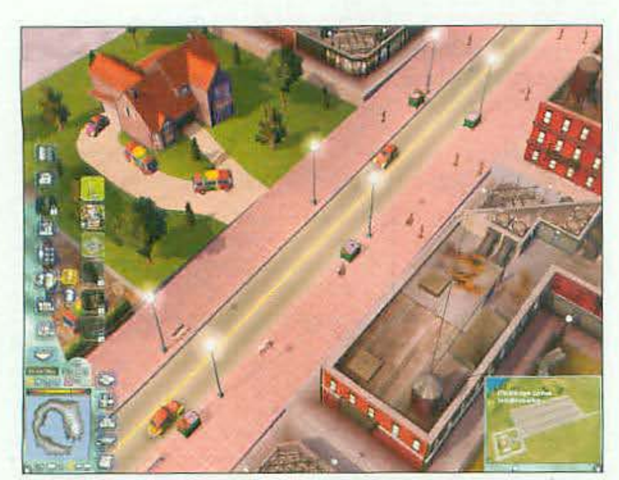


▶ ¿QUE ERES MEJOR QUE YO? ¡ANDA YA! *Duelos y guerras son apasionantes y te picas mazo, y encima puedes jugar también en cooperativo. ¡Genial!*

El mejor alcalde... ¡tú mismo!

City Life 2008

Abres una fábrica y se quejan de la polución. La conviertes en un parque y se quejan de que no hay empleo. Y otros piden hospitales, otros supermercados, centros de ocio... ¿Es que nadie está contento?



▲ «City Life 2008» te invita a crear una ciudad partiendo de cero y con el objetivo de mantener el equilibrio entre los grupos sociales que la habitan.

Una ciudad es el lugar donde habitan miles o millones de personas, cada una con sus sueños, preferencias y forma de hacer las cosas. Y un buen alcalde es la persona que es capaz no sólo de mejorar la calidad de vida en su ciudad mediante la creación de empleo, servicios, transporte, etc., sino de mantener satisfechos a todo tipo de ciudadanos: no necesitan ni quieren lo mismo las clases más pudientes que los "currantes", ni demandan los mismos equipamientos. Y esta es la clave que sostiene y enriquece el proceso de creación y gestión de una ciudad en un juego como éste: el equilibrio.

DESDE EL AYUNTAMIENTO

El punto de partida de «City Life 2008» es bien sencillo: escoges uno de entre los muchos escenarios predefinidos que el juego ofrece con mapas y condiciones de victoria diferentes o bien optas por el modo libre, en el que seleccionas una de las cinco regiones disponibles y te pones a jugar. El primer paso es levantar el ayuntamiento y, a partir de ahí,



La referencia

SimCity Societies

- **Ambos exigen construir y gestionar** una ciudad respondiendo a las necesidades de todos sus habitantes.
- **La ciudad de «City Life 2008»** es más realista y con más factores sociales.
- **«SimCity Societies»** tiene menos profundidad estratégica y es más asequible para cualquier jugador, incluso para los más novatos en el género.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA

16+

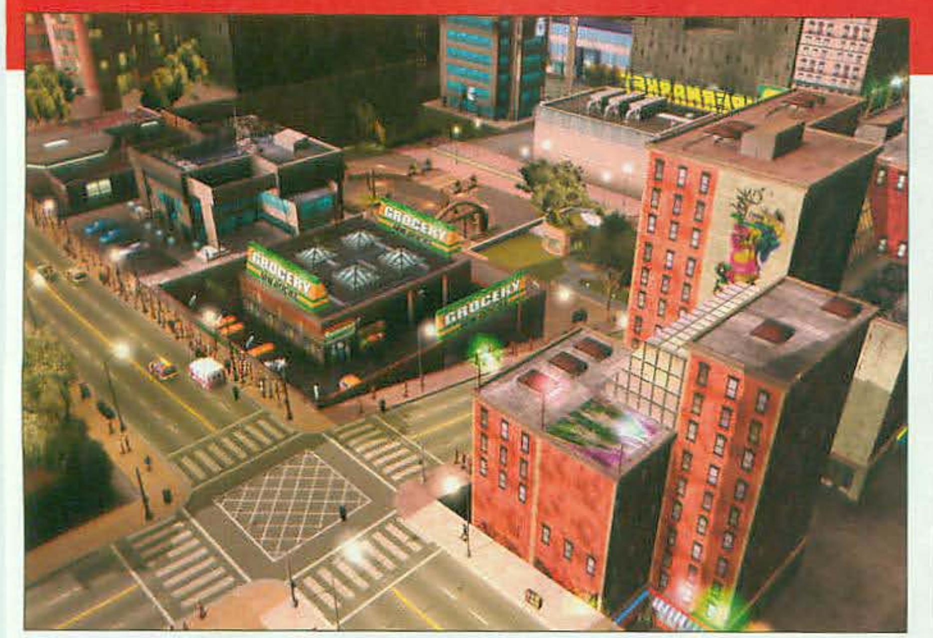
Género: Estrategia
Idioma: Castellano
Estudio/Compañía: Montecristo/Nobilis
Distribuidor: Nobilis   Nº de DVDs: 1
Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 39,99 €
Web: www.montecristogames.com Información básica en inglés y unas cuantas descargas.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 2 (Escenario y Libre)
- **Regiones:** 5
- **Mapas:** 37
- **Editor:** Sí
- **Modo multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo 2,86 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 7500 LE
- **Conexión:** ADSL 2 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 1.5 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 2.5 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



▲ Con los sesenta edificios nuevos que están incluidos en «City Life 2008» renovarás el aspecto de tus ciudades. Además, puedes importar edificios reales e incorporarlos al juego manteniendo fielmente su aspecto.



▲ El ciclo día/noche mejora aún más el aspecto de la ciudad en el juego.



▲ Además de viviendas y fábricas, en la ciudad se necesitan distintos servicios.



▲ Cuando llevas unas horas de juego con tu ciudad, el resultado de recorrerla con la vista es muy espectacular: multitud de edificios muy variados, y mucho movimiento de tráfico y peatones allá donde pongas la mirada.



▲ Las cinco regiones entre las que puedes elegir a la hora de levantar tu población dan forma a escenarios con condiciones muy diferentes.

Gestiona tu ciudad manteniendo el equilibrio entre clases sociales para evitar mil conflictos y revueltas

las primeras residencias. Pronto empezarás a ver los primeros habitantes y necesitarás crear industrias para que todos tengan empleos. Después vendrán los servicios: ocio, sanidad, energía, residuos, hoteles...

CUESTIÓN DE EQUILIBRIO

Como decíamos antes, la "salsa" de «City Life 2008» reside en la necesidad de satisfacer a los seis grupos sociales o culturas que habitan tu ciudad: élite, burgueses, necesitados, asalariados, minorías e intelectuales. Constantemente tendrás la necesidad de vigilar los numerosos indicadores, opiniones y noticias sobre cada grupo y solucionar rápidamente sus demandas antes de que tengan lugar conflictos, algaradas o incluso... ¡incendios!

AÑO NUEVO, POCOS CAMBIOS

El 2008 del título no es gratuito, se trata de la nueva edición de «City Life», que incorpora sesenta edificios nuevos, diez mapas y la opción de importar mapas y edificios reales. Sin embargo, la jugabilidad permanece intacta, así que se mantiene el mismo desarrollo, junto a un control sencillo y eficaz –manejas mil factores, pero de un modo intuitivo y cómodo– y la espectacularidad de sus ciudades llenas de vida.

Si aún no has sido alcalde de una ciudad te divertirás con «City Life 2008», pero si lo hiciste anteriormente, el cambio de año no te sorprenderá. ■ T.G.G.

Alternativas

- **Civ City Roma**
  Levanta y gestiona toda una urbe llena de servicios, pero esta vez situada en la antigua Roma.
  ▶ Más inf. MM 139 ▶ Nota: 85
- **Tycoon City New York**
  Tu objetivo es el de crear negocios, invertir y convertirte en el amo de toda Nueva York.
  ▶ Más inf. MM 135 ▶ Nota: 75

Nuestra Opinión

LA CIUDAD DE SIEMPRE. *Las novedades de esta edición no son tan importantes como para mejorar el juego pero sí que son sobradamente capaces de mantenerlo como un producto fácil de jugar, interesante y divertido.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El contenido nuevo para esta edición.
- El conflicto entre clases sociales lo hace original e interesante.
- Resulta fácil de manejar y es vistoso.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Más contenido, la misma jugabilidad.
- Los gráficos aguantan el tipo pero les vendría muy bien una actualización.
- El editor no es nada asequible.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ALCALDE PARA TODA LA VIDA.** *Una buena cantidad de escenarios y mapas proporcionan muchas horas de juego y numerosos desafíos de diferentes tipos.*





El campeonato a tus pies

UEFA Euro 2008

¡Este año no se nos puede escapar la Eurocopa, que llegamos como líderes de grupo! ¿Cómo lo harías tú? Pero no lo digas, demuéstralo y acaba con la discusión. ¿Que crees que Raúl debe estar convocado? ¡Pues, hale, llévatelo a Suiza!

La referencia

FIFA 08

- **Ambos comparten la misma tecnología,** pero en el título analizado hay más versatilidad en los pases y jugadas a balón parado.
- **La base de datos de «FIFA08»** es mucho más amplia porque incluye los clubes y sus competiciones.
- **Los dos ofrecen una excepcional recreación** de los jugadores más famosos en el físico, las habilidades y el estilo de juego.

Ya esta aquí la Eurocopa y nuevamente es la serie de simuladores «FIFA» de EA Sports la encargada de trasladar a tu PC toda la emoción del campeonato que se inicia el día 7 de junio y se disputará en Austria y Suiza. En esta ocasión la base no puede ser mejor, el fenomenal «FIFA 08», reconvertido con la licencia oficial para que la ambientación sea perfecta –selecciones nacionales, estadios y calendario– pero añadiendo interesantes novedades que aportan más emoción a los partidos.

¡A POR LA EUROCOPA!

Para llegar bien rodado a la Eurocopa puedes disputar amistosos o entrenar por libre. Hay cuatro niveles de dificultad, los dos primeros por si tienes poca experiencia con la serie, mientras que en los dos últimos tendrás que poner todos los sentidos sobre el césped para aspirar al título. Si crees que falta algún futbolista puedes crear tu propia selección, editar o crear jugadores. Y tienes mano libre para crear tus propias tácticas.

Ya en la Eurocopa puedes disputar la fase final o toda la competición, que incluye la fase de clasificación. El nuevo modo de juego "Capitanea la selección" te permite controlar a un único jugador y desarrollar sus habilidades progre-

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

Género: Deportivo
Idioma: Castellano (textos y voces)
Estudio/Compañía: EA Sports
Distribuidor: EA Nº de DVDs: 1
Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
Web: *es.euro2008thegame.com* Mucha información y enlace a las comunidades y a los foros

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 6
- **Equipos:** 52 selecciones absolutas
- **Estadios:** 8 de Austria y Suiza
- **Editor:** Sí, táctico y de jugadores
- **Multijugador:** Sí, (2 jugadores) en Internet, en red local o por IP directa

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Quad 6600
- **RAM:** 8 GB DDR 2 800 MHz
- **Tarjeta 3D:** GeForce 9800 GTX
- **Conexión:** Banda ancha 4 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 GHz, Athlon equivalene o procesador de doble núcleo
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2,4 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** 512 kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core2 Duo o Athlon X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible DirectX 9.0c (Radeon 1800, GeForce 2800)
- **Conexión:** Banda ancha 2 MB





▲ Vive la Eurocopa, en la atmósfera del campeonato, con el mismo fútbol directo y abierto a la creatividad táctica que vimos en «FIFA 08» pero con nuevos pases, tiros a puerta y regates. ¡Esta vez, a la final!



▲ Con el marcador en contra, en los minutos finales se activará el "momento crítico", ¿qué harán tus figuras?



▲ La licencia oficial ha permitido recrear al detalle todos los estadios, los jugadores... ¡Qué ambientazo!



▲ El nuevo control de tiro en las jugadas a balón parado combinando los movimientos de las palancas analógicas permite ajustar la potencia y el efecto para marcar golazos.



▲ Los cruces para tapar los disparos o forzar fuera de juego de tu rival son muy importantes. La defensa exige concentración o no servirá de nada golear al contrario.

Disfruta del fútbol total y gana la Eurocopa para España, usando los nuevos modos de juego de «UEFA Euro 2008»

sivamente, mientras que el modo "Conquista Europa" es una campaña con una serie de retos para ir desbloqueando diversos extras.

PONTE EL BRAZALETE

La simulación de «UEFA Euro 2008» hace alarde de una física del balón muy conseguida, una IA más que realista -en coberturas defensivas y desmarques- y un control efectivo. Todo ello para que juegues a tu estilo -mantener la posesión, al primer toque, pases al hueco- y te salga cada pase, disparo o regate casi con los ojos cerrados. Si eres ya un experto en «FIFA 08» podrás jugar de memoria, pero no dejes de probar los nuevos recursos. Está, para empezar, un mayor control de los pases manuales hacia los delanteros, regates más sencillos o la opción "momento crítico", que multiplicará la habilidad de tus jugadores estrella durante los últimos minutos si el marcador está apretado. Así los Villa, Torres o Fábregas podrán resolver con una de sus genialidades.

Los penaltis cambian a una perspectiva más abierta y permiten de este modo un mayor control de la potencia y el efecto combinando las palancas analógicas, al igual que ocurre en los lanzamientos de falta.

Los gráficos, eso sí, se han quedado a medio camino, porque si bien admiten resoluciones panorámicas de hasta 1920x1200 píxeles, el detalle de las texturas de los jugadores se queda algo justito. Aun así, en su conjunto el aspecto visual es muy bueno, sobre todo porque las animaciones son alucinantes, mientras que las repeticiones instantáneas o con cámara libre son antológicas.

Si vas a estar pegado a la tele durante la Eurocopa no te despegues tampoco de tu PC con «UEFA Euro 2008». Saca todo el fútbol que llevas dentro y logra, de una vez por todas, un título para la selección. Consíguelo jugando bonito o a lo práctico, con Raúl o sin él, ¡tú decides! ■ A.T.I.



Alternativas

- **Pro Evolution Soccer 08**
  Aquí juegas un fútbol vistoso y directo, con una jugabilidad total y gráficos sensacionales.
  ▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 92
- **FIFA Manager 08**
  Es un fabuloso mánager en el que puedes adoptar el papel del seleccionador nacional.
  ▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

SACA TU MEJOR FÚTBOL. *Al frente de la selección, vence a la rocosa Alemania, bate la defensa italiana, aguanta el empuje de Holanda y supera el talento de Portugal. ¡Esto es la Eurocopa y tú pones la "Furia Española"!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Excepcional recreación de la Eurocopa con todo el ambiente y realismo.
- Introduce nuevos recursos para los disparos a puerta, pases y regates.
- Equilibrio entre realismo y jugabilidad.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Algunos rebotes y rechaces resultan casi imposibles.
- Sólo incluye selecciones nacionales.

MODO INDIVIDUAL

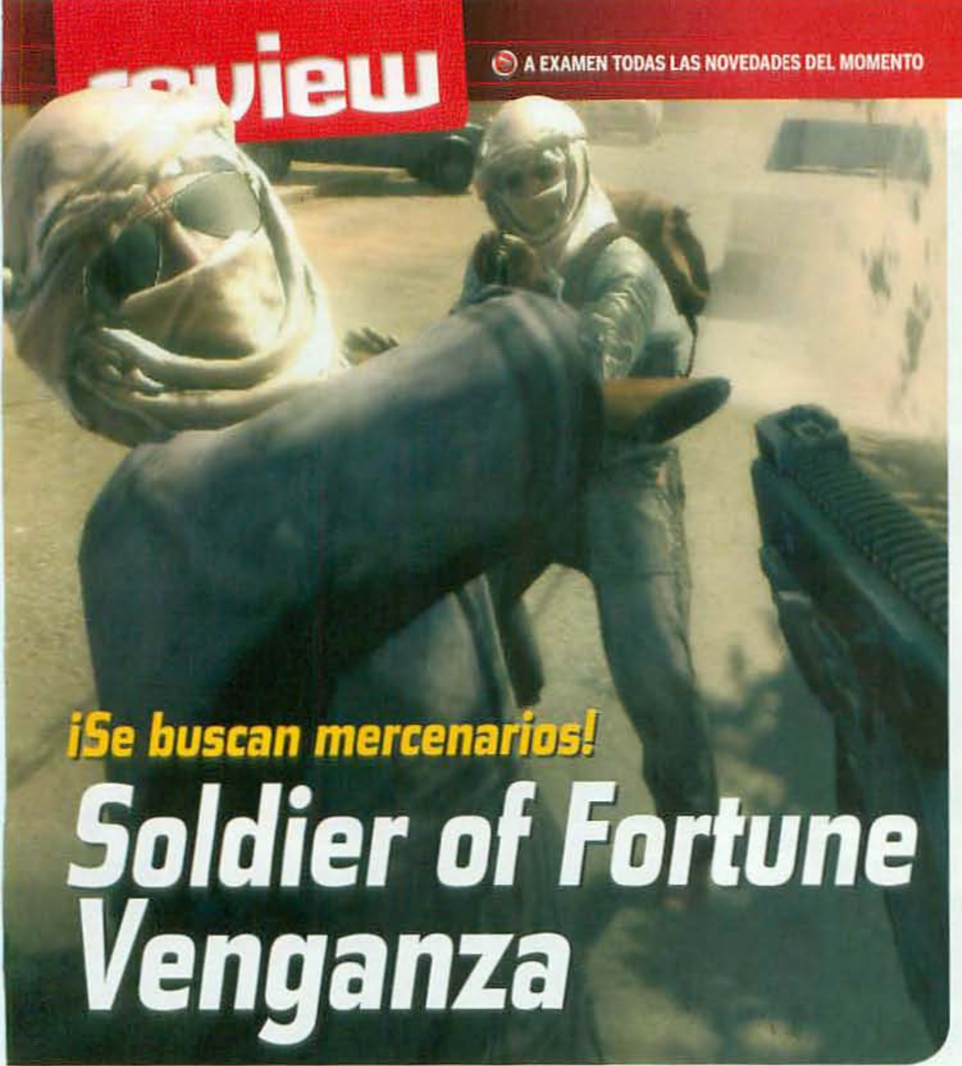
▶ MADERA DE CAMPEÓN. *Disputa la Eurocopa con un fútbol realista y jugable como nunca, con novedades en modos de juego y nuevos recursos en las jugadas.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ DISPUTA LA EUROCOPA *contra los mejores en los formidables servidores EASO, con partidos amistosos y competiciones oficiales de la comunidad «FIFA».*



¡Se buscan mercenarios!

Soldier of Fortune Venganza

¿Estás buscando trabajo? ¿Algo con futuro y que se gane pasta? Pues mira, ahora puedes hacerte mercenario. Eso sí, procura que no te despidan porque el finiquito no te va a gustar nada...

La saga de acción bélica «Soldier of Fortune» ha dado juegos realmente trepidantes y espectaculares, pero lo cierto es que si por algo se ha dado a conocer este título ha sido por sus brutales escenas de combate, sólo aptas para los que buscan el realismo más impactante. Esta última entrega, «Venganza», no se aparta de esta misma senda, pero con una realización técnica puesta al día, y con más armas y enemigos.

MERCENARIO TRAICIONADO

En «Soldier of Fortune: Venganza» eres de nuevo un mercenario que, esta vez, resulta traicionado por uno de sus compañeros durante una misión en Oriente Medio. A partir de entonces emprende su particular cruzada, recorriendo el mundo para atizar de lo lindo a sus enemigos. En fin, de eso se trata, de ir de aquí para allá, cargándote los innumerables enemigos que te vas encontrando, en muchos casos de un modo muy sangriento. En ese aspecto el juego ofrece combates de gran intensidad, aunque a la larga -con sangre y todo- acaban haciéndose un tanto monótonos.

En los combates, de todas formas, no te enfrentas a enemigos con una avanzada inteligencia artificial, el reto está en que son muchos. De ahí que la dificultad, en ciertos niveles se dispare. También, de vez en cuando, se producen fallos al cargar partidas, lo que obliga a empezar un nivel desde el principio. Aún así, si lo que buscas es una buena dosis de acción sin complicaciones para descargar adrenalina, aquí la encontrarás de sobra. ■ J.T.A.

La referencia

Soldier of Fortune Double Helix



- **En ambos te enfrentas** a ejércitos enteros de soldados enemigos, aunque su IA es más desafiante en «Double Helix».
- **Los combates,** en ambos juegos, son intensos y muy sangrientos.
- **La calidad gráfica de «Venganza»** es muy superior a la de «Double Helix».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 18+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (manual). Inglés (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Cauldron/Activision
- **Distribuidor:** Activision **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** www.mercenarieswanted.com, Información, vídeos ypantallas: todo en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Misiones de la campaña:** 20
- **Armas:** 34
- **Tipos de enemigos:** 15
- **Multijugador:** Sí (hasta 12 jugadores)
- **Modos de juego:** 6
- **Mapas multijugador:** 5

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,5 GHz o AMD Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3,3 GB
- **Tarjeta 3D:** con 256 MB, compatible con DirectX 9.0c
- **Conexión:** ADSL



▲ Los soldados enemigos actúan de un modo suicida, disparando al descubierto y lanzándose contra ti. ¡Cuidado, la sangre salpica la pantalla!

▲ Tu personaje es el de un mercenario que, tras haber sido traicionado, recorre el mundo sin detenerse ante nada con tal de saciar su sed de venganza.



▲ Si en algo destaca «Venganza» es en la brutalidad de sus escenas de acción. Desde luego no es algo recomendable para todo tipo de jugadores.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La calidad gráfica de los personajes y escenarios es notable.
- La intensidad de los combates.
- La amplia variedad de armas disponibles.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La IA de los enemigos es algo pobre.
- A veces se producen errores durante la carga de una partida.
- Los textos del juego están en inglés.



MODO INDIVIDUAL

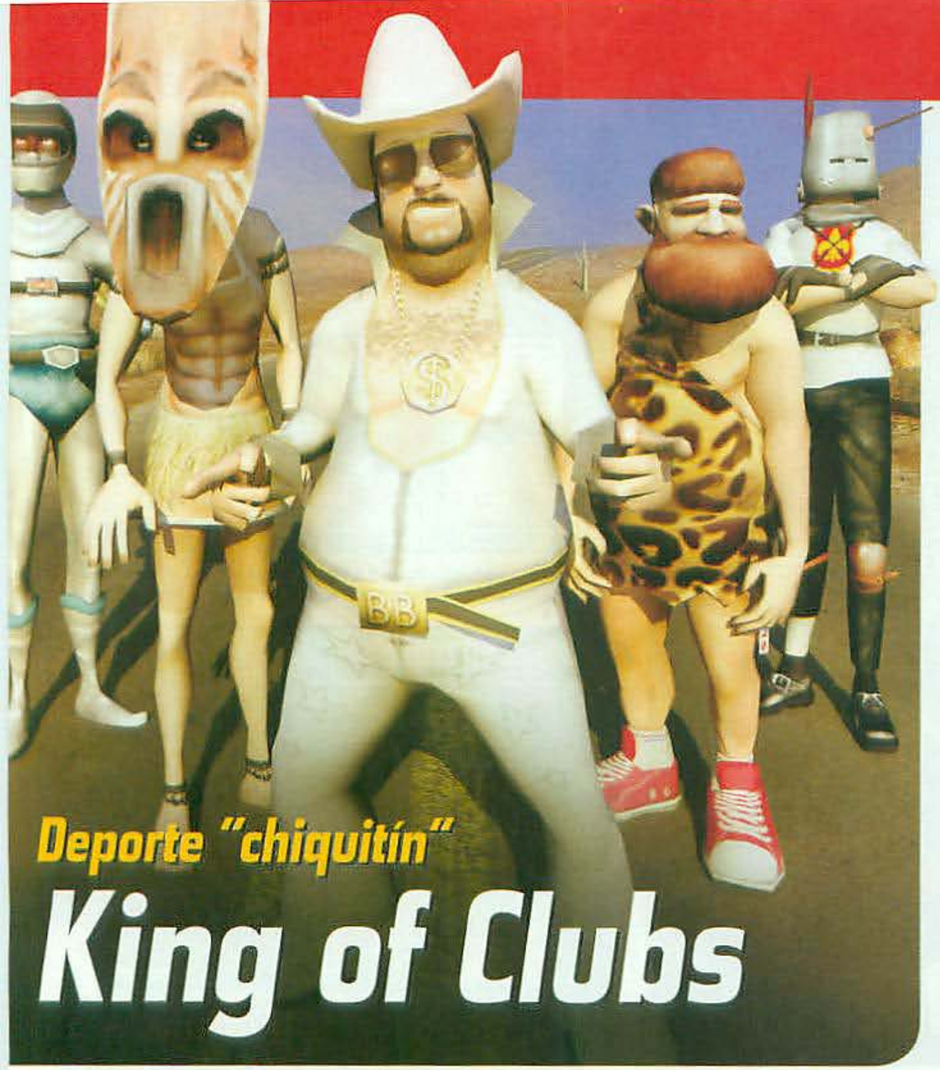
▶ DE FRENTE Y A TIROS. Acción intensa a toneladas, aunque acaba resultando monótona.





MODO MULTIJUGADOR

▶ EN COMPAÑÍA DIVIERTE MÁS. Gana mucho si te enfrentas a mentes humanas.



Deporte "chiquitín"

King of Clubs

Así que tienes muchas ganas de jugar al golf, pero no quieres pegarte caminatas, ni cargar con quince palos... No te preocupes, hay un golf para ti, aunque en versión "mini", eso sí.

Si algo abunda en los catálogos de juegos de PC son las grandes aventuras, con argumentos serios, épicos y trascendentes, capaces de tenerte pegado a la pantalla durante días, semanas o incluso meses... Pero, ¿qué haces cuando quieres pasar un rato entretenido y sin complicaciones? Pues echarte una partidilla a «King of Clubs» un juego de minigolf que combina a partes iguales un sistema de juego muy sencillo con una buena cantidad de opciones y una divertida ambientación.

DARÁS EL GOLPE

A la hora de jugar a «King of Clubs» todo se reduce a controlar la dirección y la intensidad de tus disparos, para lo que sólo necesitas un par de pulsaciones del ratón. Además, con el dinero que ganas jugando puedes comprar objetos que te dan ciertas ventajas, como bolas o palos especiales (más rápidos, ligeros o precisos, por ejemplo).



En total, el juego te ofrece 96 recorridos diferentes, repartidos entre varias ambientaciones, así como diferentes modos de juego, incluyendo los de carrera, torneo o pruebas contrarreloj. Además, existe la opción de jugar con hasta otros tres amigos en el mismo PC (alternando turnos), en cuatro modos de juego adicionales... Añádele a esto un acabado gráfico en 3D simple pero efectivo, que te permite desplazar la cámara para preparar mejor los disparos, y lo que te queda es un juego sencillo, pero entretenido, que te permitirá "desconectar" con su jugabilidad directa y sin complicaciones. ■ J.P.V.



La referencia



Tiger Woods PGA Tour 08

- **Los dos son juegos de golf,** la referencia en su versión más profesional y «King of Clubs» en la minimalista y divertida.
- **El sistema de juego** de la referencia es mucho más complejo y elaborado, con muchísimas más opciones y posbilidades.
- **Visualmente,** «PGA Tour 08» es muy superior.



▲ Disfruta de todo el encanto y la sencillez del minigolf a través de más de 90 recorridos diferentes. ¡Diversión sin complicaciones en estado puro!



▲ El acabado gráfico es totalmente tridimensional, lo que permite desplazar la cámara para estudiar la situación y preparar mejor el disparo.



▲ La variedad de modos de juego, personaje y recorridos garantiza muchas horas de juego, aunque a la larga puedes echar de menos más opciones.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Oxygen/Planeta Interactive
- **Distribuidor:** Planeta Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** *www.planetadeagostini.net* Información básica y unos pocos datos. Prescindible

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Recorridos:** 96
- **Ambientaciones:** 5
- **Personajes:** 4 iniciales + 6 desbloqueables
- **Modos de juego:** 9
- **Multijugador:** No (sólo juego por turnos en el mismo PC)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,6 GHZ
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Su sistema de juego es tan sencillo que sólo tendrás que preocuparte de divertirte.
- La lista de modos de juego es larga y bastante variada.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Técnicamente resulta algo limitado.
- Se echa de menos un modo multijugador real.
- Las ambientaciones de los recorridos resultan repetitivas.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

75

▶ DIVERSIÓN SIN COMPLICACIONES. *Si buscas pasar un rato entretenido, sin más, la jugabilidad directa y sencilla de este juego te enganchará. A la larga, eso sí, puede que te resulte un poco limitado.*



¿Te gusta mandar? Yo Presidente



▲ Planea una campaña electoral y lánzate al ruedo de la política: no te faltarán quebraderos de cabeza una vez empieces a gobernar.



▲ «Yo Presidente» te facilita en todo momento una detallada información sobre todo lo que tiene que ver con tu gestión, tanto lo bueno como lo malo.



▲ Será fácil que tu agenda esté a tope de citas entre encuentros de altos mandatarios, visitas oficiales, cumbres de organizaciones internacionales...

Acabas de ser elegido presidente de la nación tras una durísima campaña electoral y tienes el futuro del país por delante: entra en el despacho, arremángate... ¡y a gobernar!

Seguro que te has preguntado alguna vez cómo será eso de tener tanto poder bajo tus manos. «Yo Presidente» es un simulador geopolítico que te permite jugar como presidente de una nación y manejar todos los factores que pueden convertirla en una superpotencia o llevarla a la miseria. Así, coordinarás un gabinete de once ministros que seguirán la política que marques en economía, medioambiente, industria... tendrás que hilar fino para tener contenta a la población, mantener buenas relaciones con otros países y crecer al mismo tiempo. Si es necesario, acudirás al espionaje, las alianzas o... la fuerza militar, todo para gobernar y proteger tu país.

EL PRESIDENTE ESPAÑOL

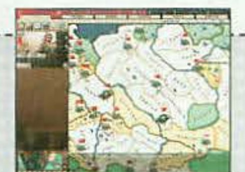
«Yo Presidente» maneja opciones como para que pases entretenido bastantes horas de juego y sin que sea difícil hacerse con su mecánica. El modo libre permite elegir entre centenares de países y partir de cero, mientras que los escenarios proponen situaciones interesantes entre las que destaca la adaptación a la reciente campaña electoral española, de modo que puedes recrearla en tu PC y posteriormente gobernar España. El modo multijugador, por su parte, es idéntico y enfrenta a un total de 16 países jugadores en red local o por internet.

Los gráficos cumplen su función pero son insuficientes, aunque su aspecto estratégico es interesante, variado y completo, y capaz de divertir con una estrategia poco habitual pese a que tiene aspectos que se podían haber pulido más. ■ T.G.G.



La referencia

Hearts of Iron Doomsday



- **Los dos son títulos** de estrategia global con factores militares, económicos y políticos.
- **La referencia se ambienta** entre la 2ª Guerra Mundial y la Guerra Fría, mientras que «Yo Presidente» lo hace en la actualidad.
- **Los dos juegos presentan** gráficos más informativos que espectaculares, para quienes valoran la profundidad estratégica por encima de otros apartados.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

Género: Estrategia
Idioma: Castellano
Estudio/Compañía: Eversim
Distribuidor: Planeta Interactive **Nº de DVDs:** 1
Lanzamiento: Disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
Web: www.geo-political-simulator.com. Noticias e información general en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Escenarios:** 11
- **Mapas:** 4 (Militar, Temático, Meteorológico y Económico)
- **Niveles dificultad:** 3
- **Unidades militares:** 9
- **Multijugador:** Sí

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III 1 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1,2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB RAM

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La recreación de las elecciones españolas.
- Su trasfondo y su planteamiento son poco comunes.
- Es completo y complejo en cuanto a opciones.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los gráficos no son demasiado atractivos, incluso para un juego de este género.
- Algunos datos y acciones no son creíbles dentro del contexto español.



MODO INDIVIDUAL

▶ ABANDONA LAS ARMAS. *Una estrategia política que gustará a más de un curtido "general".*



MODO MULTIJUGADOR

▶ GUERRA DE CANDIDATOS. *La política divierte más si los rivales son humanos.*





Estrategia para veteranos

Las Campañas de Napoleón

El propio Napoleón hubiera tenido problemas para enfrentarse a un juego de estas dimensiones. Claro, que él jugaría con una mano dentro de la camisa y eso es un hándicap muy gordo...

Philippe Thibaut, uno de los creadores de la serie «Europa Universalis», vuelve a la carga con otro juego de estrategia por turnos que, como sus anteriores trabajos, se caracteriza por un gran realismo, un enorme nivel de detalle y, sobre todo, una abrumadora complejidad.

«Las Campañas de Napoleón» te permiten revivir las campañas militares más célebres del genial militar francés, tanto al mando de sus propios ejércitos como de los de las naciones que se aliaron contra él. Tu misión es dirigir a las unidades bajo tu control, sobre un detallado mapa en 2D, enfrentándolas a las de tus enemigos a través de un sistema de juego por turnos, pero el nivel de detalle es tan abrumador, que esta tarea en principio sencilla se vuelve algo al alcance tan sólo de los aficionados a los "wargames" más duros y complejos. Esto es así, sobre todo, por el enorme número de variables a considerar, pero también por un interfaz muy poco intuitivo y cargado de gran cantidad de texto que resulta muy poco accesible.

¿TE ATREVES?

Desde luego, si todo esto no te asusta y estás dispuesto a dedicar la gran cantidad de tiempo necesaria para introducirte en él, «Las Campñas de Napoleón» te recompensará con una jugabilidad enormemente variada y una cantidad considerable de escenarios y campañas, una combinación explosiva que te puede tener enganchado a tu ordenador no ya durante semanas sino incluso durante muchos, muchos meses. ■ J.P.V.

La referencia

Europa Universalis III Napoleón



- **Los dos son juegos** de estrategia por turnos ambientados en la misma época.
- **La referencia tiene un sistema** de juego más variado, que abarca más aspectos además del puramente militar.
- **Los mapas** de «Las Campañas de Napoleón» son más detallados y complejos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ageod/Nobilis
- Distribuidor: Nobilis Ibérica — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 29,99 €
- Web: *www.napoleon-lejeu.com* Bastante surtida de contenido, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas incluidas:** 12
- **Personajes históricos:** Más de 1500
- **Unidades diferentes:** Más de 1000
- **Multijugador:** Sí
- **Opciones de conexión:** Red local e Internet

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III 1,2 GHZ
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1,8 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Sumérgete en la época Napoleónica y revive las campañas más famosas de ese periodo incluyendo, por supuesto, la de la Independencia Española.



▲ Tras las batallas, que se resuelven de manera automática, obtienes un informe que desglosa las bajas que ha sufrido cada bando.



▲ Los números del juego son enormes, incluyendo más de mil líderes militares y generales históricos reales de aquella época.

Nuestra Opinión



LO QUE NOS GUSTA

- La cantidad de opciones es abrumadora y el nivel de detalle, brutal.
- Puedes estar jugando durante meses.
- Tiene un nivel enorme de realismo histórico.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La curva de aprendizaje es muy dura, incluso para los aficionados a este tipo de juegos.
- El interfaz es muy poco accesible y está demasiado cargado de texto.

MODO INDIVIDUAL — 70

A LA BATALLA. Si eres aficionado a los "wargames" disfrutarás con su realismo.

MODO MULTIJUGADOR — 60

INACCESIBLE. Recurre a un cliente P2P que hace de cada partida un terrible engorro.

Nuevas tiendas




C.C. Alzamora
C/ Alzamora, 44, L. 08
Alcoy - Alicante

C.C. Carrefour Cartagena
C/ Alfonso XIII, s/n
Cartagena - Murcia



C.C. La Morea
B° Morea, s/n
Cordovilla - Navarra



C.C. Txingudi
C/ Ventas Auzoa, 80
Irún - Guipuzcua



C.C. 3 de Mayo
Avda. 3 de Mayo, 63
Tenerife

CORUÑA
Coruña C.C. 4 Caminos
rrol C.C. Odeón
de Compostela C.C. Área Central

LBACETE
bacete C.C Albacenter
C.C. Imaginalia

AVA
toria Gasteiz C/ Adriano VI, 4
C.C Boulevard de Vitoria
C.C. Gorbeia

LICANTE
licante C.C. Plaza Mar 2
che C.C. Aljub
nestrat C.C. La Marina
ndaia C.C. Portal de La Marina
hihuela C.C. Ociopia
orrevieja C.C. Habaneras

LMERÍA
meria Av. de La Estación, 14
C.C. Mediterraneo
Ejido C.C. El Copo
oquetas de Mar C.C. Gran Plaza

STURIAS
Entrego C.C. Alcampo Valle Nalón
jón C.C. Los Fresnos
C.C. Alcampo Roces
gones C.C. Azabache
iedo C.C. Los Prados
C.C. Parque Principado
C.C. Espacio Buenavista
ciana C.C. ParqueAstur

VILA
ila C.C. El Bulevar

ADAJOZ
dajoz C.C. Conquistadores

ALEARES
de Mallorca C.C. Porto Pi Centro
D' Envalassa
C.C. Carrefour Palma II
iza C/ Via Punica, n°5
arratx C.C. Alcampo Mallorca

ARCELONA
rcelona C.C. Barcelona-Glories
C.C. La Maquinista
C/ Pau Claris n°97
C/ Sants, n°17
C.C. Diagonal Mar
C.C. Maremagnum
Paseo de Fabra y Puig, 162-182
dalona C.C. Montigalà
del Vallès C.C. Baricentro (1)
C.C. Baricentro (2)
Llobregat C.C. Llobregat Centre
avà C.C. Barnasud
De Llobregat C.C. Gran Via 2
C.C. La Farga
nt Adrià de Besòs C.C. Sant Adrià
Boi De Llobregat C.C. Sant Boi
Cugat del Vallès C.C. Sant Cugat
rrasa C.C. Carrefour

URGOS
urgos C.C. Camino de la Plata
C.C. El Mirador

ÁCERES
áceres C.C. Ruta de la Plata

ÁDIZ
rez C.C. Área Sur
C.C. Carrefour Jerez
C.C. Jerez Norte
Línea De La C. C.C. Gran Sur
n Fernando C.C. Bahía Sur
n Lucar de B. C.C. Las Dunas

NTABRIA
rreno C.C. Valle Real
ntander C.C. Carrefour El Alisal
C.C. Peñacastillo-El Empalme

STELLÓN
stellón C.C. Salera

UDAD REAL
udad Real C.C. El Parque-Eroski

RDOBA
rdoba C.C. Zoco
C.C. La Sierra
C.C. Cordoba Arcangel

ENCA
enca C.C. El Mirador

RONA
rona C/ Emili Grahit, 67
uerres C/Moreria, 10
C.C. Espai Gironès

GRANADA
Granada C/ Recogidas, 39
Motril C/ Nueva, 44

GUADALAJARA
Guadalajara C.C. Ferial Plaza

GUIPUZCOA
San Sebastián Av. Isabel II, 23
C.C. Garbera
Usurbil C.C. Urbil
Irún C/ Luis Mariano, 7

HUELVA
Huelva C/ Tres de Agosto, 4
C.C. Ciudad de Ayamonte

HUESCA
Huesca C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
Jaén C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura C.C. Las Rotondas
C.C. Atlántico
C.C. El Campanario
Lanzarote C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas C.C. Las Arenas
C.C. La Ballena
P° de Chil, 309
C.C. 7 Palmas
C.C. Alcampo Telde
C.C. El Muelle
C.C. La Minilla
San Fernando C.C. Bellavista
Vecindario C.C. Atlántico

LA RIOJA
Logroño C.C. Parque Rioja
C.C. Berceo

LEÓN
León Av. República Argentina, 25
C.C. Espacio León
Ponferrada C.C. El Rosal

LÉRIDA
Lérida C/ Major, 68

LUGO
Lugo C.C. As Termas

MADRID
Madrid C.C. Gran Via Hortaleza
C/ Preciados, 34
P° Santa María de la Cabeza,1
C.C. Vaguada (1)
C.C. Vaguada (2)
C.C. Las Rosas
C.C. Príncipe Pío
C.C. Plaza Aluche
C.C. Madrid Sur
C.C. Plenilunio
C.C. Alcampo Moratalaz
C.C. Pío XII
C.C. Isla Azul
Alcalá de Henares C.C. La Dehesa
C/ Libreros, 17
C.C. Alcalá Magna
Alcobendas C.C. La Vega
C.C. Carrefour Alcobendas
C.C. La Gran Manzana
C.C. Moraleja Green
Alcorcón C.C. 3 Aguas
C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos C.C. Xanadú (1)
C.C. Xanadú (2)
C. Viejo C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada C.C. La Estación
C.C. Loranca
Getafe C.C. Nassica
C.C. Bulevar Getafe
C.C. Getafe III
Las Rozas C.C. Burgocentro II
Leganés C.C. Avenida M-40
C.C. Parquesur
Móstoles C.C. Carrefour Móstoles
Parla C.C. El Ferial
Pinto C.C. Plaza Eboli
Rivas Vaciamadrid C.C. Parque Rivas
C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes C. C. Plaza Norte 2
Tres Cantos C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón C.C. Parque Corredor (1)
C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones C.C. Esp. Torrelodones
Villalba C.C. Planetocio
C.C. Los Valles

MÁLAGA
Málaga C.C. Carrefour Alameda II
C.C. Carrefour Los Patios
C/ Almansa, 14
C.C. Vialia Estación De Málaga
C.C. Plaza Mayor
C.C. Larios
C.C. La Rosaleda
Antequera C.C. La Verónica
Fuengirola Av. Jesús Santos Rein
C.C. Miramar
Marbella C.C. La Cañada
Torremolinos C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga C.C. El Ingenio

MURCIA
Murcia C.C. Thader
C.C. Las Atalayas
C.C. Nueva Condomina
Aguilas C.C. Aguilas Plaza
Cartagena C/ A. de San Antón, 20
C.C. Espacio Mediterraneo
Molina De Segura C.C. Vega Plaza
San Javier C.C. Dos Mares

NAVARRA
Huarte C.C. Itaroa
Pamplona C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
Palencia C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
Pontevedra Avda. de Vigo, 1
C.C. A Barca
Vigo C/ Elduayen, 8
C.C. A Laxe
C.C. Travesía 202
C.C. Gran Vía

SALAMANCA
Salamanca C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife C.C. Meridiano
C.C. La Laguna

SEGOVIA
Segovia C.C. Luz Castilla

SEVILLA
Sevilla C.C. Los Arcos
C.C. Plaza de Armas
C.C. Carrefour Macarena
C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaira C.C. Los Alcores
Camas C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe C.C. Metromar

SORIA
Golmayo C.C. Camaretas

TARRAGONA
Tarragona C.C. Park Central
Reus C/ Anabal Martín Folguera, 1

TOLEDO
Talavera C.C. Azul
Toledo C.C. Luz del Tajo
C.C. Zoco Europa
C.C. Fusión

VALENCIA
Valencia C/ Pintor Benedito, 5
C.C. El Saler
C.C. Nuevo Centro
Aldaia C.C. Bonaire
Carcaixent C.C. Ribera del Xuquer
Gandia C.C. La Vital
Xirivella C.C. Gran Turia

VALLADOLID
Valladolid C/ P° Zorrilla, 52
C.C. Vallsur

VIZCAYA
Abadiño C.C. Eroski Abadiño
Bilbao Pza. Arriquibar, 4
C.C. Zubiarte
Barakaldo C.C. Max Center (1)
C.C. Max Center (2)
Leioa C.C. Artea
Portugalete C.C. Ballonti

ZARAGOZA
Zaragoza C/ Cádiz, 14
C.C. Augusta
C.C. Gran Casa
C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo C.C. Alcampo Utebo

Todas nuestras tiendas disponen del servicio de seminuevos y alquiler

mociones no acumulable a otras ofertas o descuentos.
cios válidos y vigentes hasta el 30/06/2008. Impuestos incluidos.
Precios válidos a partir del 06/06/2008.



Promociones Exclusivas



Reserva Alone in The Dark (Edición coleccionista) + camiseta gratis

Fecha estimada lanzamiento juego 27/06/08. Promoción limitada 1.000 uds.

Reserva Race Driver Grid + llavero gratis



Fecha estimada lanzamiento: 27/06/08. Promoción limitada 1.000 uds.

Reserva Wall·E + pala con bola gratis



Fecha estimada lanzamiento: Julio 2008. Promoción limitada 10.000 uds.

Super oferta


















Torrente 3 — 3,95 €
Commandos Strike Force — 5,95 €
La Brújula Dorada — NUEVO PRECIO 9,95 €
Los Sims 2 H&M Accesorios — NUEVO PRECIO 9,95 €
Los Sims 2 De fiesta! Accesorios — NUEVO PRECIO 9,95 €
Los Sims 2 Jóvenes — NUEVO PRECIO 9,95 €
S.T.A.L.K.E.R. — 9,95 €
Sega Rally — NUEVO PRECIO 9,95 €
Silent Hunter 4 — 9,95 €
Tomb Raider Legend — 11,95 €
Counter Strike Anthology — 14,95 €
Pro Evolution Soccer 2008 — NUEVO PRECIO 14,95 €
Spellforce 2 Gold Edition — 14,95 €
World of Warcraft — 14,95 €
Clive Barker's Jericho — 19,95 €
F.E.A.R. Gold Edition — 19,95 €
FIFA 08 — venta exclusiva tiendas GAME — 19,95 €
Grand Theft Auto San Andreas — 19,95 €
Half-Life 2 Episodio 2 — NUEVO PRECIO 19,95 €
Hellgate London — NUEVO PRECIO 19,95 €
Need for Speed ProStreet — NUEVO PRECIO 19,95 €
Team Fortress 2 — NUEVO PRECIO 19,95 €
Timeshift — 19,95 €
Crysis — 29,95 €
World in Conflict — 29,95 €

Más de 200 tiendas en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



SPELLFORCE UNIVERSE
Todo en una caja
La serie de juegos que se hizo popular al combinar con acierto estrategia y rol se recopila ahora en una edición de Atari que por 19.95 € incluye «Spellforce» y dos expansiones junto a «Spellforce 2» y su expansión.



HARLEY-DAVIDSON
Gasolina y cuero
Los fans de las motos más rockeras tienen una oportunidad de oro para subirse al sillín de una Harley y recorrer miles de kilómetros a través de emocionantes y arriesgadas rutas. Llenar el depósito y arrancar sólo te costará 19.95 €.



CODEGAME PACK 5 ACCIÓN
Colección vibrante
Ubisoft reúne en este pack cinco propuestas más que apetecibles: «CSI Miami», «Prince of Persia ed. coleccionista», «Rainbow Six Vegas», «Ghost Recon Advanced Warfighter» y «Brothers in Arms Pack», todo ello por 29.95 €.



STRATEGIC COMMAND 2 BLITZKRIEG
Alta estrategia
Un bocado selecto para los estrategas más exigentes que podrán disfrutar con sus seis campañas y los treinta países participantes. La 2ª Guerra Mundial en tus manos por 19.95 €.

World in Conflict

JUEGO DEL MES Micromanía

Estrategia a todo ritmo

ANTES DECÍAMOS

Viaja a un pasado alternativo y dirige tus tropas en una década de los ochenta alternativa en la que la Unión Soviética ha decidido invadir Norteamérica. «World in Conflict» ofrece un sistema muy táctico en el que se prescinde de recursos y construcciones y se potencia la adquisición de refuerzos y la óptima elección de unidades. El ritmo es frenético y, por si fuera poco, la espectacular tecnología del juego propicia un grado de realismo alucinante junto a un multijugador genial. Es uno de esos pocos juegos que se ganan la etiqueta de "clásico" desde su aparición.



▲ La Unión Soviética ha invadido los Estados Unidos y la Tercera Guerra Mundial ha estallado. Ponte al frente de tu ejército y decide cómo se desarrollará la contienda.

AHORA DECIMOS

Desde que «World in Conflict» entusiasmara a miles de jugadores por todo el mundo han aparecido seis actualizaciones con ajustes en la jugabilidad, dos mapas oficiales y diversas herramientas, y su modo multijugador sigue siendo muy jugado y uno de los mejores del género. Si antes era recomendable, ahora es un imprescindible.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 29.95 €
- Comentado: MM153 (Oct. 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Massive/Sierra
- Distrib.: Vivendi Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Página web: www.worldinconflict.com/es

LA ANTIGUA NOTA



97

▶ESTRATEGIA APASIONANTE. A partir de un sistema de juego sencillo se ha conseguido un juego apasionante que te enganchará.

LA NUEVA NOTA

98

▶LO MISMO Y MÁS. Una comunidad muy activa y el contenido adicional consiguen que sea tan atractivo o más que hace ocho meses.



▲ La profundidad característica de la estrategia combinada con un ritmo, accesibilidad y espectacularidad propias de los juegos de acción.



▲ No sólo podrás solicitar apoyo aéreo cuando quieras, sino marcar un pasillo o ruta por la que los aviones descargarán su potencia destructiva.

Agatha Christie Y no quedó ninguno

Diez víctimas y mil misterios

ANTES DECÍAMOS

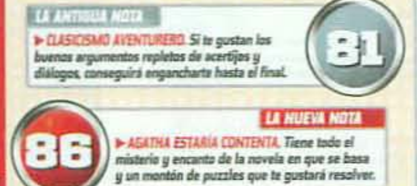
Un misterioso anfitrión invita a diez personas a una cena en una mansión. Uno a uno, los invitados serán asesinados y tú tendrás que descubrir al asesino antes de que acabe con todos. Todo consiste en hablar con los personajes y recoger y combinar objetos y, si bien tiene carencias técnicas, su cuidado guión y los atractivos personajes cubren cualquier deficiencia. Los giros argumentales, la tensión y el misterio están asegurados hasta la última escena.

AHORA DECIMOS

Tal y como ocurre con muchos títulos del género de la aventura, lo que realmente valora el aficionado es la trama y sus ramificaciones, la calidad de los enigmas, los personajes... y de todo eso puede presumir «Y No Quedó Ninguno». Técnicamente se queda algo corto, pero si te gustan las buenas novelas de misterio disfrutarás de lo lindo tanto si has leído el libro de Agatha Christie en el que se basa -en cuyo caso aún te aguardan muchas sorpresas- como si no.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Aventura gráfica
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM133 (Febrero 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: AWE/TAC
- Distrib.: Nobilis
- Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.agathachristiegame.com





▲ Diez personajes, una isla desierta, una lujosa mansión... ¡están pidiendo a gritos que los asesinen!



▲ Lo mejor del juego es la rica personalidad de sus personajes y las sorpresas que guarda el guión.

FIFA 08

Más fútbol aún



▲ «FIFA 08» es fútbol y sólo fútbol: un ejemplar sistema de control, los nuevos pases manuales, desmarques a tu aire, una IA fuera de serie y el osado control del portero.



▲ Contempla el partidazo a lo grande con las cámaras laterales, de fondo y dinámicas.



▲ A balón parado puedes efectuar un tiro con efecto cambiado hacia el palo contrario.

ANTES DECÍAMOS

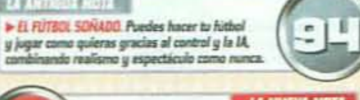
Da rienda suelta a tu creatividad sobre el césped con un fútbol tan real como espectacular. «FIFA 08» supone una consagración como simulador de pura cepa gracias a un control total y libertad de juego y unas animaciones de los jugadores increíbles. La jugabilidad es inmensa tanto en el clásico control de todo el equipo como con jugadores individuales y la experiencia de juego dependerá de la velocidad del balón que elijas: lento para una simulación total, normal para un fútbol directo y rápido si te apetece un futbolín. Cuando llega el pitido final, con «FIFA 08» se tiene la sensación de haber jugado un fútbol intenso y muy real.

AHORA DECIMOS

Mucho recorrido le queda por delante a «FIFA 08», siendo una de las mejores experiencias deportivas del momento y en cuyos torneos compiten y se divierten miles de jugadores. Hoy por hoy sigue siendo jugado y disfrutado de forma masiva y no son muchas las alternativas para los apasionados del fútbol. Con seis meses a sus espaldas, las ligas y competiciones online están al rojo vivo y lo único que ha cambiado el tiempo ha sido su precio.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM154 (Nov. 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fifa08.ea.com/es



LA NUEVA NOTA

95

▶ A SUDAR LA CAMISETA. Jugable, exigente y asequible, espectacular, vibrante... si amas el fútbol, sal del vestuario y hazte con él.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Gun	14,95€
Harley-Davidson	19,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
Star Wars Starfighter	9,95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
Clive Barker's Jericho	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Enter the Matrix	9,99€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgotten Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
BALANCE GAMES	
Heroes of Annihilated Empires	19,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142 Deluxe	29,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24,95€
FIFA 07	9,95€
FIFA 08	19,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Deluxe	59,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live 07	9,95€
Need for Speed Carbono	19,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
FRIENDWARE	
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	19,95€
Guild Wars Ed. Platino (GW+ Exp. EotN)	49,95€
Guild Wars Nightfall	29,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Paradise	19,95€
Pro Cycling Manager 2006	9,95€
Strategic Command 2 Bli	19,95€
Trainz 2006	29,95€
FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm Civitas	19,95€
Panzers II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
LUDIS GAMES	
Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€
MICROSOFT	
Age of Empires 3 Gold	44,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	29,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Made Man	14,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	19,99€
Panzer Elite Gold	29,99€
Rumbo a la Isla del Tesoro	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Guild 2 Gold	29,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawk's American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime New York	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI	
El Matador	9,95€
Lost Planet	29,95€
PC Fútbol 2007	9,95€
PROEIN	
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Extreme Condition	29,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	19,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	19,95€
TAKE 2	
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Oblivion	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€
THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Pack Heroes of Might & Magic Complete	79,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	19,95€
Rush for Berlin Gold (juego+exp.)	19,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Larry Magna Cum Laude The Collection	6,99€
Scarface	19,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft	14,99€
World of Warcraft Battlechest	34,95€

Diplomacy

Alianzas y traiciones

ANTES DECÍAMOS

Negocia, acuerda, discute, regatea... y traiciona a tus vecinos. Siete potencias —Italia, Turquía, Alemania, Francia, Inglaterra, Austria-Hungría y Rusia— tienen que tratar de imponerse sobre las demás en el año 1900 mediante la diplomacia y la estrategia. Su mecánica es muy simple pero llena de posibilidades que, por desgracia, se pierden en esta adaptación puesto que permite ganar una partida sin apenas negociar y no muestra una IA muy eficaz. Siempre quedará el modo multijugador, que recupera parte de la esencia original con el factor humano.

AHORA DECIMOS

Algunos juegos necesitan estar un tiempo en el mercado para ser mejorados y pulidos, y este rodaje le resulta muy beneficioso. Es el caso de «Diplomacy» que, sin ser un título sobresaliente, sí eleva su calidad y sobre todo su jugabilidad mediante los parches que ha recibido. Algunas mejoras en la IA inicial, eliminación de bugs y numerosos cambios para el modo multijugador como la creación de un chat entre jugadores para negociar de forma privada han renovado el juego e invitan a probarlo a los estrategas interesados, además ahora a un precio reducido.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM135 (Abril 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Paradox Int.
- Distrib.: Friendware
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.diplomacy-pcgame.com

LA ANTIGUA NOTA 85
▶ DE LA MESA A LA PANTALLA... por el camino ha perdido lo mejor de su origen, las negociaciones, en su modo individual. Mejor jugar con otros.



LA NUEVA NOTA 75
▶ ESTO YA ES OTRA COSA. El tiempo le ha sentado bien para corregir algunos defectos, así que merece otra oportunidad para los interesados.



▲ Consigue un acuerdo ventajoso con tu vecino y cuando llegue el momento... ¡zas! ¡Una puñalada trapera!



▲ Cada país exige una estrategia muy diferente, así que no estará de más que tengas cuidado al elegir.

Company of Heroes Gold

De soldado a soldado

ANTES DECÍAMOS

Ponte al frente de las fuerzas aliadas y vive la Segunda Guerra Mundial con un realismo como jamás soñaste. La campaña individual de «Company of Heroes» te sumerge en el desembarco de Normandía con un sistema de juego clásico —gestión de recursos, contrucción de estructuras y unidades y combate en tiempo real— pero todo simplificado y optimizado de un modo que proporciona una jugabilidad asombrosa, reforzada por unos gráficos detalladísimos y espectaculares y una IA que te dejará boquiabierto.

AHORA DECIMOS

La fórmula con la que «Company of Heroes» ha conseguido una jugabilidad que ha cautivado a miles de fans continúa demostrando su eficacia cada vez que alguien disfruta de una de las emocionantes batallas del juego. Esta nueva edición no sólo sigue ofreciéndote batallas vibrantes sino que incluye la expansión «Opposing Fronts» y sus dos nuevas campañas y ejércitos, por lo que la cantidad y calidad del contenido del pack está fuera de toda duda.



▲ Prepárate para liberar Europa de la ocupación alemana. Tendrás que luchar pueblo a pueblo, calle a calle, hasta el último hombre. ¡Es la 2ª Guerra Mundial más realista e intensa!



▲ El nivel de detalle es realmente enorme y las animaciones están muy elaboradas.



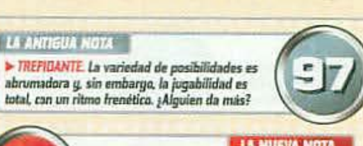
▲ La captura y posterior defensa de los puntos de control es una de las claves.

INFOMANÍA





FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 44,95 €
- Comentado: MM141 (Oct. 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.companyofheroesgame.com



LA ANTIGUA NOTA 97
▶ TREPIDANTE. La variedad de posibilidades es abrumadora y, sin embargo, la jugabilidad es total, con un ritmo frenético. ¿Alguien da más?

LA NUEVA NOTA 97
▶ EL DOBLE DE TODO. El juego sigue siendo magistral y su expansión añade dos campañas y dos ejércitos, doblando la diversión. Irresistible.

CONCURSO

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y RECIBE EL CÓDIGO PARA ACTIVAR TU OBJETO EXCLUSIVO!

AGE OF CONAN

Hyborian Adventures

¡Un objeto sólo para ti!

SÓLO EN Micromanía

Participa y consigue un ITEM EXCLUSIVO para Age of Conan

¡Crea tus propios fuegos artificiales!

Sigue estas instrucciones para conseguir tu ítem exclusivo:

1. Envía un SMS con la palabra clave al número indicado.
2. Recibirás un SMS en tu móvil con el código de activación del ítem.
3. Activa el ítem en tu cuenta de jugador, metiendo el código recibido.
4. El objeto estará disponible en el inventario de tu personaje.
5. Sólo puedes usar el objeto una vez cada 24 horas en el juego.

SMS

Para conseguir tu objeto tan sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **AGEMM** seguido de un espacio y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no podrán ser canjeables en ningún caso por dinero.
4.- La promoción está limitada a un máximo de 55.000 códigos para activar el ítem exclusivo.
5.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
6.- Válido únicamente en territorio español.

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid








La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

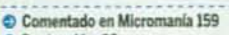
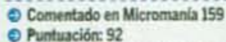
Este mes tenemos tres entradas en la lista, con tres ambientaciones a cual más diferente: la intriga medieval de «Assassin's Creed», la acción futurista de «Frontlines. Fuel of War» y la divertidísima aventura de «Jack Keane».



1 Rainbow Six Vegas 2

- Acción - Ubisoft Montreal
- Ubisoft - 59,95 €

La acción táctica más realista te lleva de nuevo a la ciudad de las Vegas para neutralizar una amenaza terrorista al mando del equipo Rainbow. La tensión es máxima y la diversión total, viviendo una apasionante trama de intrigas y conspiraciones al estilo de Tom Clancy.

- Comentado en Micromanía 159
- Puntuación: 92

N





2 Mass Effect

- Rol - Bioware
- Electronic Arts - 49,95 €

El mejor rol viene de manos de los maestros Bioware, en un entorno de ciencia-ficción con una realización soberbia y una historia genial que te mantiene pegado al PC.

- Comentado en Micromanía 161
- Puntuación: 97

N







3 Assassin's Creed Director's Cut Edition

- Aventura/Acción - Ubisoft Montreal - Ubisoft - 59,95 €

Los jugadores de PC hemos tenido que esperar un poco más para poder disfrutar de este extraordinario juego, pero la espera ha merecido la pena.

- Comentado en Micromanía 160
- Puntuación: 96





8 Warhammer 40.000 D.o.W. Soulstorm

- Estrategia - Relic/Iron Lore
- THQ - 34,95 €

Una expansión autojugable para el estupendo juego de Relic, que añade mil novedades para los veteranos y fascinará a los recién llegados.

- Comentado en Micromanía 159
- Puntuación: 96





9 Frontlines Fuel of War

- Acción - Kaos Studios/THQ
- THQ - 49,95 €

Descubre cómo será la guerra del futuro con este fantástico juego de acción y su impresionante modo multijugador.

- Comentado en Micromanía 160
- Puntuación: 90



10 The Orange Box

- Acción - Valve/Electronic Arts
- EA - 49,95 €

La verdad, cuesta trabajo creer todo lo que viene incluido en este alucinante pack: «Half-Life 2», sus dos expansiones, «Portal», «Team Fortress 2»... ¿Te lo vas a perder?

- Comentado en Micromanía 155
- Puntuación: 96








11 El Universo en Guerra Asalto a la Tierra

- Estrategia - Petroglyph/SEGA
- SEGA - 49,95 €

Un juego de estrategia que abunda en las virtudes de grandes clásicos como «Starcraft», también con la ciencia ficción como telón de fondo.

- Comentado en Micromanía 158
- Puntuación: 90



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

World in Conflict

- Massive/Sierra - Vivendi - 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

- Comentado en MM 154 - Puntuación: 97



Acción

Crysis

- Crytek/Electronic Arts - EA - 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

- Comentado en MM 156 - Puntuación: 98



Aventura

Fahrenheit

- Quantic Dream - Atari - 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 - Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2 y sus Hobbies (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Warhammer 40K Soulstorm (+16)	Estrategia	THQ
3. Call of Duty 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision
4. W.o.W. The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
5. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
6. World of Warcraft Battlechest (+12)	Rol Online	Vivendi
7. Sparta (+16)	Estrategia	FX Interactive
8. Brain Trainer 2 (+7)	Inteligencia	Planeta
9. Imperivm Civitas II (+12)	Estrategia	FX Interactive
10. Yo Presidente: Objetivo La Moncloa (+12)	Estrategia	Planeta

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a Marzo de 2008.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2008 (+3)	Deportivo	SEGA
2. The Sims 2: Free Time (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. C.o.D. 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision
4. Assassin's Creed (+18)	Acción	Ubisoft
5. Warhammer 40K. Soulstorm (+12)	Estrategia	THQ
6. The Sims 2 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
8. The Sims Castaway Stories (+12)	Estrategia	Electronic Arts
6. The Sims 2: Bon Voyage (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. Championship Manager 2008 (+3)	Deportivo	Eidos
10. World of Warcraft. Battlechest (+12)	Rol Online	Blizzard

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de Mayo de 2008.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Orange Box	Acción	Electronic Arts
2. C.o.D. 4: Modern Warfare	Acción	Activision
3. The Sims 2. Kitchen & Bath	Estrategia	Electronic Arts
4. SimCity 4 Deluxe Edition	Estrategia	Electronic Arts
5. Flight Simulator X Deluxe	Simulación	Microsoft
6. Guild Wars. Factions	Rol Online	NCSoft
7. Star Wars. The Best of PC	Acción, Rol, Estrategia	LucasArts
8. World of Warcraft. Battlechest	Rol Online	Blizzard
9. Morrowind. Game of the Year Ed.	Rol	Bethesda
10. The Sims 2. Freetime	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de Mayo de 2008.

Crysis

Acción · Crytek/Electronic Arts · Electronic Arts · 59,95 €

Era quizás el juego más deseado del año por su increíble jugabilidad y su espectacularidad gráfica. Y lo mejor de todo es que ha sido capaz de cumplir todas las expectativas.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 98

4





Call of Duty 4 Modern Warfare

Acción · Infinity Ward/Activision · Activision · 59,95 €

El regreso de esta emblemática serie no ha decepcionado a nadie: un espectacular juego llamado a marcar un antes y un después en su género.

Comentado en Micromanía 155 · Puntuación: 98

5

Crusaders: The Kingdom Come



Estrategia · NeoCore/Virgin · Virgin Play · 49,95 €

Una irresistible combinación de batallas espectaculares, realismo y fidelidad histórica que te llevan hasta la primera línea de las Cruzadas.

Comentado en Micromanía 159 · Puntuación: 95

6





Jack Keane

Aventura · Deck13/10Tacle · FX · 19,95 €

Una genial aventura que recupera todo el encanto de la "vieja escuela" y lo combina con una enorme jugabilidad y una historia sencillamente desternillante.

Comentado en Micromanía 160 · Puntuación: 94

7

R-Factor

Velocidad · Sniper · Virgin Play · 44,95 €

Un juego impecable donde la sensacion de velocidad se aúna con un realismo extremo. Todo tipo de coches, pruebas para todos y un modo multijugador impresionante.

Comentado en Micromanía 158 · Puntuación: 94

12







Pirates of the Burning Sea



Rol Online · Flying Labs/SOE · Atari · 39,95 €

Un refrescante trasfondo para un género dominado por la fantasía. Es divertido y con un sistema económico y unas batallas geniales.

Comentado en Micromanía 159 · Puntuación: 94

13

Gears of War



Acción · People Can Fly/Epic · Microsoft · 54,95 €

Tras obtener un éxito colosal en su paso por Xbox 360 llega a nuestros PCs este fantástico juego en una increíble edición mejorada y aumentada en todos sus aspectos.

Comentado en Micromanía 155 · Puntuación: 96

14





The Witcher



Rol · CD Projekt/Atari · Atari · 49,95 €

De una de las mejores series de novelas de fantasía de los últimos tiempos surge un juego de rol imprescindible para cualquier fan del género. Tienes que verlo para creerlo.

Comentado en Micromanía 155 · Puntuación: 97

15

Rol

The Elder Scrolls IV: Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 08

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de esta serie clásica llega cargada de novedades y marca de nuevo el nivel de excelencia en cuanto a juegos deportivos se refiere.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

La única novedad del mes es la entrada de la última entrega de la serie «Europa Universalis». Por lo demás, «Soulstorm» sigue escalando posiciones hacia lo alto de la tabla.



1 World in Conflict
26% de las votaciones
[=] MM 153 · Puntuación: 97
Massive/Sierra
Vivendi



2 Warhammer 40K. Soulstorm
21% de las votaciones
[↑] MM 159 · Puntuación: 96
Relic/Iron Lore
THQ



3 Crusaders. Thy Kingdom Come
19% de las votaciones
[↓] MM 159 · Puntuación: 95
Neocore Games
Virgin Play

4 El Universo en Guerra Asalto a la Tierra
18% de las votaciones
[↑] MM 158 · Puntuación: 90
Petroglyph/Sega
Sega

5 Europa Universalis III Napoleon
16% de las votaciones
[N] MM 159 · Puntuación: 87
Paradox Interactive
Friendware

Acción

«Assassin's Creed» hace una espectacular entrada directamente a la tercera posición, pero de momento no parece amenazar el liderazgo de «Crysis» y «Call of Duty 4».



1 Crysis
29% de las votaciones
[=] MM 156 · Puntuación: 98
Crytek/Electronic Arts
Electronic Arts



2 Call of Duty 4 Modern Warfare
24% de las votaciones
[=] MM 155 · Puntuación: 98
Infinity Ward/Activision
Activision



3 Assassin's Creed Director's Cut Edition
22% de las votaciones
[N] MM 160 · Puntuación: 96
Ubisoft Montreal
Ubisoft

4 The Orange Box
17% de las votaciones
[↓] MM 155 · Puntuación: 96
Valve
Electronic Arts

5 Frontlines: Fuel of War
8% de las votaciones
[N] MM 160 · Puntuación: 90
Kaos/THQ
THQ

Aventura

El esperadísimo «Jack Keane» alcanza en su primer mes en la lista una discreta cuarta posición, pero estamos seguros de que llegará mucho más alto en el futuro.



1 Runaway 2 El Sueño de la Tortuga
31% de las votaciones
[=] MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



2 Perdidos
29% de las votaciones
[↑] MM 159 · Puntuación: 90
abc Studios/Ubisoft
Ubisoft



3 CSI: Pruebas Ocultas
20% de las votaciones
[↓] MM 157 · Puntuación: 85
Telltale Games/Ubisoft
Ubisoft

4 Jack Keane
11% de las votaciones
[N] MM 160 · Puntuación: 94
Deck 13/10Tacle
FX Interactive

5 Penumbra Black Plague
9% de las votaciones
[↓] MM 159 · Puntuación: 86
Frictional Games/Paradox
Friendware

Rol

Este mes la lista está muy tranquila, sin ninguna incorporación, mientras seguimos a la espera de la llegada -que suponemos será espectacular- de «Mass Effect».



1 World of Warcraft The Burning Crusade
28% de las votaciones
[↑] MM 146 · Puntuación: 96
Blizzard/Vivendi
Vivendi



2 The Witcher
22% de las votaciones
[↓] MM 155 · Puntuación: 97
CD Projekt/Atari
Atari



3 Oblivion Shivering Isles
21% de las votaciones
[=] MM 148 · Puntuación: 91
Bethesda/2K Games
Take 2

4 Pirates of the Burning Sea
16% de las votaciones
[↑] MM 159 · Puntuación: 94
Flying Lab/SOE
Atari

5 El Señor de los Anillos Online
13% de las votaciones
[↓] MM 148 · Puntuación: 92
Turbine/Codemasters
Atari

Velocidad

«RFactor» continúa subiendo posiciones en la lista, este mes a costa de «Test Drive Unlimited», que desciende a la tercera posición. ¿Se quedara allí mucho tiempo?



1 Need for Speed ProStreet
29% de las votaciones
[=] MM 156 · Puntuación: 95
Electronic Arts
EA España



2 RFactor
20% de las votaciones
[↑] MM 158 · Puntuación: 94
Image Space Inc
Virgin Play



3 Test Drive Unlimited
19% de las votaciones
[↓] MM 147 · Puntuación: 96
Eden games/Atari
Atari

4 Juiced 2 Hot Import Nights
18% de las votaciones
[=] MM 157 · Puntuación: 80
Juice Games/THQ
THQ

5 Moto GP 07
14% de las votaciones
[=] MM 157 · Puntuación: 95
Climax/THQ
THQ

El espontáneo

«A ver si sale ya la nueva expansión de «WoW», que llevo seis meses parada en nivel 70.»

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



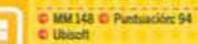
Ana Sanz (Móstoles)

Simulación

Por segundo mes consecutivo los juegos de la lista mantienen el mismo orden, y es que el panorama de la simulación lleva unos cuantos meses bastante parado.



1 Silent Hunter 4
33% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 94
Ubisoft
Ubisoft





2 Flight Simulator X Acceleration
31% de las votaciones
MM 157 · Puntuación: 88
Aces/Microsof
Microsoft



3 Los Sims 2 Bon Voyage
18% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 91
Electronic Arts
Electronic Arts

4 Los Sims Historias de Mascotas
8% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 85
Electronic Arts
Electronic Arts

5 X3: Reunion
6% de las votaciones
MM 141 · Puntuación: 85
Egosoft
Ludigames

Deportivos

«FIFA 08» y «Pro Evolution Soccer 2008» continúan su particular duelo, mientras, por abajo, «ACB Total» da la sorpresa situándose por encima del propio «NBA Live 2008».



1 Pro Evolution Soccer 2008
28% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 92
Konami
Konami



2 FIFA 08
27% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 94
EA Sports
Electronic Arts



3 Speedball 2. Tournament
17% de las votaciones
MM 159 · Puntuación: 82
Kylotonn/Frogware
Nobilis

4 ACB Total
16% de las votaciones
MM 159 · Puntuación: 72
Idoru
Planeta Interactive

5 NBA Live 2008
12% de las votaciones
MM 157 · Puntuación: 90
EA Sports
Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

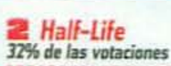
Estrategia



1 Civilization III	**2 Civilization IV**	**3 Starcraft**
40% de las votaciones	35% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 87	Comentado en MM 131	Comentado en MM 41
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 90
Firaxis	Firaxis	Blizzard

Acción





1 Half-Life 2	**2 Half-Life**	**3 Far Cry**
37% de las votaciones	32% de las votaciones	31% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 110
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Valve	Valve	Ubisoft

Aventura



1 Sam & Max	**2 Grim Fandango**	**3 Syberia**
42% de las votaciones	30% de las votaciones	28% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 92
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 85
LucasArts	LucasArts	Microïds

Rol



1 Neverw. Nights	**2 Baldur's Gate**	**3 Ultima VII**
43% de las votaciones	30% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 91	Coment. en MM 49	Coment. en MM 63
Puntuación: 92	Puntuación: 93	Puntuación: 97
Bioware	Bioware	Origin

Velocidad





1 TOCA 2	**2 Moto GP 2**	**3 Test Drive Unlim.**
42% de las votaciones	29% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 102	Comentado en MM 147
Puntuación: 90	Puntuación: 88	Puntuación: 96
Codemasters	Climax	Eden Games

Simulación



1 Silent Hunter II	**2 Silent Hunter 4**	**3 IL-2 Sturmovik**
50% de las votaciones	40% de las votaciones	10% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 148	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 90
SSi/Ubisoft	Ubisoft	1C/Maddox Games

Deportivos

1 Virtua Tennis	**2 Pro Evo Soccer 4**	**3 PC Fútbol 2001**
38% de las votaciones	34% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 86
Sega	Konami	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.





Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2

Acción en la cuerda floja

La última misión del equipo Rainbow fue, por muy poco, un éxito rotundo. Pudiste pararle los pies a la peligrosa terrorista Irena Morales y salvar a la ciudad de Las Vegas de una catástrofe apocalíptica. Pero las cosas no acabaron ahí. Los terroristas han contraatacado dispuestos a no cometer los mismos errores.

Aquellos sucesos sólo fueron el principio, porque aunque Irena Morales murió en la presa de Nevada, los cabecillas de la organización terrorista que lideraba no tardaron en asumir el mando. Ha vuelto a la actividad y todos los informes de inteligencia apuntan a que planea llevar a cabo ataques aún más devastadores contra el país. Los Estados Unidos se enfrentan a una guerra contra el terrorismo dentro de su propias fronteras.

Además, todavía no se sabe nada sobre la suerte que corrió Gabriel Nowak, un antiguo miembro del equipo Rainbow que, según parece, se ofreció a compartir secretos de la agencia con los terroristas. ¿Habrá escapado como todo el mundo cree o estará preparando su pequeña venganza personal? Todo se ha ido complicando y es hora de tomar partido.

JEFE, TÚ ELIGES

En esta guía hemos descrito un modo eficaz de abordar las situaciones más comprometidas. Pero hay infinidad de formas que también son válidas, tú decides. La libertad de acción está muy presente en «Vegas 2» desde el principio. El método de proceder que encontrarás aquí es el que hemos escogido nosotros, pero si exploras cada zona y experimentas otras tácticas, seguro que descubres nuevos accesos y recuros para asaltar al enemigo.

En los primeros recuadros a pie de página, hemos incluido además algunos consejos relacionados con el sistema de cobertura y los lugares donde no es aconsejable utilizarlo. Tambié hablamos sobre los soldado enemigos más peligrosos qu vas a encontrar y, finalment la mejor forma de aprovech el equipamiento inicial con que comienzas cada misión, eres capaz de sacarle el máxi partido a estos tres factores, habrá enemigo al que no pued vencer. Ahora, prepara tu equi y síguenos. ¡Suerte!













Los hermanos Cabrero amenazan con provocar una masacre de una crueldad sin precedentes en la ciudad de Las Vegas, empleando armas químicas

ACTO 1: PIRINEOS

Comienzas la aventura muy lejos de Las Vegas, en unas instalaciones de los Pirineos franceses. Un grupo terrorista ha tomado rehenes en ese lugar y el equipo Rainbow es el más cualificado para intervenir y hacerse cargo de la situación.

NEGOCIACIONES

1 *Desciende por la escalera y reúnete con los demás miembros del equipo.* Ahora sal por la puerta y ve hacia la otra que está en el otro extremo. Dentro hay un enemigo. Cúbrete tras la pared y acaba con él. Ahora sube las escaleras, ordena a tus hombres que se coloquen delante de la puerta y usa la minicámara para marcar a los dos enemigos. Luego ordena la entrada.

2 *Una vez despejado todo, baja las escaleras* y sal al exterior. Recorre el camino hasta llegar a unas puertas dobles. Usa la minicámara para marcar a los dos terroristas de la derecha y prepara a tus hombres para entrar. Hay otro, pero tiene un escudo. Por el lado izquierdo verás otra puerta. Entra tú por ella y acaba con él por la espalda.

3 *Ahora continúa por el pasillo* hasta otra habitación en la que hay tres terroristas más. Marca a los dos de la derecha para tus hombres, y ve tú por la otra puerta y encárgate del que queda. Luego sube hasta el exterior. Continúa hasta el final de la pasarela y bajad todos hasta la ventana haciendo rappel. Luego ve por la puerta de la izquierda.

> **Quiz 1**
>
> *Antes de ir a Las Vegas, ¿qué lugar deciden atacar primero los terroristas?*
>
> A. Nueva York.
> B. Ciudad de México.
> C. Los Pirineos.

4 *Llegarás a otra habitación vigilada por terroristas.* Coloca a tus hombres delante de la puerta izquierda. Prepárate tú para entrar por la puerta del otro extremo. Entrad usando una granada flash para deslumbrar a los enemigos. Luego sal al exterior y sube por las cuerdas de la pared. Recorre el tejado y sigue por la puerta de la derecha. Unas escaleras te llevarán a una puerta doble con un explosivo.

5 *Haz que tus hombres desactiven la bomba,* luego entra en la habitación y mira por la ventana... ¡Allí están los rehenes! Desde la posición elevada en la que estás, acaba con los primeros terroristas. Luego dirígete hacia la izquierda y, desde las escaleras, acaba con los demás. Una vez despejado, sal de nuevo al exterior por la puerta.

EMBOSCADA

6 *Fuera, ordena a tus hombres que se cubran* tras los maceteros. Y tú entra por el edificio de la derecha, hasta una puerta del segundo piso. La puerta da al patio donde están agrupados los terroristas. Desde esa posición, acaba con ellos y envía a tus hombres a la zona para que te ayuden. Luego baja y ve por la puerta de ese patio. ▶▶















Con la minicámara podrás conocer la ubicación de los enemigos dentro de una habitación, para planificar un asalto coordinado





►► **7** *Sigue por el pasillo y sube las escaleras.* Otra puerta más te llevará a un nuevo patio en construcción con baldosas. Cúbrete tras las baldosas o el contenedor y ocúpate primero de los terroristas del tejado. Ahora ve por la puerta hasta encontrar la bomba. Haz que uno de tus hombres la desactive mientras tú le cubres desde las columnas.

ACTO 2 VIEJA LAS VEGAS

Los terroristas vuelven a amenazar Las Vegas, pero se sospecha que esta vez con armas químicas. Debes encontrar a Neville, un agente infiltrado de la NSA, para que te confirme si los hermanos Cabrero, los líderes terroristas, están fabricando o no las bombas.

TEJADOS

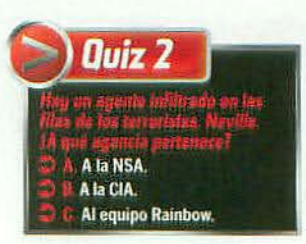
8 *Una vez bajes del helicóptero,* ve hasta la puerta de entrada. A través de una ventana verás a los primeros terroristas. Haz que tus hombres entren por la puerta mientras tú les ayudas por la ventana. Luego sigue avanzando por las escaleras hasta la azotea. Sube por la escalerilla y elimina a los dos francotiradores. Sigue hasta un ventanal.

9 *Haz que tus hombres bajen haciendo rappel* y baja tú por la barandilla. Ponte cabeza abajo para eliminar a los terroristas. Luego entra, ve por la puerta y cúbrete tras la pared. Sal por la puerta con el letrero de EXIT, baja la escalera de incendios y sigue por la puerta doble. Ve por el pasillo a la derecha del ventilador y ordena a tus hombres que entren con una granada flash.

CLUB NOCTURNO

10 *Por la escalera, llegarás a otro tejado* con un cartel publicitario. Elimina a los francotiradores. Desciende en rappel con tu equipo y ponte a cubierto tras la plancha de metal. Encárgate de los francotiradores del otro edificio.

11 *Ahora sigue la azotea* hasta una zona con varios conductos de aire. Úsalos para cubrirte. Luego sube, ve por la puerta y baja haciendo rappel. Continúa hasta llegar a otro tejado con otro cartel. Por la ventana, verás a Neville torturado. Sube por la escalerilla y ordena a tus hombres que bajen por la barandilla y esperen.



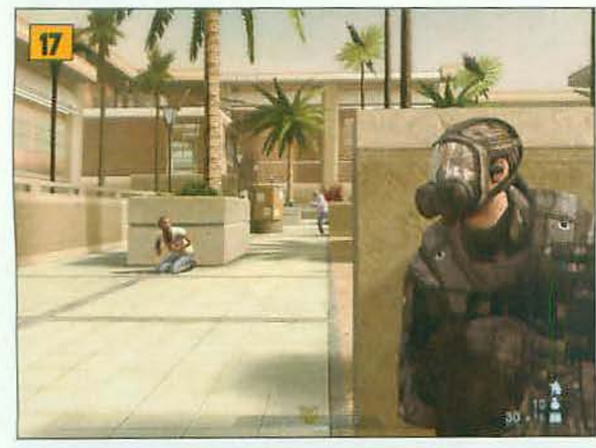
12 *Ahora tú baja por el ventanal, y quedarás detrás de una mesa.* Los terroristas dirigirán su atención hacia ti al instante. Ordena, ahora sí, que tus hombres irrumpan. La siguiente sala es un concurrido bar. Hay dos puertas. Tú ve por la de la planta superior para eliminar a los de abajo. Una sala más y entrarás en el garaje.

GARAJE

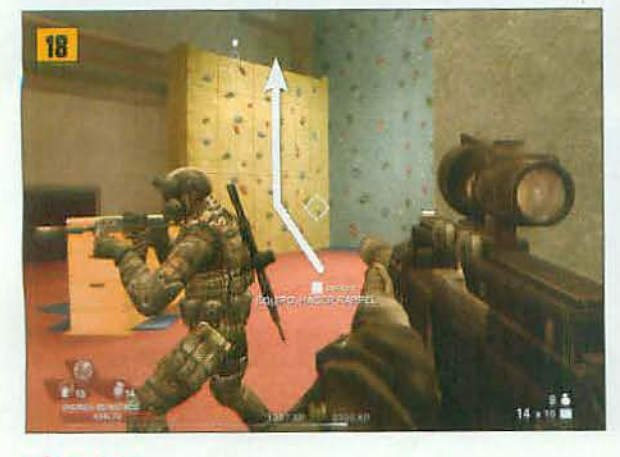
13 *Avanza hasta la furgoneta pegado a la pared derecha...* Cuando esté despejado, sigue hasta ver la salida al exterior y una puerta a tu izquierda. Entra por la puerta y usa las ventanas para disparar a los que están fuera. Luego sal y recorre la zona de obras. Usa las pilas de ladrillos para cubrirte.







El sistema de cobertura te permite disparar a ciegas para no exponerte demasiado, pero si un rehén está en peligro deberás asegurar el tiro a la primera




FÁBRICAS

14 *Al final, llegarás a un almacén.* Fuera, verás a una rehén amenazada. Actúa rápido o morirá. La rehén te pedirá que salves a su familia. Ordénale que se quede allí y ve por la puerta de la izquierda. Entrarás en un almacén.

15 *Usa los vehículos para cubrirte* y ve avanzando. Ahora elimina al nido de ametralladora del exterior y al francotirador que está en el almacén. La rehén te abrirá la valla de salida y se ofrecerá a engañar a un terrorista para que salga del almacén. Escondeos detrás de los contenedores y esperad a que lo haga. Acaba con él y luego elimina al resto.

16 *Al final llegarás a la habitación* en la que retienen a la familia de la chica. Dividíos para realizar el asalto. Luego sal por la puerta y ve por la que está junto a las cajas de munición. Que tus hombres despejen las habitaciones. Deberás cruzar varios almacenes para llegar hasta los últimos rehenes.

ACTO 3 CENTRO DE OCIO

Una furgoneta rompió el cerco policial y es muy posible que la bomba química estuviese en ella. Se ha localizado en un centro de convenciones. ¡Encuéntrala!

GIMNASIO

17 *Empiezas en un patio exterior.* Usa las paredes y las jardineras para cubrirte. Ve por la izquierda, tus hombres por la derecha. Desde allí, que flanqueen al artillero que del final del patio. Examina la furgoneta y luego ve al centro Arnett. Que los tuyos lancen una granada y despejen el vestíbulo.

18 *A la derecha hay una puerta doble junto a una escalera.* Que tus muchachos vayan por ella mientras tú subes. Luego recorre el resto de las salas del edificio hasta un gimnasio con paredes para escalar. Sube por la de la izquierda y cúbrete rápidamente porque varios terroristas comenzarán a bajar. Luego sube hasta el tercer piso y sigue por la puerta.

ESTADIO

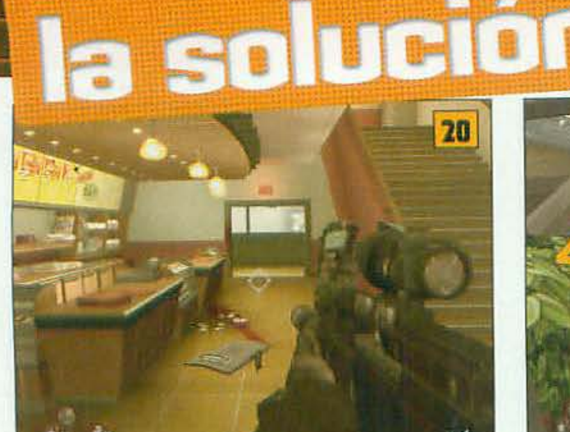
19 *En cuanto salgas del edificio,* envía a tus muchachos al patio de abajo mientras tú eliminas a los enemigos de esa planta. Luego sigue por la puerta de ese mismo nivel. A la izquierda verás unas escaleras y a la derecha, un pasillo que lleva a una puerta. Haz que tus hombres se preparen para entrar por ella. Sube tú por las escaleras hasta otra puerta. Entrad todos juntos. ▸▸

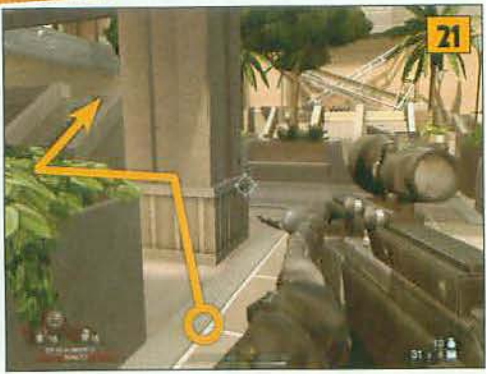
¡NO TE LA JUEGUES!



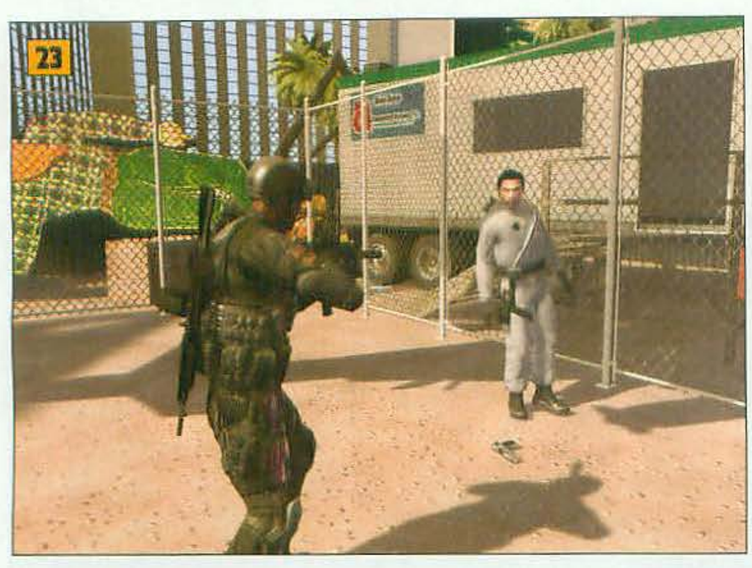

EL SISTEMA DE COBERTURA te permite permanecer a salvo y, al mismo tiempo, observar al enemigo desde una perspectiva en tercera persona, por lo que es posible conocer su ubicación y sus movimientos en todo momento. Todos los escenarios cuentan con muchos lugares donde es posible cubrirse, así que no deberías tener problemas a la hora de hacerlo. Una vez que conozcas la posición del enemigo, busca la mejor cobertura desde la cual te sea posible dispararle.

LO QUE DEBES TENER EN CUENTA a la hora de buscar un lugar donde cubrirte es el material que emplearás de escudo. En este juego, las balas pueden atravesar las superficies blandas, así que trata por todos los medios de no cubrirte detrás de una mesa de madera, un sofá o un cartel publicitario. Es algo que el enemigo sabrá aprovechar. Pero también tú puedes aprovecharlo. Muchos terroristas se cubrirán sin darse cuenta detrás de estos materiales, así que fíjate bien dónde se esconden y, si es posible, dispara a través de la cobertura.













Gabriel Nowak, antiguo integrante del equipo, es la persona que ha orquestado los atentados, movido por el afán de venganza y por la ambición

25 Tus hombres Tú

26 Tú Tus hombres

20▶ Desde esa sala, sigue por la salida y entra en el estadio Baker. Allí verás a los terroristas lanzar un agente químico por los conductos de ventilación del edificio. ¡Cientos de personas van a morir!

BIBLIOTECA

21 Se ha cometido una masacre y hay que dar con el culpable, Miguel Cabrero. Utiliza la mesa cercana y los maceteros para cubrirte y eliminar a los primeros enemigos. Sigue por la escalera de la izquierda y por la puerta de ese lado. Sube otras escaleras y llegarás a unas oficinas con dos puertas y varios terroristas.

22 Divídios para entrar. Sigue adelante hasta la biblioteca. Coloca a tus hombres en la entrada y mientras tú, sube las escaleras hasta el tejado. Desde las claraboyas, puedes eliminar a muchos enemigos. Ordena a tus hombres que entren mientras lo haces. Por la puerta de la derecha al fondo de la biblioteca, llegarás hasta el helicóptero de extracción.

CACERÍA

23 Fuera, descubres que Miguel ha utilizado un traje antigás para huir. Persigue a Cabrero por la parte de atrás del edificio. Tendrás que atravesar los patios de varias casas y una zona de obras. Al final, podrás acorralar a Miguel Cabrero. En cuanto confiese, sacará un arma oculta. Acaba con él.

> **Quiz 3**
> **¿En qué vehículo transportan los terroristas las bombas químicas?**
> A. En una furgoneta.
> B. En una caravana.
> C. En un helicóptero.

ACTO 4: CENTRO DE CONVENCIONES

Antes de morir, Cabrero confesó que su hermano Álvarez va a llevar la segunda bomba a otro centro de convenciones de la ciudad. ¡Esta vez tienes que evitar la masacre!

VESTÍBULO SUR

24 Hay dos formas de entrar. Haciendo rappel desde la barandilla. Que tus hombres bajen por la barandilla mientras tú usas la escalera. Tú acabarás en el tercer piso y tus hombres, en el segundo. Con ambos pisos despejados, ordena a tus hombres que bajen hasta la siguiente planta. Luego despeja los salones del edificio.

EXPOSICIONES

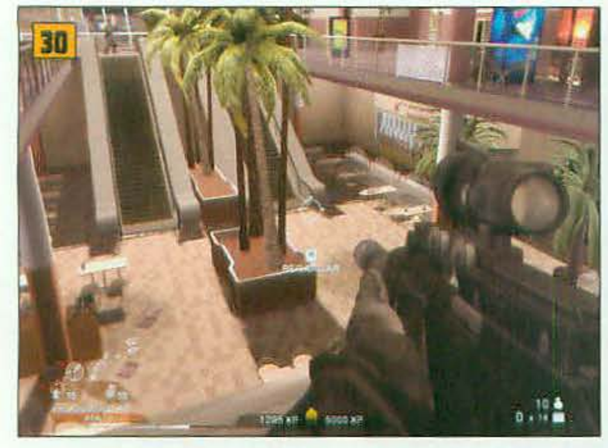
25 Tu prioridad es encontrar a un tal Dennis Cohen y preguntarle por lo de la bomba. Baja las escaleras. Verás dos puertas con los carteles de EXIT. Que tus hombres usen la de la izquierda mientras tú vas por la otra. Cuando eliminéis a los primeros enemigos, rodea los camiones de tu derecha para acercarte al artillero. En cuanto recargue, acaba con él.

26 Registra la furgoneta. Luego ordena a tus hombres que entren en el almacén y tú ayúdales a través del hueco de la puerta 1. Sigue adelante hasta llegar a dos máquinas expendedoras y una maceta tumbada. El pasillo de la derecha lleva a una puerta doble y el que sigue de frente, a una normal. Que tus muchachos vayan por la doble mientras tú sigues por la otra.











Debido a que las balas atraviesan los materiales blandos hay lugares que sólo te servirán para ocultarte, pero no para protegerte de los disparos

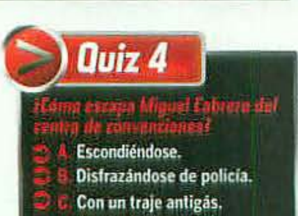


27 *En la sala de seguridad, piratea el panel de control.* Luego baja las escaleras y sigue por la puerta. Al final, llegarás al lugar donde retienen a Cohen. A la izquierda de la puerta, hay otra que lleva a unas escaleras. Coloca a tus hombres en posición para que entren. Acaba con los enemigos cercanos a Cohen y luego ordena el asalto.

28 *Ahora entra en la habitación* y dile a uno de los tuyos que desactive la bomba pegada a Cohen. Más enemigos aparecerán en ese momento. Cohen te informará de que la segunda bomba química va por el monorraíl camino de un hotel. Retrocede hasta subir la escalera del vestíbulo norte.

VESTÍBULO NORTE

29 *La entrada al vestíbulo tiene dos puertas dobles.* Dividíos y luego avanzad por las columnas y jardineras. Ve por las escaleras de la izquierda mientras tus hombres bajan en rappel. Luego ve hasta la entrada de Food Court. Que tu equipo cubra la puerta. Tú sigue de frente hasta las escaleras.



Quiz 4

¿Cómo escapa Miguel Cabrera del centro de convenciones?

- A. Escondiéndose.
- B. Disfrazándose de policía.
- C. Con un traje antigás.

30 *Ya en el piso superior, atraviesa unos lavabos* y encárgate de los terroristas del piso superior del Food Court, sobre todos los que están en las escaleras mecánicas, mientras tus hombres despejan la planta baja. Luego sigue por un buffet libre y una zona de tragaperras hasta llegar al exterior de la estación del monorraíl.

MONORRAÍL

31 *El camino se divide en dos.* En ambos hay terroristas, así que dividíos vosotros también. Ten cuidado con los que están en la fachada del edificio. Cuando llegues hasta allí, sube por la escalera de la derecha y luego por la escalerilla de la pared. Llegarás así al tejado. Haz que tus hombres desciendan por la claraboya mientras tú les cubres las espaldas desde arriba.

32 *Una vez abajo, y tras despejar la sala contigua,* sigue por la puerta de la izquierda. Te llevará a otra sala de espera repleta de terroristas. Por las escaleras mecánicas, accederás al andén. Que uno de tus hombres intente desactivar la bomba mientras tú le cubres. No podrá hacerlo pero, por suerte esta vez, la explosión no acabará con la vida de nadie. ▸▸

¡ESTAMOS RODEADOS!





LOS ENEMIGOS MÁS PELIGROSOS son aquellos que se protegen con un escudo y los artilleros. Los primeros llevan un escudo antibalas con una ventana, también antibalas que les permiten protegerse de los disparos sin dejar de tenerte a tiro. Los artilleros son soldados con ametralladoras pesadas ubicados en zonas fijas, normalmente protegiendo alguna zona importante.

CONTRA LOS ENEMIGOS CON ESCUDO LA MEJOR TÁCTICA es disparar a las piernas, una de las pocas partes del cuerpo que no protegerá el escudo. Si están muy lejos, usa la mirilla que casi todos los fusiles traen consigo. Contra los artilleros, lo mejor es tratar de flanquearlos, ya sea haciéndolo tú mismo o enviando a tus hombres. Si ves que no es posible, usa la mirilla de tu arma. Cúbrete en alguna zona desde donde sea visible, activa el zoom incluso estando todavía cubierto y, cuando deje de disparar, asómate por la esquina, apunta lo más rápido que puedas y dispara un tiro certero a la cabeza.













ACTO 5: TEATRO

Ya se conoce la ubicación de Álvarez: está refugiado en un edificio protegido por férreas defensas.

ÁTICO

33 *Empiezas en la azotea.* Debes ir bajando planta a planta. Usa a tus hombres para que registren las habitaciones y cúbrete usando las paredes, las columnas y los maceteros. Deberás hacer rappel en más de una ocasión para seguir bajando, incluyendo por el hueco de un ascensor.

CASINO

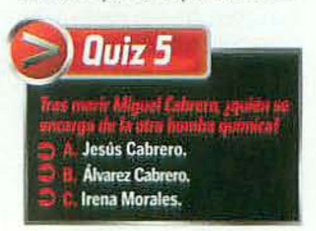
34 *El ascensor te llevará a un casino.* Al parecer Álvarez está ahora en un teatro cercano. Recorre los pasillos hasta un patio exterior con varias recreativas en el centro. Hay muchos enemigos. Usad las jardineras para cubriros. Luego deja a tus hombres aquí y flanquea a los que quedan por la derecha.

35 *La siguiente sala, la que tiene un coche expuesto,* también está muy concurrida. Hay dos puertas, una a la izquierda y otra a la derecha. Aposta a tus hombres tras las jardineras y ve por las dos puertas. La sala se divide, dividíos vosotros también. Hay dos artilleros al fondo, uno en cada esquina. ¡Elimínalos con la mira de tu arma!

36 *Al final de la sala,* hay dos escaleras que descienden a un nivel inferior. Sitúa a tus hombres delante de la primera y ponte tú en la segunda. Los terroristas que están en ese nivel inferior irán a vuestro encuentro, y serán un blanco fácil desde esa posición. Ahora bajad y seguid por las dos puertas del fondo de la sala.

ESCENARIO CENTRAL

37 *En el vestíbulo,* y tras ayudar a un par de policías, dirígete a la sala de seguridad por la escalera de la derecha. La sala está bien protegida. Aposta a tus hombres en el pasillo mientras tú continúas por el de la derecha. Te permitirá flanquear a los enemigos. Piratea las cámaras y usa el puesto de artillero para encargarte de los terroristas que irán a por vosotros.



38 *Ahora continúa por la puerta de la derecha* hasta una pasarela del teatro chino. Acaba con los enemigos y luego ordena a tus hombres que bajen haciendo rapel. Dirigíos al escenario y desactivad la bomba que hay allí. En la siguiente habitación, libera a los rehenes y luego sube al tejado para ser evacuado, aunque antes deberás atravesar una sala con más enemigos.

EXTRACCIÓN

39 *En el tejado, los enemigos campan a sus anchas.* Hay dos niveles. Haz que tus hombres vayan por la puerta y se encarguen de los enemigos de ese nivel mientras tú sigues por las escaleras. Cuidado, sobre todo, con los artilleros. Cuando el tejado esté despejado, sigue por la escalera hasta el lugar de aterrizaje del helicóptero.



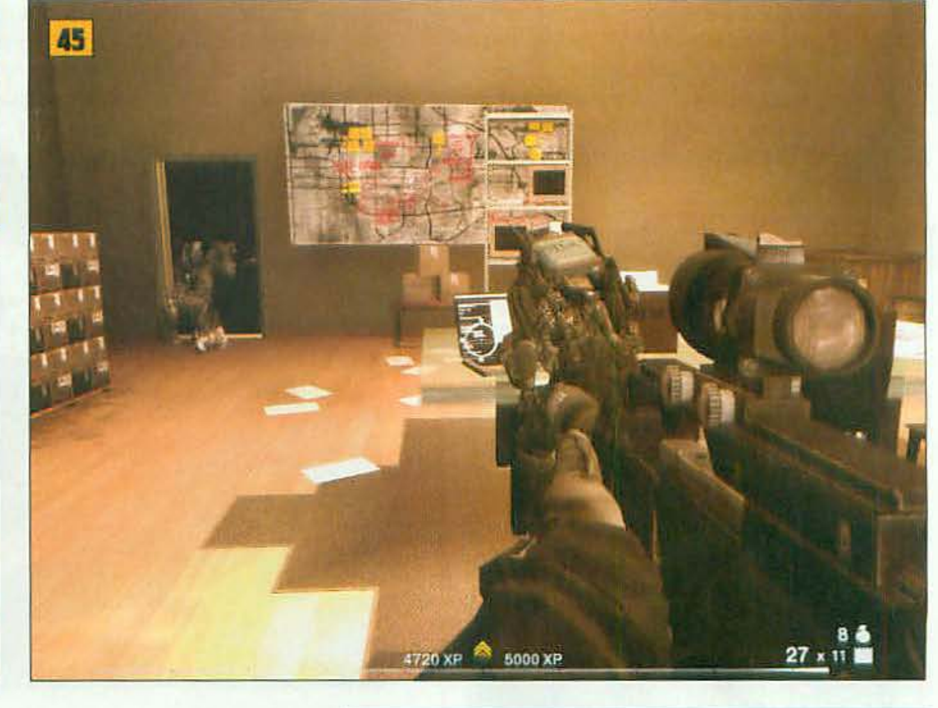








Álvarez Cabrero es de lo más escurridizo, ha conseguido eludir el asalto y ahora planea escapar de la ciudad en avión. ¡Tienes que impedirlo!



ACTO 6: DESIERTO DE NEVADA

BAJADA Y HORNOS

40 *Comienzas cerca del aeródromo.* Baja la escalerilla, elimina a los enemigos a través de la ventana y sal al exterior. Deja atrás el camión en llamas y acércate a la fachada. Luego entra y avanza cubriéndote con los bidones. Para desconectar la alarma de incendio, atraviesa una sala con generadores, muy defendida. Lanza un bote de humo y usa tu visor térmico para abatir a los enemigos.

REFINERÍA

41 *En la siguiente sala* podrás desactivar la alarma. ¡Prepárate para una refriega! Sal y escóndete detrás de la plancha para eliminar al resto. Luego baja donde las furgonetas y sigue por el pasillo. Llegarás a la segunda planta de una nueva sala. Continúa hasta otra sala con varios generadores gigantes. Lanza un par de granadas para despejar el camino.

AERÓDROMO

43 *En cuanto salgas,* cúbrete. Luego baja y sigue por el túnel de la derecha. Otras escaleras y algunas habitaciones más y volverás al exterior. A través de una rendija de ventilación, verás el aeródromo. Baja en rappel. Allí podrás descubrir quién está detrás de todo.

ACTO 7: PROPIEDAD

Gabriel Nowak resulta ser un traidor, él es quien ha orquestado los ataques. ¡Que no quede impune!

44 *Debes buscar a Nowak en su mansión en Costa Rica.* Lo primero es desactivar el sistema de seguridad. El cuadro eléctrico de la alarma está en el gimnasio.

45 *Ve después al edificio que está frente al gimnasio.* Ordena a tus hombres que irrumpan y eliminen a los guardaespaldas. Luego recorre la casa hasta que llegues a una sala con un ordenador y una carga de C4 colocada en una puerta. Que uno de tus chicos la desactive mientras el otro comprueba el ordenador. La carga estalla y varios terroristas os atacarán por todas partes. Tras la refriega, al otro alado de una puerta, te espera Gabriel Nowak. Consulta **el recuadro "el momento decisivo"** para el enfrentamiento final. ■ **J.T.A.**

Soluciones Quiz

1.C. Los Pirineos 2.A. A la NSA 3.A. En una furgoneta 4.C. Con un traje antigás 5.B. Álvarez Cabrero.

EL MOMENTO DECISIVO





▶ NOWAK TE ESPERA DESAFIÁNDOTE, desde su balcón. No te dará tiempo a dispararle, porque te ha preparado una bienvenida muy calurosa. Cuando caigas del balcón, aparecerá un helicóptero de combate dispuesto a acribillarte. En la propiedad hay una batería de misiles que tus hombres pueden utilizar, pero no serán capaces de localizar el aparato. Para ello deberás conseguir que utilice su radio. Así que cúbrete detrás la jardinera de piedra más grande y dispara al helicóptero hasta que pida refuerzos.

▶ EN CUANTO EL HELICÓPTERO DEJE DE DISPARAR aléjate, porque algunos irán derechos hacia ti. Tras varios ataques, el helicóptero te dará un respiro. Entra en la pista de tenis -hay un agujero en la valla- y ve al cobertizo. Varios enemigos aparecerán en escena. Cúbrete y lanza algunas granadas. Resiste hasta que el helicóptero sea destruido. Gabriel por fin dará la cara pero no para entregarse... Espera el momento en que eche mano del arma que oculta y acaba con él.

Simon the Sorcerer 4 Chaos Happens

Una aventura de magia potagia

Ya era famoso antes de que irrumpiera Harry Potter y ha vuelto para salvar de nuevo al mundo mágico... Simon, además, sigue igual de chaval y no le ha cambiado la voz, ¿le echamos una mano?

Parece que no ha pasado el tiempo para nuestro querido Simon. La esencia del clásico permanece inalterada en esta nueva aventura, repleta de enigmas y acertijos. Y como jugar te va a entretener durante muchas horas, en esta guía hemos preferido pasar de pies juntillas por muchas secuencias obvias y centrarnos en resolver las situaciones más enrevesadas. Como durante el desarrollo convergen dos personajes de Simon -el real y su doble en el mundo mágico- y controlarás a los dos alternativamente, vamos a referirnos a ellos como "Simon" y "Simon 2", respectivamente. Bien, ¿estás listo? Vamos a ello.

Consejos generales

Dedícate a la observación, piensa con lógica y, sobre todo, dialoga con los personajes. Las tres cosas son básicas como en cualquier aventura, pero los personajes son muy importantes en el guión. ¡Habla con ellos!



Utiliza las teclas de ayuda en pantalla. La tecla [H] hará que aparezcan todos los textos de objetos, personajes y salidas posibles, para que no se te escape ni un sólo detalle. Consulta el diario a menudo, en los textos de las tareas incompletas encontrarás numerosas pistas orientativas sobre lo que tienes que hacer.



Mueve a tu personaje por todos los rincones de cada escenario. En estos lugares, donde hay dos o más cámaras, los diferentes encuadres pueden esconder localizaciones u objetos de interés. Insiste en los diálogos, muchas acciones están cerradas hasta que no se ha completado la secuencia de frases correcta.



Hacia el mundo mágico

La nueva aventura de Simon empieza con un viaje a otra dimensión. Su vieja amiga Alix le pide ayuda para salvar el mundo mágico. Nada nuevo, salvo que hay dos Simon, el de siempre y otro el del mundo mágico, su doble. ¿Qué lío, no?



Todavía aturdido por el extraño sueño Simon se despierta sobre el sofá de la habitación. Debe ir al mundo mágico, pero la única forma de llegar hasta allí es utilizar el armario, que necesita algo de combustible. Coge el vaso de leche, llévalo al inventario y úsalo en el armario para iniciar la transportación al mundo mágico.



Empezamos bien, pues nada más llegar al bosque del mundo mágico aparece Alix para montarle una escenita. Simon intenta mantener viva la llama de la pasión con un beso, pero no funciona y se lleva un buen bofetón. Alix le devuelve el anillo de la amistad. Vale, quedáis como amigos... Pues no hay tanta fantasía en el mundo mágico.



En el taller del carpintero habla con caperucita roja. Ve al leñador, pídele madera y dásela al carpintero para que haga una trampa para conejos. Coge la planta de diente de león y ve a la orilla del río para empaparla con la sangre del jabalí muerto. Pon la trampa y el diente de león para atrapar al conejo y así recuperar la gorra de caperucita.



La mamá de caperucita te dará la cesta para la abuelita. Para pasar por el puente del troll coge la trepadora del leñador y la cuerda del puente en la orilla del río, únelas y clica en la rama del árbol sobre el puente. El troll caerá y podrás pasar. Ve hacia las profundidades del bosque, entra en la cabaña y dale la cesta a la abuelita, te dará un mapa.

Haciendo camino

Con el mapa en su poder ahora Simon puede desplazarse entre las localizaciones del mundo mágico. Puedes ver cómo camina entre ellas o si haces doble clic aparecerás instantáneamente en el lugar de destino. No obstante no todos los lugares son accesibles desde el mapa, como los escenarios de la ciudad o el castillo.



Usa el mapa para ir al cruce de caminos, siguiendo a "Simon 2" –recuerda, el del mundo mágico– llegarás a la ciudad. Entra en el callejón, el lobo borracho te dará una botella. Pero al volver al callejón "Simon 2" conseguirá que te hagan preso. Escapa usando la botella en el orinal y a continuación el líquido corrosivo en la puerta de la celda.



Coge las gafas y el pergamino, combínalos en el inventario y usa el pergamino para abrir la puerta. Habla con Ricitos y el fantasma, coge la horquilla del suelo. Antes de salir al callejón tendrás que dejar un señuelo en tu cama para que no salgan a buscarte. Para fabricarlo, mira la solución consultando el recuadro "Combinaciones ingeniosas".



En la plaza pide una pizza de cerezas amargas y anchoas para llevar. Ve al carpintero y convence a la madre para que caperucita lleva la cesta a la abuelita. Vuelve a la ciudad para hablar con el lobo y animarle a que se coma a caperucita. Vuelve al carpintero y desde allí a la casita de la abuela, el lobo debe cambiar la voz para poder entrar.



Ve a la tienda de Calypso y coge el globo de helio. Dáselo al lobo, pero tendrás que volver al cruce y hablar con Caperucita varias veces hasta que se agote su frasco de spray de pimienta anti-asaltantes. Por fin el lobo se zampará a Caperucita y podrás coger su monopatín junto a la puerta de la cabaña de la Abuelita.



Tras darle el monopatín al pizzero le sigues para averiguar donde esta la casa de "Simon 2". Para entrar necesitas un espejo mágico. Ve a la tienda de Alix, te dirá que hables con el dragoncito del árbol junto al puente del troll. Ricitos sabe de un ricachón que tiene un espejo. Pero debes darle a Ricitos el frasco con la poción de teletransporte.



Ve al carpintero, coge la pala y úsala en el musgo de la casa de la Abuelita para cavar un agujero y coger la poción de teletransporte. Ve a la plaza y coge un vaso de papel. Úsalo en la poción y dáselo a Ricitos, te dirá que el espejo esta en el chalet de la plaza. Para entrar necesitas la poción de teletransporte y una brújula.

Combinaciones ingeniosas





Las cosas no se resuelven con objetos que recoges de por ahí, hace falta imaginación para combinarlos y debes tener en cuenta decenas de objetos para dar con la secuencia correcta. Aquí tienes cómo fabricar el señuelo para la cárcel y la brújula.

Un señuelo para escapar de la cárcel. Coge el frasco de cristal del laboratorio y la alfombra roja. De la celda de Ricitos el pañuelo y el montón de paja. Coge otro montón de paja regogiéndola en tu celda. Combina los dos montones de paja y luego con la alfombra para obtener un torso, como el de un espantapájaros. Combina el frasco con el pañuelo para hacer la cabeza del muñeco. Sitúa ambos sobre la cama de madera de la celda. ¿A que queda igualito?

La brújula. Coge un alfiler de la mesita de la casa de la Abuelita. En el ayuntamiento, el imán rojo del tablón. Habla con el fabricante de instrumentos y podrás coger el cuenco del gato. En el callejón de acceso a la plaza hay una papelera, si la examinas conseguirás un tapón de corcho. Magnetiza la aguja con el imán. Clávala en el corcho y luego ponla en el cuenco del gato. Usa el compás y la pócima para entrar en el chalet y hablar con el millonario.

El castillo

Tras hablar con el director de teatro, desengañas a Alix dejando bajo el felpudo de la tienda las cartas de amor de la casa de "Simon 2" cambiada la fecha con el borrador de tinta. Aprovecha que se va de la tienda para coger la túnica mágica.



Clases de teatro. Ve al ayuntamiento y coge el cartel. Muéstraselo a la mujer del carpintero y podrás coger la pata de la silla. Coge el aviso del ayuntamiento y dáselo al artesano, te hará una flauta. Antes de salir coge el ábaco y examínalo para que se convierta en bolas de madera. Úsalas en el troll y hazte con su alabarda. Así Calypso podrá ir al teatro.



Para acceder a la parte trasera del castillo debes darle a Calypso estos bocetos: en el ayuntamiento la maqueta del castillo, el croquis en las obras, el plan secreto del barril del callejón oscuro, el plano en las estanterías del ayuntamiento, la maqueta de cubos de la tienda Calypso, el croquis de Mullergurkin del chalet por la alcantarilla del callejón.



Conseguir el diamante falso. Mete al loro de en la máquina de la tienda Calypso, obtendrás una sopa de letras. Examínalo en el inventario y selecciona las frases para programar la sopa. Luego sumerge la sopa de letras en el agua mágica. Deja al loro en el bar. Ve al puente del troll y habla con Terriblix para que te pida un diamante falso.



Para abrir la caja fuerte de "Simon 2" hay una nota de combinaciones sobre la mesa, la verás al examinar la lámpara. Formula varias preguntas a las que debes responder con números para obtener la combinación. Las respuestas correctas son: 3, 4, 2 y 1. Coge el diamante y dáselo a Terribilix. Cuando "Simon 2" lo reciba irá a hablar con Alix.



Mi doble y yo

Tras conseguir el espejo mágico, podrás romperlo en varias partes si usas el mazo del leñador. Hazte con un trozo, lo que te permitirá ver en todo momento cuál es la situación del Simon del mundo mágico -"Simon 2"- , así que podrás entrar en su casa tranquilamente sin temor a que te pille. Pero fíjate bien, no vaya a ser que a tu doble le dé por volver a su morada.



Carné de socio: Libera al topo, coge el palo de escoba y combínalos en el agujero del jardín. Coge el hueso, enséñaselo al caniche y tíralo por la ventana de la cocina. Coge el rastrillo y rompe mueble recibidor. Coge la fórmula, llena el cubo y apaga la chimenea. Coge carbón y champú, y encera el recibidor. Pon el carbón en la alquimia. Ve al despacho y escribe en la lista.



Para aguantar el estofado de cenagoso ve a ver al millonario del callejón, te dará un gravamen de impuestos. Dáselo al faquir y podrás aguantar el guiso. Ve a la tienda de Calypso, habla con los dos. Deja el loro y vuelve con cenagoso, te hablará de Calaba. De nuevo en la tienda habla con Calypso y ya podrás ir al castillo con él pero necesitará cadenas para parecer un fantasma...



Para conseguir las cadenas debes liberar a un fantasma errante. Coge los guantes del club, luego la lista de miembros del club, en el ayuntamiento. Habla con cenagoso y luego hazte con el cuadro usando el mazo. Usa el cubo con la esponja sobre el cuadro, enséñaselo al artesano y luego ve a ver al funcionario, te dará la carta de libertad para el fantasma.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

B

BATTLEFIELD 2142 DELUXE
Ascenso rápido y fácil



Si tu rango te parece bajo y crees que alcanzar uno más alto está demasiado lejano, siempre te queda el recurso de hacer una pequeña trampa. En este caso, ve al directorio **"\battlefield 2142\profiles\0001"** para localizar el fichero **"profile.con"**. Tras realizar la siempre recomendable copia de seguridad antes de meterle mano, edítalo y busca la cadena de texto:

"Localprofile.setRank 0"

y cámbiala por:

"LocalProfile.setRank 43"

Debajo de ésta se encuentra **"LocalProfile.setCareerPoints 0"** que deberás sustituir por **"LocalProfile.setCareerPoints 54100"**. Salva el fichero con estos cambios y asunto resuelto.

C

CALL OF DUTY 4
Piezas Intel

Hay un total de treinta piezas Intel repartidas por el juego. Si aspiras a hacerte con todas anímate porque no es tan difícil, especialmente con esta relación de niveles y piezas que te resultará muy útil para saber dónde emplearte a fondo con la búsqueda:



- **Nivel 2:** 2 Piezas Intel
- **Nivel 4:** 2 Piezas Intel
- **Nivel 5:** 3 Piezas Intel
- **Nivel 6:** 2 Piezas Intel
- **Nivel 7:** 2 Piezas Intel
- **Nivel 9:** 3 Piezas Intel
- **Nivel 10:** 2 Piezas Intel
- **Nivel 12:** 2 Piezas Intel
- **Nivel 13:** 3 Piezas Intel
- **Nivel 14:** 2 Piezas Intel
- **Nivel 16:** 2 Piezas Intel
- **Nivel 17:** 1 Piezas Intel
- **Nivel 18:** 2 Piezas Intel
- **Nivel 19:** 2 Piezas Intel

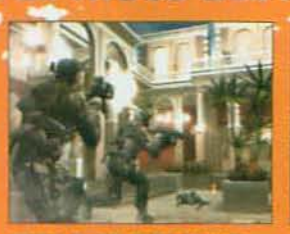
CITY LIFE 2008
Todo para tu ciudad



Cualquier alcalde sabe lo difícil que resulta tener a sus ciudadanos satisfechos, sobre todo en este juego en el que el equilibrio entre las seis culturas urbanas presentes es tan delicado. Nosotros te lo vamos a poner más fácil y tú tan sólo tienes que poner un poquito de tu parte, para ser más exactos activar la consola pulsando durante el juego las teclas [Ctrl] + [Alt] + [C]. Ahora tienes cinco códigos para utilizar y así disfrutar de cinco estupendas ventajas para tu ciudad:

- **Concordia:** Ciudadanos pacíficos
- **richgirl:** 100.000 de dinero
- **Midas:** 100.000.000 de dinero
- **Number6:** Todas las estructuras
- **Unlock All Districts:** Todos los escenarios

EL TRUCO DEL MES





TOM CLANCY'S RAINBOW SIX VEGAS 2
Bonus Tirador

Te pones al frente de un equipo de élite, arriesgas tu vida y la de tus hombres... ¿Y qué obtienes a cambio? Bueno, pues a medida que superes cada nivel obtendrás una merecida recompensa en forma de puntos de experiencia o armas nuevas. Éstas son las de tirador:

- Nivel 1: 250 puntos experiencia
- Nivel 2: SV 98 Sniper Rifle
- Nivel 3: 500 puntos experiencia
- Nivel 4: TAR21 Assault rifle
- Nivel 5: 750 puntos experiencia
- Nivel 6: M468 Assault Rifle
- Nivel 7: 1.000 puntos experiencia
- Nivel 8: 92FS Pistol
- Nivel 9: 1.500 puntos experiencia
- Nivel 10: M40A1 Sniper Rifle
- Nivel 11: 2.000 puntos experiencia
- Nivel 12: AUG A3 Assault Rifle
- Nivel 13: 2.500 puntos experiencia
- Nivel 14: PSG1 Sniper Rifle
- Nivel 15: 3,000 puntos experiencia
- Nivel 16: M8 Assault Rifle
- Nivel 17: 4,000 puntos experiencia
- Nivel 18: L85A2 Assault Rifle
- Nivel 19: 5,000 puntos experiencia
- Nivel 20: L96 Arctic Warfare Sniper Rifle

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

PSI-OPS THE MINDGATE CONSPIRACY
Más misiones

Cuando creas que has terminado todo lo que el juego podía darte, aún queda mucho contenido por disfrutar. En la pantalla principal del juego selecciona Contenido Extra y pulsa la tecla de Visión del Aura, que suele ser [V]. Escucharás un sonido y aparecerá una consola en la que puedes introducir los siguientes códigos:

PERSONAJES:
- 454566: Crispy Soldier
- 364654: Dockworker
- 978798: Dr. Kimiko Jones
- 497878: Edgar Barret

MODOS DE JUEGO:
- 05051979: Modo Arcade
- 07041979: Modo Cooperativo
- 465486: Modo Oscuro Dark
- 7734206: Modo Supervivencia

MISIONES EXTRA:
- 154897: Bottomless Pit
- 659785: Aura Pool
- 568789: Bouncy, Bouncy
- 05120926: Floor of Death
- 9442662: Gasoline
- 154684: Gear Shift
- 456878: Gnomotron
- 76635766: Panic Room
- 565485: Psi Pools
- 945678: Stoplights
- 428584: Tip the Idol
- 090702: TK Alley
- 020615: Up and Over

D

DEVIL MAY CRY 4
Para los mejores



Nero es bueno con la espada, tiene asombrosos superpoderes... pero los demonios son muchos y el peligro constante, de modo que no sobra el puñado de alicientes que el juego dispone para animar a los más habilidosos a dar lo mejor de sí mismos. Estas son las recompensas que se pueden conseguir:

- **Traje Super Dante:** Termina el juego en dificultad Dante debe morir
- **Traje Super Nero:** Termina el juego en dificultad Dante debe morir
- **Dificultad Hijo de Sparda:** Termina el juego en dificultad Cazademonios
- **Dificultad Infierno o Infierno:** Termina el juego en dificultad Dante debe morir
- **Dificultad Cielo o Infierno:** Termina el juego en dificultad Hijo de Sparda
- **Dificultad Dante debe morir:** Termina el juego en dificultad Hijo de Sparda
- **Arte Game Clear:** Termina en dificultad Cazademonios
- **Arte Personajes:** Termina el juego en dificultad Cazademonios
- **Arte Publicidad:** Termina el juego en dificultad Hijo de Sparda
- **Modo Palacio Sangriento:** Termina el juego en dificultad Cazademonios

- **Escena final extra:** Debes conseguir mantener a Kyrie a salvo noventa segundos durante los títulos de crédito

E

EUROPA UNIVERSALIS: ROME
Dinero y estabilidad



Para aquellos a quienes la alta estrategia les resulte en ocasiones demasiado alta, hay esperanza: utilizando un par de sencillos trucos puede que dominen el mundo más fácilmente. Si te encuentras entre ellos, pulsa [Alt] y, manteniéndola presionada, pulsa a continuación [2] y [1] en el teclado numérico para sacar en pantalla la consola de trucos. Hay dos códigos disponibles para que obtengas otras tantas ayudas:

- **cash:** 5.000 dinero
- **stability:** +3 de estabilidad

ESDLA: LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA 2 DELUXE
Victoria fácil



En la nueva recopilación de este juego con su expansión cuentas con la posibilidad de jugar al mando de las huestes de Angmar. Si es lo que has elegido, aquí te ofrecemos algunas claves para que estés más cerca de la victoria. Empieza por construir unas cuantas **Serrerías** y a continuación un **Salón** de los hombres del rey. Lo siguiente será entrenar de dos a cuatro **Exploradores Oscuros**, construir una **Forja de Hierro Oscuro** y mejorarla hasta el nivel 2 para crear **Flechas de Hielo**. Tus **Exploradores Oscuros** acabarán con el enemigo rápidamente aunque no debes perder de vista a las unidades de **Caballería**. Ocúpate de entrenar a varios **Amos de Esclavos** que puedan proteger a tus **Exploradores Oscuros** mediante **Lanceros** mientras tú sigues mejorando y desarrollando el poder de tu ejército.

F

F.E.A.R. GOLD
Armas y armadura



Aprovecha la reciente recopilación del juego y su expansión «Extraction Point» para retomar la aventura. Bien armado y equipado pasarás menos miedo, así que pulsa la tecla [T] durante el juego y teclea cualquiera de estos códigos:

- **guns:** Todas las armas
- **armor:** Armadura a tope
- **health:** Salud a tope
- **ammo:** Munición a tope
- **poltergeist:** Modo fantasma
- **gear:** Salud y reflejos incrementados
- **god:** Modo dios
- **pos:** Modo posición
- **maphole:** Saltar al siguiente nivel
- **kfa:** Todas la armas, munición, armadura y salud



G

GUITAR HERO III LEGENDS OF ROCK
Todas las canciones

Es una lástima que al principio del juego no tengas todo el estupendo catálogo de canciones a tu disposición y debas ir desbloqueándolas. Es parte de la diversión, pero tal vez haya algún tema en particular que te gustaría disfrutar, y no es tan difícil. Con esta sucesión de teclas en tu guitarra desbloquearás el catálogo completo para el modo de **Partida Rápida**:



Pulsa **[Amarillo + Naranja], [Rojo + Azul], [Rojo + Naranja], [Verde+ Azul], [Rojo + Amarillo], [Amarillo + Naranja], [Rojo + Amarillo], [Rojo + Azul], [Verde + Amarillo]** dos veces, **[Amarillo + Azul]** dos veces, **[Amarillo + Naranja]** dos veces, **[Amarillo + Azul], [Amarillo], [Rojo], [Rojo + Amarillo], [Rojo], [Amarillo], [Naranja]**

H

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FENIX
Todos los trofeos

Seguramente aspiras a llenar la sala de recompensas con todos los trofeos disponibles en el juego y así demostrar que eres el mejor mago del mundo. Estas son las condiciones que debes cumplir para hacerte con cada una de las cuatro codiciadas Copas:



- **Copa Casa Fantasma:** encontrar a los cuatro fantasmas
- **Copa Defensa contra Artes Oscuras:** realizar todos los hechizos de defensa en seis duelos
- **Copa de los Personajes:** encontrar a todos los personajes (son un total de 58)
- **Copa Natural:** encontrar todas las pisadas



O

OBSCURE 2
Los códigos



A lo largo de esta aventura universitaria de terror y misterio te encontrarás unos cuantos códigos que tendrás que descifrar forzosamente para acceder a nuevas zonas o avanzar en la interesante historia del juego. Aquí te los damos, pero recuerda utilizar a la verdadera experta de entre los personajes, Mei, para buscarlos y descifrarlos. Algunos están más accesibles que otros, pero tampoco te costará mucho trabajo hacerte con ellos.

- **Código puerta Fraternidad Delta Beta:** Picasso
- **Código interior Universidad:** Freud
- **Código cerradura eléctrica en la fiesta:** Mozart
- **Código caja fuerte:** 1873. Lo encuentras sobre el escritorio de la habitación en la que entras por la ventana

EL TRUCO DEL LECTOR

ASSASSIN'S CREED
Homenaje curioso





Si estás jugando con Altair y disfrutando de recorrer callejones y tejados, tómate un respiro para observar algo muy peculiar en la ciudad de Damasco. En la parte más pobre de la ciudad y al suroeste de los guardias podrás observar que una de las ventanas salientes tiene una forma idéntica a uno de los "Transformers", en concreto el G1 Optimus Prime en su modo vehículo. Un homenaje a los populares juguetes que han inspirado una serie de animación, diversos videojuegos y una reciente película.

River - J

P

PAINKILLER GOLD
Modo dios



Prueba de nuevo la acción desenfrenada de este divertido juego que recientemente ha regresado a través de una nueva edición pero conteniendo el mismo número de enemigos que antes e igual de persistentes. Pon a punto tus armas y comienza a pasarlo en grande con tanta acción. Combatirás mucho mejor si pulsas [°] durante el juego para que aparezca la consola e introduces estos códigos:

- **pkweapons:** Todas las armas
- **pkammo:** Máxima munición
- **pkpower:** Armas con máxima munición y salud a tope
- **pkgod:** Modo dios
- **pkgold:** Recibes oro extra
- **benchmark C5L1:** Test de rendimiento en modo individual
- **name (nuevo nombre):** Cambia tu nombre
- **showfps (0/1):** Aparece el ratio de imágenes por segundo en modo individual
- **msensitivity (0-200):** Permite ajustar el nivel de sensibilidad del ratón



S

SPIDERMAN TRILOGY: ¿AMIGO O ENEMIGO?
Más enemigos



El reparto de enemigos en este juego es muy atractivo, sobre todo si eres un aficionado a los héroes y villanos del universo Marvel. No sólo hay un montón de personajes legendarios sino que podrás disfrutar el doble con ellos después de combatirlos. Primero derrótalos en el Modo Historia y quedarán desbloqueados. Esta es la lista de enemigos presentes:

- **Gata Negra, Blade, Octopus, Rino, Hombre de Arena, Escorpión, Duende Verde, Puño de Hierro, Lagarto, Venom**



concurso

CRUSADERS THY KINGDOM COME

¡A la conquista del mejor PC!

¡Participa y gana! PREMIOS VALORADOS EN MÁS DE 3.000€



¡¡Sorteamos!!

1 PACK Compuesto por:

- ORDENADOR PC Medion 6497
- Juego para PC CRUSADERS THY KINGDOM COME

1 PACK Compuesto por:

- HOME CINEMA Logitech MODELO Z-5500, 5.1, 500 watios, THX
- Juego para PC CRUSADERS THY KINGDOM COME

3 PACKS Compuestos por:

- TARJETA GRÁFICA ASUS EN8800GTS TOP 512 MB
- TECLADO Logitech Modelo G15, especial para juegos
- RATÓN Logitech G9
- Juego para PC CRUSADERS THY KINGDOM COME

10 Juegos para PC CRUSADERS THY KINGDOM COME



¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!



HOME CINEMA

- Modelo Z-5500
- 5.1 canales de sonido
- 505 watios
- Certificación THX

SMS

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: CRUSMM seguido de un espacio y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no podrán ser canjeables en ningún caso por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
8.- Válido únicamente en territorio español
9.- Fecha límite para entrar en sorteo: 23 de junio de 2008

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid














LOS MEJORES JUEGOS AL MEJOR PRECIO

- TIMESHIFT
- PORTAL
- CLIVE BARKER'S JERICHO
- BEOWULF
- RAINBOW SIX VEGAS
- PREY
- F.E.A.R. GOLD
- UNREAL ANTHOLOGY
- LEGO STAR WARS LA TRILOGÍA ORIGINAL
- DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC
- QUAKE 4
- EL PADRINO
- GTA SAN ANDREAS
- SPARTA
- IMPERIVM CIVITAS II
- LOS SIMS. HISTORIAS DE MASCOTAS
- C&C 3. TIBERIUM WARS
- ESDLA. LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA 2
- WARHAMMER MARK OF CHAOS
- SPELLFORCE UNIVERSE
- THE SETTLERS CONSTRUYE TU IMPERIO
- BLACK & WHITE 2
- HEART OF IRON 2 ARMAGEDDON
- CODENAME PANZERS 2
- WORLD OF WARCRAFT
- GOTHIC UNIVERSE
- DUNGEONS & DRAGONS ONLINE
- TITAN QUEST. ED. ESPECIAL
- HEROES OF M&MV TRIBES OF THE EAST
- PENUMBRA BLACK PLAGUE
- RUNAWAY 2
- TOMB RAIDER LEGEND
- SAM & MAX TEMPORADA PRIMERA
- CSI. PRUEBAS OCULTAS
- AGATHA CHRISTIE Y NO QUEDÓ NINGUNO
- ANOTHER WORLD
- LA FUGA DE MONKEY ISLAND
- DREAMFALL
- RESIDENT EVIL 4
- MOTO GP 07
- SEGA RALLY
- NEED FOR SPEED. CARBONO
- FLATOUT 2
- DRIVER PARALLEL LINES
- COLIN MCRAE RALLY 04
- FIFA 08
- FIFA MANAGER 08
- SILENT HUNTER IV
- IL-2 1946



Los mejores juegos por menos de 20 €

50 JUEGOS TOTALES

¡Ya no hay excusas! No vale que nos digas que te lo perdiste porque se agotó, o que era muy caro. En Micromanía te hemos preparado la mejor selección de juegos para tu PC a precios para todos los bolsillos. ¿Querías ampliar tu colección? ¡Pues este es el momento!

¡Una colección perfecta!

SELECCIÓN MICROMANÍA

Pues eso, que si creías que no podías ampliar tu colección con juegazos de todos los estilos y géneros, te hemos preparado la mejor selección del momento, con lo que ya puedes ir buscando nuevas excusas para no hacerte con uno, dos o un buen puñado de los que aquí te hablamos. ¡Esta es la oportunidad que tanto habías esperado!

Comenzaremos con flamantes novedades como las de «TimeShift», «Portal» o «Jack Keane» y seguiremos con reediciones de títulos que salieron hace apenas unos meses, como «Clive Barker's Jericho» o «C&C Tiberium Wars». Finalmente completamos esta colección con títulos clásicos como «Unreal Anthology» y packs como «Spellforce Universe» que reúnen toda una saga. Los cincuenta juegos abarcan, como ya te hemos dicho, todos los géneros. Pero lo mejor de todo es que ninguno de ellos supera los 20 euros y que muchos ni siquiera llegan a los 10. ¿Vas a ser capaz de rechazar una oferta como ésta?





1 TIMESHIFT

- Compañía: Saber Interactive/Sierra - Distribuidor: Vivendi
- Año de lanzamiento: 2007 - Comentado en MM: 155 - Puntuación: 92

AÑADIENDO EL TIEMPO como una dimensión que puedes controlar a tu antojo, «Timeshift» se ha distinguido como la acción más original del momento. Puedes ralentizar, congelar la escena o retroceder. La jugabilidad se dispara con infinitas posibilidades y la acción, siempre vertiginosa, da lugar a escenas espectaculares. ¡Vaya si merece la pena!

INFOMANÍA

- Género: Acción - Idioma: Castellano - Multijugador: No evaluado
- Contenido: Juego original, «Timeshift» con multijugador online.
- Precio: 19,95 € - Web: *www.timeshiftgame.com/es*







2 SPARTA

- Compañía: World Forge/PlayLogic - Distribuidor: FX Interactive
- Año de lanzamiento: 2007 - Comentado en MM: 155 - Puntuación: 94

CONQUISTA LA ANTIGÜEDAD lanzando a tus ejércitos en una campaña con gestión de recursos, construcción y batallas en tiempo real. Elige entre espartanos, persas y egipcios. Lo mejor es su ágil sistema de control, con una pausa táctica para no agobiarse. Vivirás batallas navales, asedios, defensas y cargas con elefantes.

INFOMANÍA

- Género: Estrategia - Idioma: Castellano - Multijugador: Sí
- Contenido: Juego original «Sparta. La Batalla de las Termópilas».
- Precio: 19,95 € - Web: *www.fxinteractive.com/p174/p174.htm*





3 PORTAL

- Compañía: Valve - Distribuidor: EA
- Año de lanzamiento: 2007 - Comentado en MM: 155 - Puntuación: 96

JUEGA CONTRA LA MÁQUINA GlaDOS superando sus desafíos de inteligencia y habilidad. Todo consiste en teletransportarse aquí o allá abriendo portales. Parece fácil pero cuidado con las trampas y el juego sucio. «Portal» es jugar algo diferente en primera persona, poniendo a prueba tus neuronas, tu perspicacia y sentido de las 3D.

INFOMANÍA

- Género: Puzzle/Acción - Idioma: Castellano - Multijugador: No
- Contenido: Juego independiente extraído del pack «Orange Box»
- Precio: 19,95 € - Web: *www.whatistheorangebox.com/portal.html*

¡¡NO TE LO PIERDAS!!





4 CLIVE BARKER'S JERICHO

Compañía: Mercury Steam/Codemasters Distribuidor: Atari
Año de lanzamiento: 2007 Comentado en MM: 154 Puntuación: 95

ACCIÓN A TRAVÉS DE LOS OJOS DE CLIVE BARKER, el maestro del horror... ¡Eso es «Jericho»! El juego cuenta con un excelente guión, una ambientación cinematográfica realmente espeluznante y una realización audiovisual que no creerás. Controlas hasta seis personajes –con diferentes habilidades– a quienes debes coordinar para combatir a hordas de criaturas sobrenaturales y, de vez en cuando, un imponente enemigo final. Si quieres acción terrorífica, éste es tu juego. ¡Sobrecogedor!

INFOMANÍA

Género: Acción Idioma: Castellano (textos y voces)
Multijugador: No Contenido: Juego original, sin multijugador
Precio: 19,95 € Web: es.codemasters.com/jericho





5 IMPERIVM CIVITAS II

Compañía: Haemimont Games/FX Interactive Distribuidor: FX
Año de lanzamiento: 2007 Comentado en MM: 156 Puntuación: 92

ESTA CÉLEBRE SAGA DE LA ESTRATEGIA tiene en su reciente última entrega la gestión más exhaustiva y entretenida. Comienzas con una pequeña aldea que acabarás convirtiendo en capital de tu imperio. Hasta entonces te habrás ocupado de edificar, crear infraestructuras, favorecer el comercio y quizá hasta de defender la ciudad en una batalla. ¡Roma no se hizo en un día! Y el esplendor de la ciudad, –recreada con un detalle excepcional– será tu recompensa.

INFOMANÍA

Género: Estrategia Idioma: Castellano (textos y voces)
Multijugador: No Contenido: Juego original Precio: 19,95 €
Web: www.fxinteractive.com/p177/p177.htm



6 SEGA RALLY REVO

Compañía: Sega Distribuidor: Sega Año de lanzamiento: 2007
Comentado en MM: 154 Puntuación: 89

EL MISMO ESPÍRITU DE LA LEYENDA «Sega Rally» ha regresado siendo de nuevo un arcade total, con rallies vertiginosos donde peleas cada posición contra rivales de una IA endiablada. El control es sensacional, con volantazos y maniobras al límite en tres categorías de coches: WRC, tracción trasera y clásicos. Sus gráficos impactantes, las superficies deformables y unas repeticiones de lujo lo convierten en un juego de referencia para los que aman la velocidad.

INFOMANÍA

Género: Velocidad Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
Multijugador: Sí Contenido: Juego original Precio: 19,95 €
Web: rally.sega-europe.com/es



7 LOS SIMS HISTORIAS DE MASCOTAS

Compañía: Maxis · Distribuidor: EA · Año de lanzamiento: 2007
Comentado en MM: 151 · Puntuación: 85

LAS MASCOTAS SON EL TOQUE DE HUMANIDAD QUE LES FALTABA A LOS SIMS. En el juego puedes personalizarlas con un genial editor, pero hay más de 100 razas distintas de perros y gatos, sin olvidar pájaros, roedores, peces y ¡hasta un hombre lobo! El carácter de los canes y felinos está muy bien recreado y las animaciones son estupendas. ¡Alegrarán la vida de tus Sims!

INFOMANÍA

Género: Simulación · Idioma: Castellano (textos)
Multijugador: No · Contenido: Juego independiente
Precio: 19,95 € · Web: www.lossims.com



8 SILENT HUNTER 4

Compañía: Ubisoft · Distribuidor: Ubisoft · Año de lanzamiento: 2007
Comentado en MM: 148 · Puntuación: 94

SUMÉRGETE EN AGUAS DEL PACÍFICO para ponerte al mando de un submarino norteamericano de la Segunda Guerra Mundial en la mejor simulación del momento. ¡Te enfrentas a la Armada Japonesa! El realismo en las tácticas y en la simulación es extraordinario, pero mediante ajustes de dificultad, está al alcance de todo aquel que quiera echarse a la mar. Así, los gráficos y el sonido de cine te llevan a las profundidades con una atmósfera opresiva como pocas.

INFOMANÍA

Género: Simulación · Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
Multijugador: Sí · Contenido: Juego original
Precio: 19,95 € · Web: www.silenthunter4.com



9 JACK KEANE AL RESCATE DEL IMPERIO BRITÁNICO

Compañía: Deck13/10Tacle Studios · Distribuidor: FX Interactive
Año de lanzamiento: 2008 · Comentado en MM: 160 · Puntuación: 94



CON UN ESTILO CARICATURESCO y una genial ambientación, te verás envuelto en una intrépida aventura en los mares del Caribe, al servicio del Imperio Británico. Mediante el clásico control de "apuntar y pulsar" exploras en busca de pistas para avanzar, dialogas con otros personajes y resuelves puzles divertidos. Lo pasarás bomba con su acción inteligente, un humor socarrón y las muchas situaciones sorprendentes.

INFOMANÍA

Género: Aventura · Idioma: Castellano (textos y voces)
Multijugador: No · Contenido: Juego original
Precio: 19,95 € · Web: www.fxinteractive.com

10 CSI: Pruebas Ocultas

- Compañía: Telltale Games
- Distribuidor: Ubisoft
- Comentado en MM: 157
- Puntuación: 85
- Género: Aventura
- Precio 19,95 €
- Contenido: Juego original

11 Agatha Christie y No Quedó Ninguno

- Compañía: AWE Games/ The Adventure
- Distribuidor: Proein
- Comentado en MM: 133
- Puntuación: 81
- Género: Aventura
- Precio 19,95 €
- Contenido: Juego original

12 LEGO Star Wars La Trilogía Original



- Compañía: LucasArts
- Distribuidor: Activision
- Comentado en MM: 142
- Puntuación: 90
- Género: Acción/Plataformas
- Precio 19,95 €
- Contenido: Juego Original

13 IL-2 1946



- Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- No comentado en MM.
- Género: Simulación
- Precio 19,95 €
- Contenido: Recopilación de la serie: «IL-2», «Forgotten Battles», «Ace Expansión Pack», «Pacific Fighters», etc.

14 FIFA Manager 08



- Compañía: EA Sports
- Distribuidor: EA
- Comentado en MM: 157
- Puntuación: 92
- Género: Mánager deportivo
- Precio 19,95 €
- Contenido: Juego original

15 The Settlers Construye Tu Imperio



- Compañía: BlueByte
- Distribuidor: Ubisoft
- Comentado en MM: 154
- Puntuación: 90
- Género: Estrategia
- Precio 19,95 €
- Contenido: Juego original

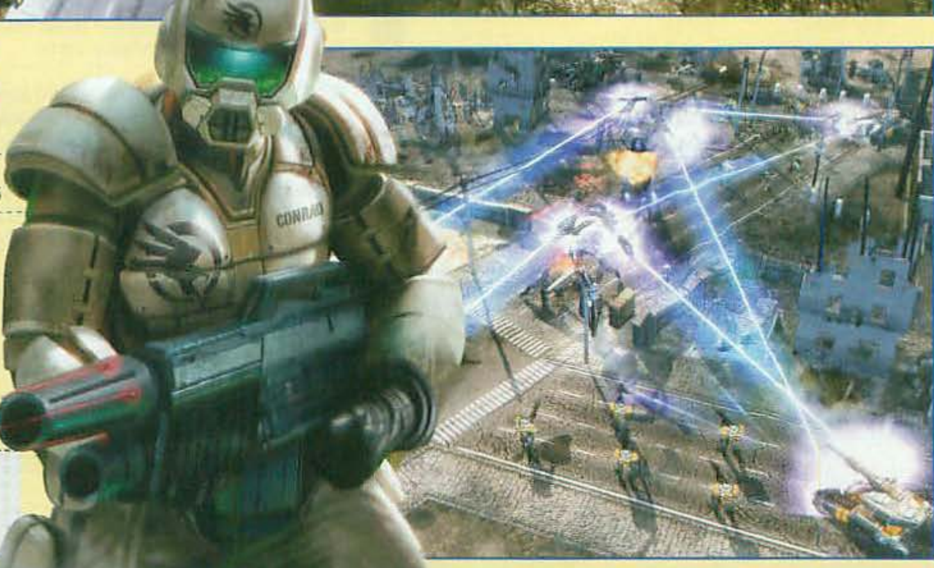
16 FlatOut 2



- Compañía: BugBear/Empire
- Distribuidor: FX Interactive
- Comentado en MM: 139
- Puntuación: 87
- Género: Velocidad
- Precio 9,95 €
- Contenido: Juego original

¡¡NO TE LO PIERDAS!!







17 COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

Compañía: EA Games · Distribuidor: Electronic Arts
Año de lanzamiento: 2007 · Comentado en MM: 147 · Puntuación: 95

LA ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL tiene a uno de sus grandes en «Command & Conquer». La serie regresó el año pasado puesta al día con el espectacular «Tiberium Wars», con su indomable espíritu táctico y los míticos ejércitos GDI y NOD. Una facción alienígena se une ahora a la lucha por el Tiberio, en tres campañas cuyo argumento viene servido por escenas de cine y actores de primera. Ciencia-ficción, control de recursos, batallas y algo de extravagancia se unen logrando una jugabilidad tremenda.

INFOMANÍA
Género: Estrategia · Idioma: Castellano (textos y voces)
Multijugador: Sí · Contenido: Reedición en la serie EA Classics
Precio: 19,95 € · Web: *www.commandandconquer.com*



18 RAINBOW SIX. VEGAS

Compañía: Ubisoft Montreal · Distribuidor: Ubisoft
Lanzamiento: 2007 · Comentado en MM: 145 · Puntuación: 95

LA MÁS EMBLEMÁTICA SAGA DE LA ACCIÓN TÁCTICA fue apadrinada por el autor Tom Clancy, pero ha sido éste quien, finalmente, se ha convertido en deudor de la popularidad de «Rainbow Six», que en sus últimas entregas han alcanzado su máxima calidad. Aquí en Las Vegas coordinas a un comando de agentes especiales –en individual o en cooperativo– con gran amplitud táctica, sigilo, acción y realismo extremo.

INFOMANÍA
Género: Acción · Idioma: Castellano (textos y voces)
Multijugador: Sí · Contenido: Juego original de la serie Codegame
Precio: 19,95 € · Web: *rainbowsixgame.es.ubi.com/vegas*



19 PENUMBRA BLACK PLAGUE

Compañía: Frictional Games/Paradox · Distribuidor: Friendware
Año de lanzamiento: 2008 · Comentado en MM: 159 · Puntuación: 86

SI TE GUSTA PASAR MIEDO, apagar la luz y exponerte a sustos de infarto, pero viviendo una fenomenal historia, aquí vas a encontrar todo eso y más. «Penumbra» es la continuación de una aventura con una ambientación terrorífica que, desde la perspectiva en primera persona, te enfrenta a sucesos inesperados y puzles lógicos apasionantes, siempre inmerso en una atmósfera de alta tensión. ¿Te atreves o qué?

INFOMANÍA
Género: Aventura · Idioma: Castellano (textos), *Inglés (voces)*
Multijugador: No · Contenido: Juego original · Precio: 19,95 €
Web: *www.penumbrablackplague.com/site*



20 MOTO GP 07

Compañía: Climax/THQ · Distribuidor: THQ
Año de lanzamiento: 2007 · Comentado en MM: 157 · Puntuación: 95

LA LICENCIA DEL CAMPEONATO MOTOGP, no podría estar mejor representada que en «MotoGP 07», con una fidelidad absoluta a las motos, pilotos, equipos, circuitos... Además, sobre las dos ruedas la sensación de velocidad es abrumadora y los gráficos deslumbran por su realismo. Dificultad ajustable para todos, con una IA casi humana, un original modo "extreme" con motos trucadas y un multijugador online impagable. ¡Esto sí es velocidad!

INFOMANÍA
Género: Velocidad · Idioma: Castellano (textos)
Multijugador: Sí · Contenido: Juego original con multijugador
Precio: 19,95 € · Web: www.motogpthegame.com



21 LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II

Compañía: Electronic Arts · Distribuidor: EA
Año de lanzamiento: 2006 · Comentado en MM: 134 · Puntuación: 90

¡LA GUERRA PERDURA EN LA TIERRA MEDIA! El famoso universo de fantasía medieval de Tolkien tiene aquí una fidedigna recreación, que en esta segunda entrega mejora su jugabilidad con formidables batallas en tiempo real. Lidera a humanos, elfos o enanos hasta un total de seis razas, controlando ciertos recursos, a tus tropas en el campo de batalla, y encarnando a un héroe que podrás crear con el editor.

INFOMANÍA
Género: Estrategia · Idioma: Castellano
Multijugador: Sí · Contenido: Juego original · Precio: 19,95 €
Web: www.ea.com/official/lordoftherings/bfme2/es/home.jsp

¡¡NO TE LO PIERDAS!!



22 BEOWULF

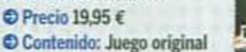
Compañía: Shangai.La/Imagemovers · Distribuidor: Ubisoft
Año de lanzamiento: 2007 · Comentado en MM: 156 · Puntuación: 93

INSPIRADO EN LA PELÍCULA DE ANIMACIÓN de igual título que llegó al cine este pasado invierno, «Beowulf» ofrece una aventura repleta de acción y combates contra huestes de seres mitológicos y auténticos titanes como enemigos de final de fase. Juegas también acción en grupo, con diversos modos de combate para pelear con diferentes estilos y curiosos minijuegos musicales que añaden pinceladas de originalidad. Muy entretenido pero, ante todo, es muy espectacular.

INFOMANÍA
Género: Acción · Idioma: Castellano (textos y voces)
Multijugador: No · Contenido: Juego original · Precio: 19,95 €
Web: www.playbeowulf.com



23 Dark Messiah of Might & Magic



- Cía.: Arkane/Kuju/Ubi
- Distribuidor: Ubisoft
- Comentado en MM: 142
- Puntuación: 99
- Género: Acción/Rol
- Precio 19,95 €
- Contenido: Juego original



24 Driver Parallel Lines

- Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Comentado en MM: 152
- Puntuación: 78
- Género: Velocidad
- Precio 19,95 €
- Contenido: Juego original



25 Another World

- Compañía: Magic Productions
- Distribuidor: Proein
- Comentado en MM: 146
- Puntuación: 85
- Género: Aventura
- Precio 9,95 €
- Contenido: Reedición. Edición Especial 15º Aniversario en alta resolución



26 La Fuga de Monkey Island

- Compañía: LucasArtsLegends
- Distribuidor: Activision
- Comentado en MM: 70
- Puntuación: 89
- Género: Aventura
- Precio 9,95 €
- Contenido: Juego original



27 Quake 4

- Compañía: id Software /Raven Software
- Distribuidor: Activision
- Comentado en MM: 130
- Puntuación: 94
- Género: Acción
- Precio 19,95 €
- Contenido: Juego original



28 Black & White 2

- Compañía: Lionhead/ Electronic Arts
- Distribuidor: EA
- Comentado en MM: 129
- Puntuación: 95
- Género: Estrategia
- Precio 9,95 €
- Contenido: Reedición



29 El Padrino

- Compañía: EA Games
- Distribuidor: EA Value Games
- Comentado en MM: 134
- Puntuación: 92
- Género: Acción/Aventura
- Precio 9,95 €
- Contenido: Juego original



¡¡NO TE LO PIERDAS!!

30 WORLD OF WARCRAFT

Compañía: Blizzard Distribuidor: Vivendi Año de lanzamiento: 2005 Comentado en MM: 122 Puntuación: 94

SI TODAVÍA NO TE HAS SUMADO A LOS MÁS DE 10 MILLONES de jugadores del mundo de «World of Warcraft» sólo puede ser porque crees que te faltará tiempo para disfrutarlo o que es un rollo complicado. En lo primero igual aciertas de pleno, pero en lo segundo no, porque es sencillo a más no poder. Creas tu personaje y, a partir de ahí, a vivir mil y una aventuras sumando más poder, habilidades y haciendo casi lo que se te ocurra.

INFOMANÍA

Género: Rol Online Idioma: Castellano (textos) Multijugador: Sí, cuota mensual de 12,99 € Contenido: Juego original. (Disponible Exp. «Burning Crusade») Precio: 14,99 € Web: www.wow-europe.com/es



31 PREY

Compañía: HumanHead/3D Realms Distribuidor: Take 2 Año de lanzamiento: 2006 Comentado en MM: 138 Puntuación: 94

LO QUE PARECÍA UN JUEGO DE ACCIÓN A DISPARO LIMPIO se acabó convirtiendo en uno de los títulos más sorprendentes del género porque, además de una trama sólida, añadía la original idea de tramos que cambian la gravedad para caminar por paredes y techos. Pero además, tu personaje puede abandonar su cuerpo físico para viajar libremente con su espíritu y así recoger o activar objetos y resolver puzzles. Y encima, contra enemigos temibles en un entorno sensacional.

INFOMANÍA

Género: Acción Idioma: Castellano (textos) Ingles (voces) Multijugador: Sí Contenido: Juego original Precio: 19,99 € Web: www.prey-eljuego.com

32 NEED FOR SPEED CARBONO

Compañía: Electronic Arts Distribuidor: EA España Año: 2006 Comentado en MM: 144 Puntuación: 92

LA FAMOSA SERIE DE JUEGOS DE VELOCIDAD regresó al ambiente nocturno, sin apartarse del genial estilo de «Most Wanted», a modo de aventura. Puedes formar tu propia banda con socios que te echan una mano en las carreras y cuando la poli te pisa los talones.



INFOMANÍA

Género: Velocidad Idioma: Castellano (textos y voces) Multijugador: Sí Contenido: Reedición en la serie EA Classics Precio: 19,95 € Web: www.needforspeed.es



33 GOTHIC UNIVERSE

Compañía: Piraña Bytes/JoWood Distribuidor: Atari Año: 2008 (pack) Comentado en MM: 142 Puntuación: 90

¡LA LEGENDARIA SERIE «GOTHIC» AL COMPLETO! Esto ya es un argumento de peso para que te pases horas, días, meses y años en las tierras de Myrtana con una libertad de acción total. Explora, combate o habla con personajes inolvidables. La personalización de tu héroe es casi infinita. Esto es Rol en cantidad y en estado puro.

INFOMANÍA

Género: Rol Idioma: Castellano Multijugador: No Contenido: Juegos «Gothic», «Gothic 2» con extras y «Gothic 3» Precio: 19,95 € Web: www.gothic3.com



34 SUPREME COMMANDER EDICIÓN ESPECIAL

Compañía: Gas Powered Games/THQ · Distribuidor: THQ · Año de lanzamiento: 2007 · Comentado en MM: 145 · Puntuación: 95

LA ESTRATEGIA ALCANZÓ UNA ESCALA DESCOMUNAL con «Supreme Commander», un entorno de ciencia-ficción en inmensos mapas y con ejércitos de miles de efectivos bajo el mando de tu comandante supremo, un colosal robot. Eliges una de las tres facciones y realizas tus despliegues tácticos mediante un genial interfaz que te permite combatir en increíbles batallas.

INFOMANÍA

Género: Estrategia · Idioma: Castellano (textos y voces) · Multijugador: Sí · Contenido: Juego en edición especial (extras, mapas, y parches oficiales) · Precio: 19,95 € · Web: www.supremecommander.com



35 DUNGEONS & DRAGONS ONLINE

Compañía: Turbine · Distribuidor: Atari · Año de lanzamiento: 2006 · Comentado en MM: 136 · Puntuación: 82

"DUNGEONS & DRAGONS" DIO ORIGEN AL ROL de mesa, pero ha sido uno de los últimos títulos en ser llevado a un mundo persistente online. Aquí mantiene rigurosamente las reglas que lo hicieron grande, de un modo realista en que tu personaje evoluciona superando misiones, eliminando a las criaturas y jefes de las mazmorras. En definitiva, el Rol más auténtico en un mundo fielmente recreado.

INFOMANÍA

Género: Rol Online · Idioma: Inglés · Multijugador: Juego exclusivamente online, cuota mensual · Contenido: Juego original · Precio: 19,95 € · Web: www.ddo-europe.com

¡¡NO TE LO PIERDAS!!

36 TOMB RAIDER LEGEND

Compañía: Crystal Dinamics/EIDOS · Distribuidor: Proein · Año de lanzamiento: 2006 · Comentado en MM: 136 · Puntuación: 94

CON «LEGEND» REGRESÓ LA MEJOR LARA en un reinventado «Tomb Raider» que, sin embargo, por fin tras muchas entregas, evocaba el espíritu del juego original, con un excelente sistema de control, gráficos de última generación y animaciones increíbles. De nuevo se trata de descubrir tesoros perdidos sorteando trampas, resolviendo desafíos de lógica y habilidad, combatendo insistentes mostruos y correosos jefes finales.

INFOMANÍA

Género: Acción/Aventura · Idioma: Castellano (textos y voces) · Multijugador: No · Contenido: Juego original (versiones de cofiguración básica y avanzada) · Precio: 19,95 € · Web: www.tombraider.com/legend



37 Heart of Iron 2 Armageddon



- Compañía: Paradox
- Distribuidor: Friendware
- Comentado en MM: 141
- Puntuación: 85
- Género: Estrategia
- Precio 19,95 €
- Contenido: Expansión "Doomsday" y dos escenarios extra

38 Colin McRae Rally 04



- Compañía: Codemasters
- Distribuidor: FX Interactive
- Comentado en MM: 110
- Puntuación: 87
- Género: Velocidad
- Precio 9,95 €
- Contenido: Reedición en DVD del juego original

39 Heroes of M&MV Tribes of The East



- Compañía: Nival Interactive
- Distribuidor: Ubisoft
- Comentado en MM: 137
- Puntuación: 90
- Género: Estrategia/Rol
- Precio 19,95 €
- Contenido: Juego original

40 GTA San Andreas



- Compañía: Rockstar
- Distribuidor: Take 2
- Comentado en MM: 126
- Puntuación: 95
- Género: Acción/Aventura
- Precio 19,95 €
- Contenido: Juego original

41 Dreamfall



- Compañía: Micro Application/Funcom
- Distribuidor: Friendware
- Comentado en MM: 139
- Puntuación: 90
- Género: Aventura
- Precio 19,95 €
- Contenido: Juego original

42 Runaway 2



- Compañía: Péndulo Studios
- Distribuidor: FX interactive
- Comentado en MM: 151
- Puntuación: 93
- Género: Aventura
- Precio 19,95 €
- Contenido: Juego original

43 Panzers 2



- Compañía: Stormregion
- Distribuidor: FX Interactive
- Comentado en MM: 132
- Puntuación: 93
- Género: Estrategia
- Precio 9,95 €
- Contenido: Juego original



44 FIFA 08

Compañía: EA Sports Distribuidor: EA Año de lanzamiento: 2007 Comentado en MM: 154 Puntuación: 94

ESTO ES FÚTBOL, PERO A TU ESTILO, coges el gamepad y juegas rápido, al primer toque, controlando la posesión, con desplazamientos en largo, con los pases manuales o en plan estrella con los regates de los cracks. La serie «FIFA» ha sabido evolucionar basándose en un juego directo, con una física del balón perfecta y una IA que logra una simulación total. Tiene además un multijugador online con servidores que van fenomenal para jugar partidos de infarto.

INFOMANÍA

Género: Deportivo Idioma: Castellano (textos y voces)
Multijugador: Sí Contenido: Juego original
Precio: 19,95 € Web: *www.fifa08.ea.com/es*



45 TITAN QUEST EDICIÓN ESPECIAL

Compañía: Iron Lore/THQ Distribuidor: THQ
Año de lanzamiento: 2006 Comentado en MM: 138 Puntuación: 95

HEREDERO DEL MÍTICO «DIABLO», este juegazo de rol tiene escenarios tan enormes y variados como aquél, pero con una tecnología puesta al día. Tu personaje tiene un desarrollo completamente libre y abierto para que lo personalices totalmente. Exploras el mundo antiguo pasando por Grecia, Egipto, China y Babilonia con un sistema de combate glorioso contra centenares de criaturas mitológicas.

INFOMANÍA

Género: Rol Idioma: Castellano (textos) Inglés (voces)
Multijugador: Sí Contenido: Edición en caja metálica con el juego original. Precio: 19,95 € Web: *titanquestgame.com*

46 F.E.A.R. GOLD



Compañía: Monolith/Sierra Distribuidor: Vivendi Año de lanzamiento: 2005 Comentado en MM: 129 Puntuación: 99

¿TE PERDISTE «F.E.A.R.»? Pues fíjate qué ocasión de hacerte con el juego original y su primera expansión «Extraction Point», para enfrascarte jugando la acción más terrorífica en primera persona, contra enemigos listos como el hambre y una ambientación que acaba por convertirse en la auténtica protagonista.

INFOMANÍA

Género: Acción Idioma: Castellano (textos y voces) Multijugador: Sí Contenido: Juego original y expansión «Extracting Point» en una edición especial Precio: 19,95 € Web: *www.whatisfear.com/es*



47 WARHAMMER MARK OF CHAOS

Compañía: Deep Silver/Bandai Namco Distribuidor: Virgin Play Año: 2006 Comentado en MM: 144 Puntuación: 92

EL FABULOSO UNIVERSO DEL JUEGO DE TABLERO «Warhammer» ha sido llevado con gran acierto al PC, batallas en tiempo real, dan así lugar a una obra maestra del género, brutal, directa, genial... Y muy extensa, por cierto, con cuatro facciones y dos campañas.

INFOMANÍA

Género: Estrategia Idioma: Castellano (textos y voces) Multijugador: Sí Contenido: Juego original
Precio: 19,95 € Web: *www.markofchaos.com/warhammer.php*



48 UNREAL ANTHOLOGY

Compañía: Epic · Distribuidor: Virgin Play · Año de lanzamiento: 1998/2004 · «Unreal Turnament 2004» en MM 112 · Puntuación: 94

UNO DE LOS GRANDES CLÁSICOS DE LA ACCIÓN es, sin duda el genial «Unreal». La saga pronto se diversificó en dos vertientes: una para jugar en solitario, viviendo una historia de ciencia-ficción, y otra, «Unreal Tournament», orientada a la acción multijugador. Este pack incluye todo lo que la saga ha dado de sí, a excepción solamente, del reciente «Unreal Tournament *III*». Cuatro títulos en total de esos para los que no pasa el tiempo. Un privilegio añadirlos a tu colección.

INFOMANÍA

Género: Acción · Idioma: Castellano (textos) · Multijugador: Sí · Contenido: 4 juegos «Unreal» + expansión, «Unreal II», «Unreal Tournament» y «UT 2004». · Precio: 5,95 € · Web: *www.unreal.com*



49 SAM & MAX TEMPORADA PRIMERA

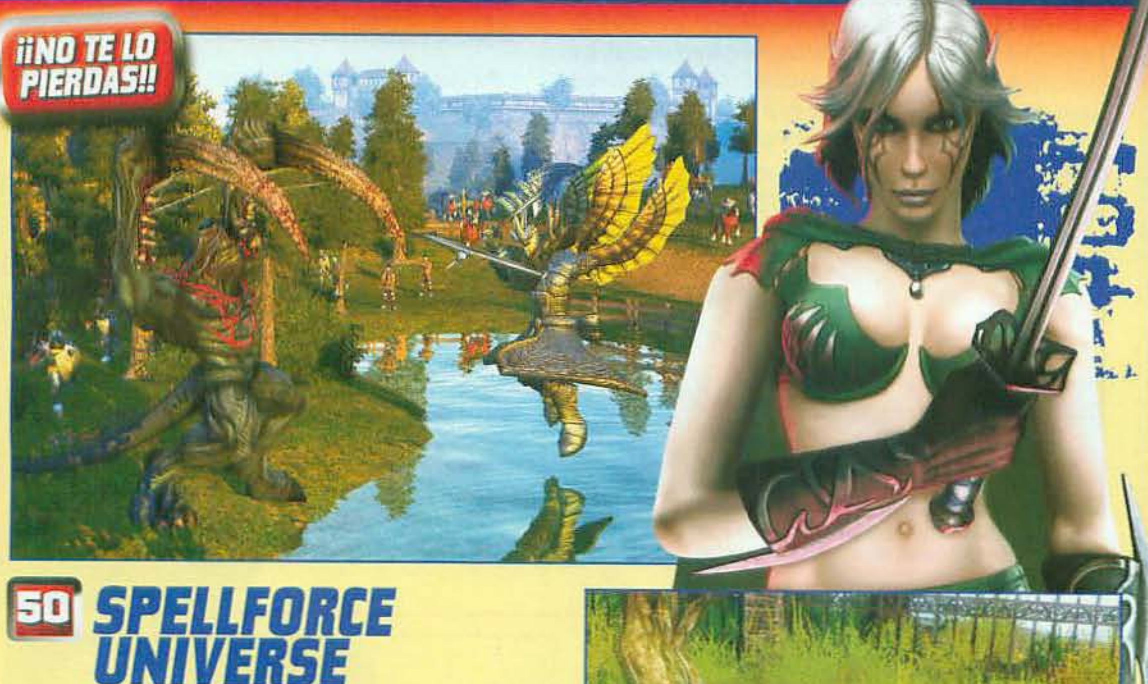
Compañía: TellTale Games · Distribuidor: Nobilis Ibérica · Año de lanzamiento: 2008 · Comentado en MM: 161 · Puntuación: 89

LOS SEIS PRIMEROS EPISODIOS DE LA NUEVA SERIE, con la que han regresado los legendarios «Sam & Max» están reunidos en este título. Se trata de aventura gráfica clásica en eso de mover el cursor, examinar objetivos y dialogar... Pero totalmente única por su sentido del humor, el carácter hilarante de sus personajes y las situaciones más rocambolescas. Intrigas y diversión.

INFOMANÍA

Género: Aventura · Idioma: Inglés · Multijugador: No · Contenido: Seis episodios de la primera temporada · Precio: 19,95 € · Web: *www.telltalegames.com/samandmax*

¡¡NO TE LO PIERDAS!!



50 SPELLFORCE UNIVERSE

Compañía: Phenomic/JoWood · Distribuidor: Atari · Año de lanzamiento: 2006 · Comentado en MM: 136 · Puntuación: 90

LA SAGA «SPELLFORCE» ha mezclado sabiamente el rol y la estrategia. Bien, pues reaparece ahora al completo con sus dos entregas y todas las expansiones. Vamos, para jugar durante meses. Combina la táctica de las batallas y la libertad del rol para decidir cuando tu héroe se queda solo ante el peligro, ya sea en campaña o en escenarios independientes. Su ambientación es fabulosa y posee una banda sonora excepcional.

INFOMANÍA

Género: Rol/Estrategia · Idioma: Castellano (textos y voces) · Multijugador: Sí · Contenido: «SpellForce I y II» con todas sus expansiones, 6 títulos en total · Precio: 19,95 € · Web: *www.spellforce2.com*

10 JUEGOS IMPRESCINDIBLES

1. Timeshift



¿Crees que la acción ya no puede ser original? Prueba esta maravilla y te sorprenderás.

2. Clive Barker's Jericho



Una cosa es ser valiente, tener reflejos y puntería y otra atreverse a apagar la luz mientras lo juegas.

3. Jack Keane



Una aventura con el ingenio de los mejores tiempos del género y una realización deslumbrante.

4. Command & Conquer 3



No deberías faltar a la estrategia con la ciencia-ficción con las batallas más apasionantes.

5. Beowulf



¿Es una peli? ¿Es un juego? Bueno, ambas cosas y, sobre todo acción con una fantasía alucinante.

6. World of Warcraft



Mucho más que un mundo persistente online, te atrapará con una experiencia de rol infinita.

7. Tomb Raider Legend



La mejor aventura de la serie por su jugabilidad y a un precio tan irresistible como la misma Lara.

8. FIFA 08



El mejor fútbol que puedes jugar en tu PC. Y con los parches de actualización, lo tendrás al día.

9. Spellforce Universe



Un pack completísimo para hacerte con toda la saga de la más genial mezcla de rol y estrategia.

10. Silent Hunter 4



Al mando de un depredador de los mares, acecha, lanza tus torpedos y evádete. Más emoción imposible.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Más conquistas

Vive la Historia

ACTUALIDAD » «GREAT BATTLES OF THE MIDDLE AGES» EN FASE BETA



Con el soporte del prestigioso "Canal de Historia" Slitherine Strategies está dando los últimos toques a «Great Battles of the Middle Ages», un juego de estrategia en tiempo real que recrea la mítica "Guerra de los Cien Años". Hará gala de un espectacular motor en 3D diseñado para aprovechar la más reciente tecnología gráfica. Su sistema de control permitirá dirigir fácilmente grandes ejércitos con más de 20 unidades asombrosamente detalladas. Si estás interesado, atento, ya puedes participar en la fase beta para ser de los primeros en probarlo y aportar tu granito de arena en el proyecto.

Lo encontrarás en: *www.slitherine.com/news#item83*

Ofensiva soviética total

ACTUALIDAD » RECURSOS PARA «WORLD IN CONFLICT»

Eso no es un terremoto, son formaciones de combate"... Así de atronadoras llegan las noticias de «World in Conflict»: el anuncio del desarrollo de la nueva expansión «Soviet Assault», la aparición de las herramientas oficiales de edición y por supuesto, la llegada de los primeros y sorprendentes mods.

El Ejército Rojo vuelve a Berlín

Ya sabes que el estilo táctico y directo de «WiC» da lugar a tremendas batallas. Bueno, pues prepárate para más. En octubre llega «Soviet Assault», una expansión en la que jugarás del lado del Ejército Rojo la misma campaña del original que ya conocías. ¡La guerra mundial se precipita antes de la caída del muro de Berlín! Se anuncian dos versiones, una que estará disponible en tiendas y otra mediante descarga digital que resultará más económica.



En «Soviet Assault» asumirás el mando del más poderoso Ejército Rojo que vieron los tiempos, con sus cazas MiG, tanques T-80, havocs...



Con el kit oficial, crear mapas y unidades es como coser y cantar. ¡Verás qué mods salen!

Por otra parte, los aficionados más creativos están de enhorabuena con el kit que acaba de salir y que permite diseñar nuevos escenarios y unidades. En MassGate han creado una web para fomentar la creación de mods con tutoriales, foros, descargas de mods y enlaces a proyectos. Así, sorprende por ejemplo el aspecto de mods como "Skulls of Treasure Island", que cambia los tanques y helicópteros por buques y piratas del siglo XVII.

MÁS INFO.: *www.massgate.net* y *www.worldinconflict.com/es*
- Mods: *wiki.massgate.net* y *www.moddb.com/games223/World-in-conflict/mods*

Galaxias lejanas

¡Klingons a mí!

DESCARGAS » MOD PARA «SW: EMPIRE AT WAR»

A falta de un juego de estrategia del universo "Star Trek", los trekkies pueden instalar el estupendo mod "Trek Wars: Federation at Wars" que convierte el entorno de «Star Wars: Empire at War» en el de la famosa serie de la tele, con la Federación y el Imperio Klingon en conflicto.

Más información: *www.moddb.com/mods*

De propina

Éste puede ser tu mundo

DESCARGAS
JUEGO ONLINE «DREAMLORDS THE REAWAKENING»

Ya puedes participar en la fase beta de «DreamLords The Reawakening» un juego de estrategia en un mundo online con toques de rol. Es el segundo capítulo del original «DreamLords», que ya cuenta con una gran comunidad de jugadores, cautivados por su original concepto de creación de un mundo propio, personajes de rol y batallas en 3D como en la mejor estrategia. Tras descargarte el programa cliente -más de 1 GB- recibirás una clave para la beta y sólo deberás registrar una cuenta de usuario para acceder.

Lo encontrarás en: *www.dreamlords.com*



Micromanía

¡Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

La comedia que alegra la aventura

ACTUALIDAD · EL HUMOR DE NUEVO EN LAS AVENTURAS

En los noventa las aventuras animadas humorísticas calaron hondo entre los jugadores. Ante la llegada de gráficos más realistas muchos estudios abandonaron el tono caricaturesco y la comedia, pero los últimos lanzamientos nos confirman una vuelta a este estilo. Curiosamente, muchos creadores coinciden en señalar que fue «Runaway» la aventura con la que se despertó el interés por el diseño caricaturesco. Y ha sido la vuelta de «Sam & Max» la que nos ha devuelto el tono cómico en la aventura. La tendencia se afianza con nuevas entregas de grandes clásicos, como con El ligón (y gafe) más tenaz de los videojuegos, Larry Laffer en su «Leisure Suit Larry Box Office Bust». ¿Y qué decir del retorno de Simon –The Sorcerer– en «Chaos Happens», que ya era famoso antes que Harry Potter ?

Nuevas propuestas

También hay títulos originales que se moverán como pez en el agua entre risas y situaciones cómicas. Planeta nos traerá «So Blonde», en donde una niña pija, al más puro estilo Paris Hilton, viaja en el tiempo y se pierde en una isla llena de piratas. ¡Sin un mísero secador de pelo que echarse a los rizos! Por su parte, FX está teniendo una muy buena acogida de «Jack Keane», las divertidas peripecias de un aventurero inglés.

MÁS INFORMACIÓN:
www.soblonde-game.de
www.fxinteractive.com

Sigue jugando

Es otra historia...

DESCARGAS · MOD PARA «AGE OF EMPIRES III»



Tras el legendario título de "Knights&Barbarians" se esconde una conversión total para «Age of Empires III» que añade 14 nuevas facciones de la edad medieval, abarcando casi 1000 años desde el declive del imperio Romano y los inicios del Renacimiento. Se encuentra en desarrollo pero apúntate en la web oficial para ir preparándote.

Lo encontrarás en: *knightsandbarbarians.we.bs*

Cambio de tercio

DESCARGAS · MOD PARA «EL UNIVERSO EN GUERRA»



Por si se te han quedado cortas las tres facciones del original, este mod añade una nueva raza, "Los militares". Y vaya si hacen honor a su nombre, pues se basan en un demoledor despliegue de tecnología y unidades blindadas que te permitirán afrontar el combate de una forma mucho más agresiva. También dispone de nuevos mapas y retoca el resto de las facciones.

Descarga: *www.moddb.com/mods/10712/universe-at-war-expanded-edition*

Ponte al día

Graba tu victoria

DESCARGAS · PARCHE «SUPREME COMMANDER: FORGED ALLIANCE»

Si estás jugando el modo multijugador online de «Supreme Commander: Forged Alliance» a través de la plataforma GPGNet ya tienes una nueva actualización disponible para que puedas activar la opción "Live Replay" y disfrutar de las repeticiones de tus mejores batallas o bien aprender de los errores.

Lo encontrarás en: *gpgnet.gaspowered.com*

Anuncios

Lo nuevo de TellTale

NOVEDADES · MÁS AVENTURAS HUMORÍSTICAS



Tras el gran éxito de «Sam & Max» –del que ya se ha confirmado una tercera temporada– TellTale ha anunciado una nueva saga de aventuras por capítulos: «Strong Bad's Cool Game for Attractive People», basada en una de las series Flash más populares de Internet. Protagonizada por un boxeador hispano tan chulo como cínico, la serie rebosa humor negro y situaciones estrafalarias. La primera temporada se dividirá en cinco capítulos. En la web oficial puedes ver un vídeo del juego, y para que vayas conociendo a los personajes, disfrutar de la serie animada en Flash.

Más información: *www.telltalegames.com/strongbad* y *www.homestarrunner.com*

Aventuras amateurs

Monkey Island Zero

COMUNIDAD · JUEGOS DE AFICIONADOS

Gabyush Chapwood, administrador de Grog Games, nos ha presentado su proyecto «Monkey Island Zero». Se trata de una precuela de la mítica saga, en donde conoceremos cómo llegó Guybrush Threepwood a Isla Melee, cómo se convirtió LeChuck en un pirata fantasma, y lo que le pasó al Capitán Marley. Esta aventura amateur está siendo desarrollada por un equipo español y latinoamericano con el parser AGS 3.0. En su web puedes descargar un vídeo de presentación y un minijuego.

Más información: *www.groggames.com.ar*

Descargas

Aventuras en el navegador

AVENTURAS ONLINE · JUEGOS GRATUITOS

En el número pasado mencionamos una estupenda aventura que puedes jugar desde el navegador Internet, «Samorost 2». Es el buque insignia de toda una generación de juegos con una estupenda calidad gráfica y retos de ingenio. Si te gustó «Samorost 2», no te pierdas la primera parte. Otros juegos similares de gran interés son «The Quest for the Rest», realizado por la misma compañía, o «Hapland 2», en el que tienes que rescatar a una princesa retenida en un castillo inexpugnable.

Lo encontrarás en: *www.thequestfortherest.com amanita-design.net/samorost-1 y foon.co.uk/farcade/hapland2*



▲ Ayuda a estos tres simpáticos exploradores a escapar de los peligros que les acechan en «The Quest of the Rest».

Sigue jugando

Acción marciana

DESCARGAS
MOD DE «BATTLEFIELD 2»



¿Sigues combatiendo en «Battlefield 2»? Pues prepárate porque en Marte también te necesitan. Con "Offworld: Fall of Mars" podrás participar en espectaculares combates sobre la superficie del planeta rojo. Es una versión beta, así que el mod no cuenta con muchos mapas o vehículos aún, pero es de esperar que vayan apareciendo más.

Lo encontrarás en: *offworldmod.com/forum/viewtopic.php?t=112*

Remake de mapas

DESCARGAS
«UNREAL TOURNAMENT 3»



Los jugadores habituales del estupendo «Unreal Tournament 3» están de enhorabuena, porque acaba de salir un pack con tres nuevos mapas, dos de ellos recreaciones de viejos mapas que ya existían para el «Unreal» original. El primero, Morbias, fue el primer deathmatch de la saga, y el segundo, Facing Worlds, te permitirá combatir en el mapa más jugado de la historia del videojuego.

Descarga: *www.atomicgamer.com/file.php?id=68305*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Tácticas en entredicho

ACTUALIDAD «CALL OF DUTY 4»

Que el multijugador de «Call of Duty 4» es soberbio nadie lo discute. Pero últimamente se ha convertido en tema de controversia debido a lo que se conoce como "spawn killing", eliminar a los oponentes justo cuando se están regenerando tras haber sido abatidos. No se trata de una táctica nueva, pero en «Call of Duty 4» se ha convertido en un verdadero problema por lo que afecta a la jugabilidad. La cosa ha llegado hasta el punto de que, al poco de comenzar una partida, algunos jugadores resultan abatidos una y otra vez, siendo muy difícil salir de la zona de regeneración y sin oportunidad alguna de defenderse, mientras sus enemigos hacen puntos fácilmente apostados cerca de esas zonas. ¿A ti qué te parece? ¿Crees que es un fallo del juego, una forma astuta pero legítima de ganar un combate o simplemente una forma admitida de hacer trampas?

La comunidad al rescate

Ya que hasta el momento Activision no está por la labor de tomar cartas en el asunto, algunos jugadores han decidido solucionar ellos mismos lo que consideran un problema. Así ha nacido "Frontlines", un mod que, además de incluir nuevos modos de juego, incorpora un sistema de protección para las zonas de regeneración. Básicamente, el sistema hace inmune al jugador regenerado durante los primeros diez segundos, lo que le da tiempo para alejarse y ponerse a cubierto. El sistema no es perfecto, ya que solamente protege contra las granadas, lanzacohetes, ataques aéreos y ondas expansivas de las explosiones cercanas, pero no contra las balas, así que cualquiera con una buena ametralladora aún podría hacer mucho daño. Ya sólo hace falta que los jugadores se conciencien de la situación y traten de no recurrir a estas acciones. Y es que la victoria sabe mejor si consigues abatir a tu enemigo tras haberle dado una oportunidad, ¿no crees?



▲ Muchos jugadores están recurriendo a la táctica del "spawn killing" para vencer con facilidad en el modo multijugador. ¿Malas artes o astucia?

▲ Con el mod "Frontlines", es posible proteger a los jugadores que acaban de regenerase.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.mods.hajas.org*

Más munición

Médico y bélico, sí

DESCARGAS «TEAM FORTRESS 2»

A través de la red Steam, Valve ha lanzado una actualización para «Team Fortress 2» que, entre otras cosas, proporciona al personaje médico del juego tres nuevas armas sólo para él, aunque para poder conseguirlas tendrá que desbloquearlas primero con cierta cantidad de logros. Además, el parche incluye un nuevo mapa en el que uno de los bandos debe evitar que el otro asalte la base enemiga.

Lo encontrarás en: *www.steampowered.com*

Acción para salvar una vida

DESCARGAS MOD «HALF-LIFE 2»

"Get a Life" es un original mod individual para «Half-Life 2» de lo más curioso. Tu personaje es un técnico del metro enfermo crónico cuya hermana, una experta bioquímica, tratará por todos los medios de curar. Pero en el proceso, ambos se verán involucrados en una situación de lo más problemática. No te decimos más. El mod cuenta con 25 mapas, 13 armas nuevas, 61 personajes originales y hasta una gran cantidad de canciones nuevas. De hecho, la campaña es tan completa que sus autores aseguran que son necesarias unas once horas de juego para finalizarla. Pero lo mejor de todo es que se han incluido subtítulos en varios idiomas, y uno de ellos es el castellano, para que así no te pierdas ni un ápice de su apasionante argumento.

Lo encontrarás en: *www.getalife-mod.com*



▲ El mod "Get a Life" cuenta con subtítulos en castellano y menos mal, porque la historia tiene miga. ¡Vaya culebrón!

Curiosidades

A la guerra, con clase

ACTUALIDAD «BF HEROES»



Seguro que ya estás deseando alistarte en la que será, la contienda más divertida en la Red, «Battlefield Heroes». Bien, pues no te pierdas el último vídeo de la web oficial que muestra las inmensas posibilidades de personalización para darle a tu personaje el aspecto más divertido o con más clase.

Lo encontrarás en: *www.battlefield-heroes.com*

¡Eh tú, Jefe Maestro!

COMUNIDAD «CRYSIS»



Imagina que te encuentras a un tipo de esta guisa. ¿Pensarías que tropas de El Pacto nos han invadido o que están rodando la peli de «Halo» en tu barrio? Lo que ocurre es que hay aficionados con talento y valor como para reproducir con todo detalle el traje del popular Jefe Maestro y ponérselo. Cosas de la afición, que cuando se pone...

Lo encontrarás en: *www.day2blog.com*

Big Daddy tuneado

COMUNIDAD «BIOSHOCK»



Muchos jugadores de «Bioshock» se han hecho con el Big Daddy de la versión de coleccionista. Pero algunos como David Blades han pensado que podían mejorar la figura y fíjate. A la izquierda tienes la figura original y a la derecha, la retocada en forma y pintura. Nosotros, la verdad, nos decantamos por la segunda.

Lo encontrarás en: *kotaku.com/380262*

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Descubre las Minas de Moria

ACTUALIDAD «EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE»

Las «Minas de Moria» será la primera expansión de pago de «El Señor de los Anillos Online» y con ella dará comienzo el Volumen II, que constará de seis Libros en forma de actualización. Según anuncian Turbine y Codemasters Online, se espera que podamos encontrarla en las tiendas en otoño de este año y con ella los jugadores podrán adentrarse en Moria, antigua capital subterránea de los enanos conocida por ellos como Khazad-dum. Allí se enfrentarán a personajes épicos, al Watcher y, además de ver aumentado el tope de nivel hasta 60, podrán crear personajes de dos nuevas categorías, Guarda-Runas y Guardián, y forjar objetos legendarios.



Minijuegos en la sala de espera

Si no puedes esperar para ver todo lo nuevo, el equipo de desarrollo te propone un reto interesante con varios minijuegos que irán publicando en **www.unlocktheminesofmoria.com** Con ellos, además de conocer los detalles de la expansión, podrás desbloquear avances exclusivos, recursos y objetos especiales de juego que podrás utilizar una vez que te adentres en las "Minas de Moria". Si consigues las 5 estrellas, cosa que no será fácil, obtendrás una jugosa recompensa. En el primero que se ha desbloqueado, "King under the Mountain", tendrás que demostrar tus habilidades sobre un tablero a lo Risk. Además, si quieres darte una vuelta por la Tierra Media, puedes descargarte una versión de prueba con siete días gratis. ¡No puedes perdértelo!

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.lotro.com/trial*

¡No te lo creas!

Sustos y trolas

¿Has leído cosas extrañas en los foros estos días? Tranquilo, el pasado 1 de abril se celebró en países anglosajones el "April's Fool", similar a nuestro "Día de los Inocentes" y la mayoría de compañías nos han gastado bromas. Así que no habrá elfos en «Age of Conan», ni un bardo que derrotará al mal con el poder del Rock en «WoW», juego que, por supuesto, tampoco llega a las consolas anunciado como "Núcleo de Magma: ¡Desencadenado!" ;-)

Visita: *wow-europe.com/es/moltencore*

Desde la mazmorra

Isla de la Fuente del Sol

ACTUALIDAD CONTENIDO PARA «WORLD OF WARCRAFT»

El mundo de «World of Warcraft» además de ser uno de los que alberga mayor número de habitantes, es también de los que más se preocupa para que no te aburras ni un minuto. Con su nuevo parche de contenidos 2.4 ya se puede acceder a la «Isla de la Fuente del Sol» donde encontrarás una nueva mazmorra para bandas, la "Meseta de La Fuente del Sol", y una para grupos de cinco jugadores, el "Bancal del Magister", además se incluyen objetos artesanales inéditos, se aumenta hasta 25 el número de misiones diarias y se añaden mejoras en la interfaz del juego. El contenido está disponible con el parche 2.4 de manera gratuita.



Lo encontrarás en: *www.wow-europe.com/es/info/underdev/implemented/2p4.xml#sunwellplateau*

¿Sabías que...

...CCP Games ha confirmado el robo del código fuente del cliente de «Eve Online»? En cualquier caso, la compañía desmiente que este robo suponga riesgo alguno para la privacidad de los datos de los jugadores a los que no se ha accedido en ningún momento.

Lo encontrarás en: www.eve-online.com

En boxes

Descubre IRacing

Para estar al día de las últimas novedades en mods, campeonatos y nuevos proyectos ya puedes echarle un vistazo "AutoSimSport". Este portal nos descubre, en su último tema protagonista el desarrollo de «IRacing.com», un prometedor simulador de velocidad online que no debes perder de vista.

Más información: www.autosimsport.net

A rebufo

Muscle Cars

Si te gusta la velocidad más salvaje con los V8 y "muscle car" americanos no tardes en descargarte el juego gratuito «Driving Speed 2», que te sorprenderá por sus gráficos y una sensación de velocidad espeluznante. Pilotarás seis clases diferentes de coches en dos circuitos que combinan largas rectas con curvas para cruzar el coche, bloqueando el freno de mano.

Más información: www.wheelspinstudios.com/drivingspeed2

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Volando sobre ruedas

DESCARGAS JUEGO «TRACKMANIA NATIONS FOREVER»

Para celebrar la aparición de la saga de juegos de velocidad y acrobacias «Trackmania» en el libro Guinness de los Records 2008, como el juego de coches más popular en Internet con más de tres millones de usuarios registrados, Nadeo ha publicado la nueva versión «Trackmania Nations Forever» de forma gratuita para nuevos usuarios o como expansión.

Todos somos «Trackamania»

Si todavía no has descubierto «Trackmania» prepárate a vivir una nueva experiencia, con circuitos repletos de obstáculos y toboganes para realizar increíbles acrobacias que te pondrán los pelos de punta. Y todo ello a través perspectivas de persecución y una subjetiva, sin olvidar las cámaras de circuito y repeticiones que podrás guardar y editar. Hay dos modos de juego, carreras y acrobacias. Puedes practicar en el modo individual solo o contra la IA, pero lo suyo es lanzarte al fantástico multijugador online, la esencia de «Trackmania» en servidores con decenas de comunidades españolas que han creado competiciones desafiantes. Ya hay 200 tipos de vehículos y más de 150.000 circuitos creados con las herramientas de edición. ¡Abróchate el cinturón!





El nuevo «Trackmania» es un homenaje a su gran comunidad de jugadores.

MÁS INFORMACIÓN: www.trackmania.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Tomb of Horrors Revisited

DESCARGAS PACK DE AVENTURAS PARA «NEVERWINTER NIGHTS 2»

Es el regreso definitivo a la tumba de los horrores. Para los amantes del "Dungeons and Dragons" de tablero, pocas aventuras hay tan evocadoras y emocionantes como "Tomb of Horrors" famosa tanto por los tesoros que albergaban sus mazmorras como por su dificultad. Ha habido varios intentos no muy afortunados para adaptarla a PC, pero ahora parece que será posible.

Sólo para roleros decididos

Diseñado para grupos de 4 a 6 personajes, con un niveles entre 9 y 11, este módulo te enfrenta a poderosos monstruos y a trampas retorcidas y dañinas. Sus creadores también recomiendan que los que jueguen organicen un grupo clásico -ladrón, guerrero, clérigo y mago- o bien que si se eligen personajes de otra clase, al menos en el grupo alguien posea habilidades como abrir cerraduras, buscar trampas y puertas ocultas, lanzar hechizos y capaz de luchar cuerpo a cuerpo. La transición entre zonas no está establecida por el grupo, por lo que es fácil que si estos se desplazan cada uno a su aire acaben perdidos o separados, o peor si no llevan pergaminos de resurrección. En fin, el módulo es todo un homenaje al mejor rol clásico. ¡Convence a tus amigos roleros y juégalo!



MÁS INFORMACIÓN EN: neverwinternights2.rpg-mods.com/mod-downloads/func-startdown/2

Sigue Jugando

Más y más Oblivion

DESCARGAS RECOPILACIÓN DE MODS



Oblivion es un juego tan completo como extenso, pero se puede aumentar aún más su jugabilidad mediante la inclusión de mods, oficiales o realizados por jugadores, que mejoren la experiencia de juego. Una buena dirección para el usuario español es la página web del clan DLan. En ella podemos encontrar mods de todos los tipos, algunos incluso en castellano.

Lo encontrarás: enlaces.clandlan.net/index.php?page=enlaces/main&cat=20

Y no te pierdas...

La segunda oleada

El parche 1.2 para «Hellgate London» ha llegado con infinidad de mejoras. Entre ellas, nuevas armas, ajustes en las clases de personajes, en el control del personaje y en la IA de los monstruos. Los gráficos también se han revisado, mejorando el aspecto de los personajes tanto en DirectX 9.c como en DirectX 10 y en el detalle de los escenarios.

Descarga: www.hellgatelondon.com



Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para tí disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Llegan los tanques

Tigers vs T-34

El último gran simulador de carros de combate ha sido «T-72 Balkans on Fire» de hace ya tres años. ¿Quieres más? Pues no te preocupes que los chicos de Crazy House/IDDK han vuelto a la carga con «WWII Battle Tanks. T-34 vs Tiger». Está ambientado en el frente del Este de la Segunda Guerra Mundial, donde se midieron dos titanes de acero, el Tiger alemán y el T-34 soviético en batallas como la decisiva Kursk. Ambos tanques están fielmente reproducidos en el simulador, con un realismo altísimo. Aunque, eso sí, el juego, que ya está a la venta en otros países desde hace algún tiempo, sólo puedes adquirirlo online a través de su distribuidor en Europa, por ahora. Aun así, no deja de ser interesante para los aficionados.

Más info.: *www.lighthouse-interactive.com*

Casi, casi, uno de los nuestros

ACTUALIDAD ▸ «TOM CLANCY'S H.A.W.X.»

Tal vez lo mejor de la simulación es que pueden pasar años y los títulos que son realmente grandes siguen siendo emocionantes. Y es que esta comunidad es una de las más especializadas y activas creando contenido adicional. Aunque con la escasez de lanzamientos, ¡qué remedio! Por eso se agradece la aparición de juegos de combate aéreo que, si bien no son estrictamente simuladores, te permiten matar el gusanillo probando algo nuevo. Éste es el caso del recién anunciado «H.A.W.X.» que saldrá a lo largo de 2008.

Simulación menor, realismo total

«H.A.W.X.» es un juego de combate aéreo que podríamos situar en la línea de «Blazing Angels» -acción y combate aéreo- pero ambientado en un futuro próximo. De hecho, se integra dentro del universo de los juegos de Tom Clancy. ¿Acaso te pedirán apoyo aéreo los chicos de «Ghost Recon»? El asunto es que te situará en 2012, en el ocaso de un orden mundial basado en estados y naciones, en el que cada vez más gobiernos confiarían su defensa a compañías militares privadas. Una visión, en fin, no exenta de cierta verosimilitud, pero que sirve sobre todo para enmarcar y dar lugar a intensos combates. Tecnología de vanguardia, cazas de última generación y una jugabilidad total... Sin embargo «H.A.W.X.» será también realista a su manera, aligerando todas las complicaciones del pilotaje pero presentando situaciones tácticas muy reales.



MÁS INFORMACIÓN: *www.hawxgame.com*

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

¿Hace un partidito?

ONLINE ▸ JUGAR POR IP DIRECTA A «PRO EVOLUTION SOCCER 2008»

Aunque tras el primer parche oficial ha mejorado el multijugador online de «Pro Evolution Soccer 2008», la opción de jugar por IP directa es la más adecuada por asegurar la mejor calidad de conexión, pero inexplicablemente no está disponible en esta edición. Por suerte, en la estupenda página "PES Spain" han dedicado todo un tema de su foro a explicar cómo jugar por IP directa, un buen motivo para participar en una de las mejores comunidades de la saga «Pro Evo».

Queda entre amigos

Jugar online por IP directa con «Pro Evolution Soccer 2008» establece la conexión directamente entre dos equipos, sin servidores de por medio, optimizando así el ancho de banda. Sólo requiere un buen amigo con ganas de reto o revancha pues ambos jugadores deben coincidir a la hora de realizar la conexión y conocer el funcionamiento del sistema. Es recomendable mantener el contacto por mensajería instantánea. Los dos programas utilizados -"PES Magazine 2008 Online" y "Hamachi"- facilitan enormemente la creación de una sala privada con contraseña, establecer un anfitrión y un huésped, así como la acción de copiar y pegar las direcciones IP. Ya sabes, bájate estos programas, sigue las instrucciones del foro y pásaselas a tu colega para organizaros una liga de tú a tú.



DESCARGAS: *www.pes-spain.com*

Lo que dice el respetable

Golpes bajo par

Hace unos meses os hablamos de «U-Tour» un fenomenal simulador de golf que se estaba en una fase beta entonces. Ahora el juego está completado por fin. Y lo que es mejor, mantiene su carácter gratuito y está enfocado a un modo multijugador online que va de maravilla por la facilidad de conexión y su calidad. También puedes disputar torneos amistosos o, si te lo tomas en serio, ir progresando en "handicap" para disputar torneos oficiales con premios en metálico.



Lo encontrarás: *www.skillground.com*

La prórroga

A por la Eurocopa

Ya sabes que la demo de «UEFA Euro 2008» te permite jugar un partido entre Inglaterra y Alemania. Bien pues con la utilidad "UEFA Euro 2008 Demo Expander" podrás además elegir el formato de imagen, la dificultad o la velocidad de juego, repetir el partido, etc. ¡Venga, anímate y así vas entrenando!

Lo encontrarás en: www.sweetpatch.tv/index.cfm?articleid=2224

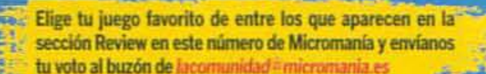
Zona Micromanía

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



TOM CLANCY'S RAINBOW SIX VEGAS 2
El favorito de la redacción

Si la ciudad de Las Vegas está –otra vez– en peligro, no vamos a ser nosotros quienes le demos la espalda, menos aún con lo divertido que resulta «Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2». Tan divertido que se ha erigido como nuestro favorito, aunque es necesario decir que a pocas peleas tan reñidas hemos asistido como ésta. El resto de contendientes, «Mass Effect» y «Sam & Max Temporada 1», estuvieron muy cerquita de hacerse con el título. Con vuestros votos apoyasteis nuestro favorito del mes pasado, «Assassin's Creed Director's Cut Edition».





Contactos

QUERÍA DAROS A CONOCER A MI CLAN DEL JUEGO «GUILD WARS», somos más de 90 personas que jugamos para pasarlo bien y en buena compañía, como una comunidad. Contáctanos en **www.setbb.com/bendicionoscura.**

Clan Bendición Oscura

CLAN LINCE TE LLAMA A FILAS. Si eres amante de «Battlefield 2» seguro que nos conoces y si no ¿qué esperas? Ahora, además de dos servidores para «Bt2» (uno exclusivamente de infantería) hemos creado otro de «Armed Assault». Disfruta de uno de los servidores más populares y respetuosos con las reglas. **www.clan-lince.com.**

Clan Lince

SOMOS UNA COMUNIDAD exclusivamente dedicada a «S.T.A.L.K.E.R.» con 200 registrados. Compartimos ideas y desarrollamos mods propios. Estamos en **www.stalkerspain.com.**

El espontáneo

"Vivo en plena era Hyboria, en el fascinante mundo del juego «Age of Conan»."



Belit, Reina de la Costa Negra

¿Quiéres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en Micromanía 159.

CONCURSO «EL UNIVERSO EN GUERRA: ASALTO A LA TIERRA»

JUEGO «EL UNIVERSO EN GUERRA: ASALTO A LA TIERRA» PARA PC

Pedro Ramón Guerrero	Badajoz	Luis A. de Loma Ontalba	Madrid
Emilio Soto Mañas	Barcelona	Miguel Mercader Molto	Murcia
Antonio Marín Grima	Barcelona	Enrique Salgado Parafita	Navarra
Guifre Rius Borras	Barcelona	Oscar Rivera Rojo	Ourense
Alejandro J. Marín Rodríguez	Cádiz	Roberto Xosé Fdez Vila	Pontevedra
Juan A. Peris Romero	Castellón	Antonio Campos Baena	Soria
Tino Altabas	Lérida	Vicente Cervera Valentín	Valencia
Alberto García Sánchez	Madrid	Iván de Ara Fernández	Vizcaya
Rafael Bonmatí Cervera	Madrid	José Luis Serena Barriuso	Vizcaya
Víctor Manuel Vivero Lara	Madrid	Luis LaCambra LaPiedra	Zaragoza

Hace 10 años

Desde Japón hasta España

Dos eran los países protagonistas en nuestro número 42, y es que cada uno de ellos traía una maravilla bajo el brazo: en primer lugar, la representación japonesa nos acercaba todo un clásico del rol nipón, el inolvidable «Final Fantasy VII», que abandonaba la consola Playstation para invitarnos a vivir la misma aventura en nuestros ordenadores. Su argumento, personajes, música y diseño artístico permanecen aún en el recuerdo de muchos lectores y jugadores veteranos.

Pero había un segundo país protagonista, y además todo un orgullo para nosotros. Pyro Studios presentaba «Commandos», el inicio de una saga que devolvería al software español al panorama internacional donde llegaría a cosechar tanto el reconocimiento de la crítica como las cifras millonarias de ventas que merecía.

Las 150 páginas de este número se completaban con análisis tan interesantes como el de «Heart of Darkness» o un especial sobre uno de los géneros que dominan en el PC, el de la estrategia.

Lenguas de trap[o]

LA FÓRMULA 1 TIENE INTENCIONES DE EXPANSIÓN muy ambiciosas, con circuitos planeados más allá de las adiciones recientes de Oriente Medio y China. Es también muy ambiciosa en su expansión tecnológica. Las comunidades digitales que se crean a través de los videojuegos serán claves para aumentar la audiencia de la F1 y conectarla a nivel global.

Rod Cousens, CEO de Codemasters

LA RAZÓN DE QUE UTILICEMOS un estilo tipo cómic es para hacer el juego más divertido y accesible, ¡y porque nos encantaron los personajes de «Team Fortress 2»!

James Salt, diseñador jefe de «Battlefield Heroes»

UNA DE LAS RAZONES POR LAS QUE EL JUEGO nos salió tan redondo es porque nos sentamos a ver a otras personas jugarlo. Es increíble la de información que se obtiene con sólo ver a alguien jugar un juego que no había jugado antes.

Kim Swift, guionista jefe de «Portal»

SIEMPRE QUISIMOS QUE LOS COREANOS sólo hablaran coreano, pero muchos andaban tan perdidos que tuvimos que hacerlos angloparlantes.

Sten Hubler, diseñador de niveles de «Crysis»

HEMOS EXTENDIDO EL CICLO DE DESARROLLO de «Warhammer Online» hasta el segundo trimestre de 2008. La razón es sencilla: no lo lanzaremos hasta que sea el juego que nos propusimos crear hace dos años.

Mark Jacobs, Vicepresidente y Mánager General de EA Mythic

EL PROBLEMA DE UTILIZAR INSTANCIAS EN EXCESO es que tu juego multijugador masivo puede de repente ser mucho menos masivo y perder la interacción de los jugadores. Nuestro reto es usar instancias sólo cuando tenga sentido, creando un mundo persistente y vivo para los jugadores.

Dan Elggren, Productor Sr. de Cheyenne Mountain, («Stargate Worlds»)

SI QUITAS A ESPAÑA DE LA ECUACIÓN, sí estamos contentos con la popularidad del juego. Nuestros suscriptores de pago están creciendo.

Russell Williams, CEO Flying Lab Software («Pirates of the Burning Sea»)

LOS DISEÑADORES INDIE LLEVAN AQUÍ desde el principio de los tiempos. Es más, ahora hay menos material indie que en tiempos del Spectrum. Me encantan los juegos que han salido de la cabeza de alguien, no de una reunión de ejecutivos.

Jonathan Boakes, creador de «The Lost Crown»

Nintendo Acción

¡Coches, ejercicio y rock'n roll!



El rock de «Guitar Hero» llega a DS. Nintendo Accción te lo cuenta, con un reportaje que habla del periférico exclusivo "Guitar Grip", las nuevas canciones, el control táctil y todas las funciones de DS que utiliza.

Guía Mario Kart Wii en formato librito, con mapas de los 16 nuevos circuitos creados para esta entrega, datos de todos los vehículos y pilotos y consejos para llegar el primero... ¡incluso en modo online!

Especial Wii Fit en el que exponen todo lo que este nuevo juego de Wii y su divertidísimo periférico pueden aportar para mejorar tu calidad de vida.

Ya a la venta por sólo 2,99 €

Hobby Consolas

¡Todo lo que debes saber sobre «Metal Gear»!

«Metal Gear Solid 4». La genial saga de Solid Snake llega a su fin en PS3. ¿Quieres saber si está a la altura? Pues no te pierdas su completo análisis.

«Gears of War 2». Los chicos de Hobby Consolas han viajado a la sede de Epic para contarte como va a ser el juego más esperado de Xbox 360.

«Super Smash Bros. Brawl». Las estrellas de Nintendo se van a dar de tortas en Wii, pero antes han hecho una parada en la sección de preestrenos.

Guía «GTA IV». Hobby Consolas incluye un suplemento imprescindible: una guía de 52 páginas que exprime a fondo esta aventura.

A la venta el 23 de mayo por sólo 2,99 €



Computer Hoy Juegos

¡El doble de diversión!

Las novedades más esperadas. Descubre cómo serán los juegos más esperados: «Worldshift», «LEGO Indiana Jones», «Iron Man». No pierdas tampoco detalle de los Test más exigentes; en este número: «Mass Effect», «Guitar Hero III» o «Sam & Max»

Dos juegos completos de regalo y mucho más. Computer Hoy Juegos viene cargado de diversión con dos alucinantes juegos completos en un DVD: «Beyond Good & Evil» y «7 Sins». Y ahí no acaba la cosa: más páginas de la revista en PDF, los 30 mejores juegos shareware, actualizaciones y drivers y mucho más...



A la venta el 4 de junio por 3,99 €

PlayManía

¡Que comience la aventura!

La mejor guía completa de «GTA IV». Los chicos de PlayManía te han preparado un suplemento especial con todo lo que necesitas para moverte por Liberty City: todas las misiones, trabajos, localización de los saltos únicos y las ratas voladoras, claves para ligar, trucos...

¡Mira qué juegazos! Además, te enseñan las primeras imágenes de títulos como el nuevo «Prince of Persia», «Resident Evil 5», «Crisis Core: Final Fantasy VII»...

En portada. «LEGO Indiana Jones» te invita a protagonizar las tres películas del famoso aventurero. ¡Y puedes jugar en compañía!

Ya la venta por sólo 2,99 €



Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Mechwarrior
Nuevas entregas

Me gustaría preguntar si se sabe algo sobre algún futuro juego de la saga «Mechwarrior». También voy buscando hace tiempo los dos packs de «Mechwarrior 4», «Inner Sphere» y «Clan Wolf», pero por lo visto son imposibles de conseguir. ¿Dónde podría encontrarlos? ■ Iván



Vas a tener difícil encontrar los packs que nos mencionas, pues están descatalogados. Tal vez de segunda mano... Con lo que puedes contar es con la continuidad de saga «Mechwarrior». Jordan Weisman, ex de Microsoft, adquirió los derechos del juego junto a los de «Shadowrun» y «Crimson Skies». Es de esperar que prepare nuevas entregas.

Uno de dos grandes
«Call of Duty» o «Crysis»



Quería comprarme uno de los últimos juegazos de acción. Entre todos los títulos que han salido creo que me quedo con «Crysis» por su ambientación, como pude comprobar por la demo, y «Call of Duty 4», por el realismo de las batallas. Echadme una mano para elegir entre estos dos juegazos. ■ Miguel

¡Qué dilema! Sería injusto decirte así, de buenas a primeras, que uno es mejor que otro. Ojalá pudieras comprarte los dos, pero si el presupuesto no te llega, te recomendamos que te decantes primero por «Crysis», dado que tiene características únicas. Aunque, en cuanto tengas oportunidad, hazte también con «Call of Duty 4». ¡Es muy difícil elegir uno en vez de otro, de verdad!

AVENTURA

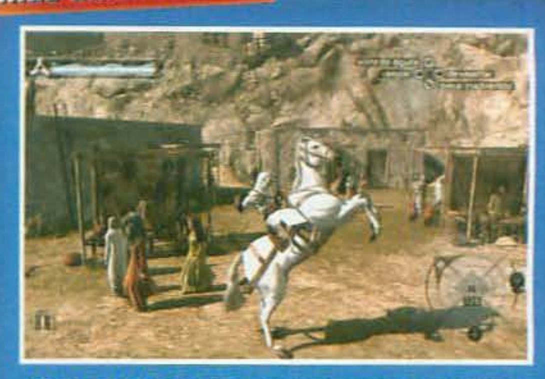
Jack, el Destripador
¿Final correcto?

El otro día me compré «Jack el Destripador» y quería haceros una pregunta. Al final del juego, se supone que sólo tienes que salir corriendo detrás de Jack, voy hacia el muelle y me salen los vídeos del final. ¿Tengo que hacer algo o es que el final del juego es así? ■ Esther Cárcel



Nosotros también nos quedamos un poco fríos, Esther, pero el final del juego es así. Después de tantas pesquisas, Jack "el Destripador" escapa sin que puedas hacer nada para atraparlo. Seguramente con la intención de mantener viva la leyenda, o para hacer una posible continuación del juego, que aún no se ha producido. ¡Una lástima!

Más difícil todavía



ASSASSIN'S CREED. DIRECTOR'S CUT EDITION
El máximo no es suficiente

En «Assassin's Creed» cuando juego a una resolución alta se desactiva el antialising y los gráficos, aunque con el detalle a tope, aparecen con dientes de sierra. ¿Qué puedo hacer? ■ Rafa

El antialiasing consume muchos recursos, por eso en resoluciones muy altas, el juego lo desactiva. Puedes activarlo manualmente siguiendo estos pasos: busca el fichero "Assassin.ini" en el directorio del juego. Abre el fichero "Assassin.ini" y modifica el siguiente campo: "Multisampling=0" Pon un 1 para activar el Antialising, y un 2 para mejorar aún más los filtros. Graba el fichero y arranca el juego.

Nibiru
El Ketchup

Me temo que he entrado en un bucle sin salida en «Nibiru». Se supone que debo coger el ketchup de la recepción del hotel para ponerlo en un perrito caliente y dárselo a la mendiga. No puedo cogerlo porque en recepción se encuentran mis enemigos y no se van. ¿Tiene solución o debo cargar una partida anterior? ■ José Zárate



Es un problema extraño, José. La solución es exactamente esa: debes coger el ketchup de recepción y ponerlo en el perrito para dárselo a la mendiga. El ketchup está vigilado, debes quitárselo al hombre cuando esté distraído. ¿Quizá es eso lo que te falta? Si aparecen otros personajes que no te dejan entrar en el hotel, quizá te falte hacer algo antes, como mirar los mensajes del teléfono o hablar con el comisionado. ¡Suerte!

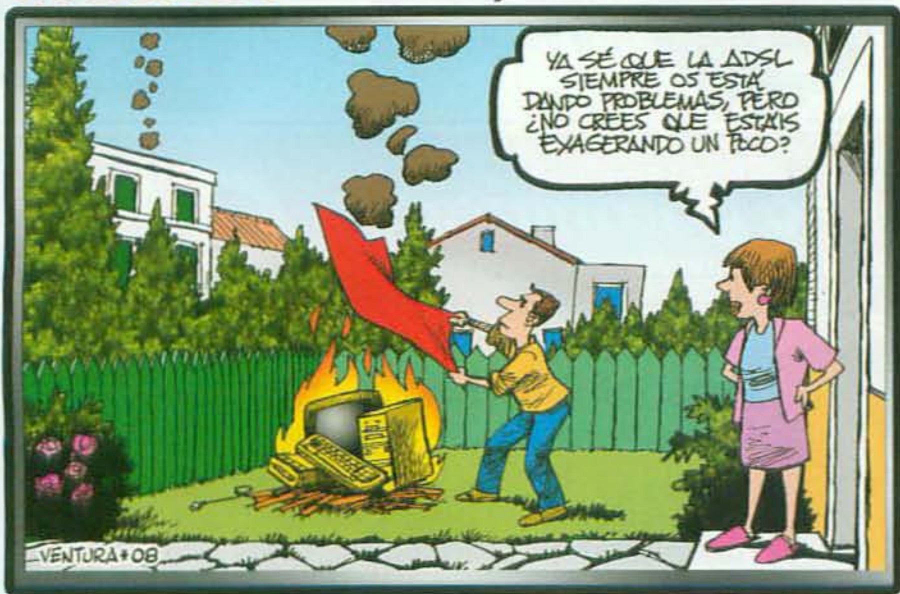
DEPORTIVOS

UEFA Euro 2008
Control avanzado

Tengo un gamepad Thrustmaster Run&Drive Wireless que ha funcionado perfectamente en «FIFA 08» pero que ahora me está dando problemas en «UEFA Euro 2008» porque no admite el modo analógico y la pulsación es digital, de forma que me resulta muy complicado establecer la potencia de los tiros y pases ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ Pedro Rodríguez

Tienes que instalar la última actualización de los controladores del gamepad, que puedes encontrar en ***www.thrustmaster.com***. Luego accede al panel de control

Humor Por Ventura y Nieto





de los dispositivos de juego y en las opciones avanzadas del controlador de Thrustmaster, activa la función "analógico". Ya en el juego, dentro de las opciones de configuración de control prueba alternativamente a seleccionar la opción analógico/digital.

ESTRATEGIA

El Señor de los Anillos
Nuevos títulos y mods

¿Sabéis que hay de cierto en el desarrollo de la tercera entrega de «ESDLA: La Batalla por la Tierra Media»? ¿Dónde puedo encontrar expansiones o mods con nuevas razas, más unidades y mapas? ■ Javier Robredo



De momento no hay confirmación oficial que EA esté desarrollando un nuevo capítulo de la serie de juegos de estrategia basada en «El Señor de los Anillos». Uno de los mejores mods para «El Señor de los Anillos: la Batalla por la Tierra Media II» es "Battles of Gondor", que separa las razas de Gondor y Rohan y añade cientos de nuevas unidades y personajes. Actualmente ya va por su versión 3.5, que puedes descargar desde la web ***battlesofgondor.the3rdage.net/index.htm.*** La mejor web de recursos la tienes en ***mevault.ign.com***

MUNDOS PERSISTENTES

Age of Conan Hyborian Adventures
Todas las modalidades



Me parece una faena que «Age of Conan», juego que contará en todo el mundo con tres tipos de servidores, PvE, PvP y Rol-PvP, salga en España con sólo un servidor PvE modificado. Vamos a pagar el mismo dinero por el juego. ¿Acaso no merecemos jugar en las mismas condiciones? Dicen que la comunidad hispana pudiera no llenar los servidores, pero si sacasen un juego de calidad suficiente sí los llenaríamos como se ha demostrado en «World of Warcraft» o «Guild Wars». ■ Pedro Ortiz

Desde luego para la comunidad española no es una noticia prometedora, pero fíjate, a nosotros no nos parece una mala solución. Un servidor propio para una comunidad que no siempre se maneja bien en inglés no es poca cosa y lo que dice Funcom es que si el lanzamiento va bien no habría problema en abrir nuevos servidores, ahí está la cosa. Hablas del éxito de «World of Warcraft» o «Guild Wars» y llevas razón, pero son sólo dos casos de muchos intentos. Por ejemplo, un juego de calidad como «Pirates of the Burning Sea» no está consiguiendo el éxito esperado a pesar de su lanzamiento con el servidor español.

ROL

Fallout

Quería saber si vais a sacar en próximos números de la revista algún juego de «Fallout». Es que es una saga que merece la pena, yo creo que es de lo mejor que ha salido en juegos de rol. Si no es así, ¿sabéis si saldrán al mercado las dos partes de «Fallout»? ■ Eduardo Sainz



De momento no hemos tenido ocasión de considerar los «Fallout» para regalarlos en el DVD. Eso sí, hace unos años Virgin sacó en España una recopilación en CD con los tres juegos de la saga –«Fallout», «Fallout 2» y «Fallout Tactics»– pero actualmente está descatalogada, por lo que la única opción sería el mercado de segunda mano. Si no te da miedo comprar "cruzando el charco", más recientemente Virgin sacó en Estados Unidos esta misma recopilación, pero en DVD, que está disponible en páginas como Amazon.com o Ebay.com. Esperamos que tengas suerte.

¡No puedo esperar!

Los Sims 3
¿Cómo estar al día?

La verdad es que tras leer vuestro estupendo reportaje de «Los Sims 3» se me ha hecho la boca agua y tengo mil y una preguntas acerca de sus nuevas características. Pero para empezar, ¿hay algún sitio oficial con noticias periódicas sobre el juego? ■ Jorge Tejera

Puedes estar seguro que no le vamos a quitar ojo al desarrollo de «Los Sims 3». Síguenos y podrás ir conociendo los nuevos detalles que se vayan confirmando. Aparte, puedes contar con la revista oficial de «Los Sims 2», cada dos meses. El número 11 saldrá el 10 de junio. Mientras tanto, sería buena idea que te registraras en la web oficial, ***thesims3.ea.com/home.php?languageCode=6*** que ofrece contenidos y actualidad de interés. Si te apuntas a la sección "Sims 3 VIP" serás el primero en acceder a contenido exclusivo y conocer el día a día del desarrollo.

¿La F1 llega por fin al PC?

¡Ya nos toca!
Simuladores de F1

¿Sabéis cuando saldrá un nuevo juego de Fórmula 1 con los monoplazas reales y los nombres de pilotos y escuderías? Lo pregunto porque creo que el acuerdo de exclusividad entre la FIA y Sony para PS3 está a punto de expirar. Recuerdo que hace tiempo EA Sports tenía la serie «F1 Challenge». ■ Alex



Tu consulta no podría ser más oportuna Alex, porque hace unos días, –el 9 de mayo– la compañía Codemasters anunció la adquisición de la licencia oficial de la Formula 1, con el fin de desarrollar, según el comunicado, "juegos para múltiples plataformas". ¡Una gran noticia! La compañía tiene series tan acreditadas en PC como «Race Driver» o «Colin McRae», así que es de esperar que pronto auncie un próximo juego de F1 para PC.

SIMULACIÓN

Enemy Engaged 2
Ciento volando

No me pierdo la sección de simulación de todos los meses porque me apasionan los simuladores de helicópteros. El caso es que mencionáis juegos que me interesan pero a la hora de buscarlos, se me hace imposible. No sé cómo encontrar «Enemy Engaged Comanche Hokum 2» ni «K-50 Black Shark». ¿Podéis ayudarme? ■ FA-Ñu



Siempre que es posible mencionamos el nombre del distribuidor al que debes dirigirte si estás interesado en un simulador en particular. Pero lo cierto es que, aunque la comunidad de simulación es una de las más especializadas también es minoritaria y por eso mismo –dado que las compañías no tienen grandes expectativas de ventas– no todos los juegos llegan a nuestro país y si lo hacen, es en pocas unidades y se agotan enseguida. En la sección continuaremos anunciando y confirmando, si es posible, el lanzamiento de cada título. Con respecto a «EECH2» no ha salido aquí en España, pero puedes adquirirlo online en la web ***www.lighthouse-interactive.com*** Con «Black Shark» tenemos más esperanzas pero el simulador aún está en desarrollo. Sigue atento a la sección, que no le vamos a perder la pista.

VELOCIDAD

Need For Speed Pro Street
Mejorar rendimiento

Tengo un Pentium 4 a 2,8 GHz, con 2 GB de memoria RAM y una tarjeta gráfica Sapphire Radeon X1600 Pro de 512 MB. El caso es que cuando juego a «NFS Pro Street» incluso en una resolución de 800x600 píxeles, el juego me va a saltos. ¿Hay alguna forma de mejorar el rendimiento? Jordi Piñol



El problema es que tu procesador llega algo justo a los requisitos mínimos y, de hecho, «Need For Speed. Pro Street» ya está desarrollado pensando en procesadores de doble núcleo. Pero puedes mejorar el rendimiento. Para empezar, actualiza el juego con el parche de la versión 1.1 y luego ajusta el menú de configuración gráfica desactivando el antidentado y situando los filtrados en bilineales. ¡Ya debería ir bien! Si no, en las opciones avanzadas sitúa en bajo todos los valores de detalle del entorno y desactiva el efecto de humo.

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ **Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.**

El empleo de los datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

VISA Mercury G3R-Intel

¡Poderoso físico y gran corazón!

ORDENADOR DE GAMA ALTA · Precio: 1.399 €
Más información: VISA Computers · www.visacomputers.com

Un equipo de altas prestaciones no sólo requiere componentes de primera, sino un lugar adecuado para alojarlos. Una caja, en definitiva, que facilite el espacio, las conexiones, futuras mejoras y con un sistema de refrigeración que asegure la integridad del conjunto. Todas estas cualidades están reunidas en la caja **Gigabyte 3D Mercury** de este ordenador de VISA Computers.

Fabricada en aluminio, integra un avanzado sistema de disipación de calor compuesto por un circuito de **refrigeración líquida de tres canales** –instalado para la CPU y admisible para la gráfica y otros componentes– y varios **ventiladores silenciosos**, cuyas revoluciones por minuto puedes controlar girando la rueda del **panel frontal**, que también dispone de indicadores del nivel de líquido refrigerante.

Ahora sí, con respecto a los componentes, los del VISA Mercury están en la vanguardia, con un **procesador de cuatro núcleos** Intel Core 2 Quad 6600 a 2.4 GHz, 4 GB de RAM DDR2 y una gráfica **GeForce 9800 GTX** con 512 MB de memoria gráfica GDDR3.

Todos ellos se integran en una placa base ASUS P5E con el **avanzado chipset Intel X38**, mientras que el equipo dispone de 1 TB –1024 GB– de almacenamiento en dos discos duros en modo RAID para aumentar el rendimiento. Respecto al sonido, dispone de una tarjeta dedicada ASUS Supreme FXII con **7.1 canales de audio** en alta definición. El sistema operativo instalado es Windows Vista Home Premium, ya actualizado en su versión SP1. Una configuración privilegiada que ha demostrado un potencial apabullante en nuestras pruebas, pues hemos podido **jugar con total fluidez** en las configuraciones más exigentes de «Crysis» y «Assassin's Creed» entre otros. ¿Buscas un PC a la última? Ésta es una gran alternativa. ■



Un ordenador fuera de serie en prestaciones con una caja espectacular por su diseño y silencioso funcionamiento.

LAS CLAVES

- Gráfica de gama alta de nueva generación GeForce 9800 GTX.
- Sistema de refrigeración líquida y avanzadas funciones de "overcloking".
- 4 GB de memoria RAM DDR 2.
- Dos discos duros en modo RAID con 1 TB de capacidad total.

INTERÉS



Microsoft Wireless Laser Mouse 7000

Acción precisa y sin límites

RATÓN LASER INALÁMBRICO DE GAMA ALTA · Precio: 49,90 €
Más información: Microsoft · www.microsoft

Los ratones láser son ideales para juegos de acción porque su sensor asegura una gran precisión y velocidad de respuesta. El inconveniente es que suelen recurrir al cable para evitar las limitaciones de la conexión inalámbrica. Pero este ratón elude este problema con la **tecnología inalámbrica de 2,4 GHz** totalmente fiable. Así, estamos ante un ratón perfecto, por ejemplo, para portátiles. Su sensor **láser es de alta definición**, cuenta con 5 botones programables y una rueda que permite también el **desplazamiento lateral**. ■



Un ratón inalámbrico y con un sensor láser de alta definición.

LAS CLAVES

- Tecnología inalámbrica 2,4 GHz.
- Sensor láser de alta definición.
- Cinco botones y rueda con movimiento lateral.

INTERÉS

Acer P1 241W

¡No podrás verlo mejor!

MONITOR TFT DE 24 PULGADAS · Precio: 369 €
Más información: Acer · www.acer.es

Este monitor de 24 pulgadas panorámico en formato 16:10, admite una resolución máxima de **1920x1200 píxeles**. Lo que necesitas para disfrutar de la imagen más espectacular en alta definición **FullHD** tanto en juegos como en películas. Dispone de **entrada HDMI** para conectar tarjetas gráficas de última generación o reproductores externos de alta definición. Su **tiempo de respuesta** ultrarrápido de **2 ms** en su medición de gris a gris asegura una **fluidez total en los juegos** de acción y velocidad. La calidad de imagen es extraordinaria, con una relación de contraste de 3000:1 y un perfecto tratamiento del color que se adapta a diferentes entornos como juegos, películas, fotografía, etc. ■



LAS CLAVES

- 24 pulgadas en formato panorámico.
- Soporta FullHD con entrada de HDMI.
- Tiempo de respuesta de sólo 2 ms.
- Calidad de imagen.

INTERÉS



Sapphire HD 3850 AGP

Rejuvenece tu PC

TARJETA GRÁFICA AGP DE GAMA MEDIA · Precio: 149 €
Más información: Sapphire · www.sapphiretech.com/ss

Si todavía tienes una placa base con puerto acelerado de gráficos (AGP) con esta tarjeta gráfica de Sapphire podrás disfrutar de una actualización completa con soporte de DirectX 10.1, prestaciones para **mover con soltura los juegos de última generación** e imagen Full HD para reproducir Blu-Ray Disc. Integra el **procesador ATI Radeon HD 3850**, que unido a la gran capacidad para almacenar texturas ofrecida por los **512 MB de memoria gráfica GDDR3**, permiten a la Sapphire Radeon 3850 AGP desarrollar la potencia necesaria para que no te eches a temblar ante los títulos más exigentes. Así, podrás jugar sin problemas en alta resolución con una configuración media-alta a títulos como «NFS: Pro Street» o «Assassins Creed» siempre que tengas un procesador de 3 GHz y 2 GB de RAM. Destaca su **compatibilidad con DirectX 10.1** para ejecutar los futuros títulos que utilicen el nuevo motor de sombreado "Shader Model 4.1". Eso sí, es recomendable tener una fuente de alimentación de 400W como mínimo.

Dispone de dos salidas DVI para conectar dos monitores. Además, la compatibilidad con HDCP permite la **conexión a pantallas HD Ready o Full HD** y reproducir Blu-Ray Disc con la mejor calidad posible gracias a la tecnología ATI Avivo HD.



La gráfica más potente par puertos AGP 8X y con DirectX10.1.

LAS CLAVES
- Última generación para AGP (8x).
- Procesador gráfico ATI Radeon HD 3850.
- 512 MB de memoria gráfica GDDR3.
- Soporte de DirectX 10.1 e imagen HD.

INTERÉS



Un portátil preparado para los juegos de última generación.

Medion NB 96683

Seréis inseparables

PORTATIL DE GAMA ALTA · Precio: 999 €
Más información: Medion · www.medion.es

El portátil NB 96683 de Medion sorprende por partida doble al integrar componentes de altas prestaciones a un precio muy competitivo. Y es que dispone de un **procesador de doble núcleo** Core 2 Duo Mobile T8300 con cada núcleo funcionando a 2,4 GHz y 3 MB de caché L2, uno de los más potentes que se puede encontrar actualmente en este segmento. Lo mismo se puede decir de la memoria que integra nada menos que **3 GB de RAM**, mientras que el disco duro alcanza los 250 GB de capacidad. Pero la clave de su excelente rendimiento con los juegos se debe al chip gráfico integrado **GeForce 8600 con 512 MB** de memoria gráfica dedicada que ofrece soporte de DirectX 10. Viene con el sistema operativo Windows Vista Home Premium y dispone de **una unidad regrabadora de DVD.**

LAS CLAVES
- Precio muy equilibrado.
- Procesador doble núcleo a 2,4 GHz.
- 3 GB de RAM.
- Gráfica GeForce 8600.

INTERÉS



Asus EN9800 GTX

Gráficos a toda máquina

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA · Precio: 339 €
Más información: ASUS · es.asus.com

La gama alta de la nueva familia GeForce 9 debutó con el impresionante GeForce 9800 GX2, pero también existe la versión **con un único procesador**, en concreto el GeForce 9800 GTX que integra este modelo de ASUS junto a **512 MB de memoria gráfica GDDR3**. Está fabricado en proceso de 65 nanómetros y dispone de 128 unidades de proceso gráfico para alcanzar unas prestaciones para **jugar al máximo a los juegos** actuales y futuros **basados en DirectX 10**. Supera en casi un 30% al anterior 8800 GTS, que hasta ahora tenía un precio similar. Es compatible con el puerto PCI Express 2.0 y soporta la ampliación con hata tres gráficas bajo la tecnología triple SLI.

LAS CLAVES
- Procesador gráfico de gama alta GeForce 9800 GTX.
- 512 MB de memoria gráfica GDDR3.
- Excelente relación precio/prestaciones.

INTERÉS

Una tarjeta gráfica para jugar a tope con los juegos actuales y los que están por venir.

Saitek P3200

Para la acción y los deportes de contacto

GAMEPAD DE GAMA BÁSICA · Precio: 24,95 €
Más información: Saitek · www.corporate-pc.com

Cada vez hay mas juegos del sello **Games for Windows** que aprovechan toda la funcionalidad de Windows Vista. Pero, por ahora, algunos de ellos sólo reconocen el mando Xbox 360 Controller for Windows de Microsoft, lo que limita notablemente las opciones de controlarlos con un gamepad. Por eso este modelo de Saitek dispone de un botón que le permite emular el mencionado mando, todo un logro **en favor de la compatibilidad**. Por lo demás, se trata de un gamepad con **efecto de vibración** mediante tecnología Immersion que dispone de un **D-Pad de gran precisión**, dos palancas analógicas, dos gatillos analógicos situados en la parte superior y seis botones digitales. ¡Completísimo!



Un gamepad sobresaliente en funcionalidad y ergonomía.

LAS CLAVES
- Modo de emulación para compatibilidad con juegos "Games for Windows".
- Elevada precisión del D-Pad y dos palancas analógicas.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS Striker II Formula • Lo tiene todo

219 € · Información: ASUS · es.asus.com

Esta es una placa base de última generación, integra el recién llegado chipset nVidia 790i Ultra SLI, preparado para los nuevos micros de Intel de 45nm con el FSB a 1.6 GHz y soporte de la memoria DDR3. Dispone de tres ranuras PCI Express 2.0, bien para instalar dos gráficas en SLI, tres gráficas 8800 o 9800 GTX o dos gráficas 9800 GX2 para tener un PC con cuatro procesadores gráficos. Dispone de avanzadas funciones de configuración y sonido 7.1 HD.



MSI K9A2 Platinum

129 € · Mas información: MSI · www.msi.com.es

La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.



GigaByte GA-MA78GM-S2H

79 € · Más información: Gigabyte · www.giga-byte.es

La opción más económica para chips AMD Phenom pues integra la tarjeta gráfica ATI HD 3200. Tiene salida HDMI y sonido 7.1 de alta definición con DTS Connect.



Procesador

Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz • Rendimiento sin límites



179 € · Más información: Intel · www.intel.com

Llega la nueva familia de procesadores de doble núcleo fabricados en proceso de 45 nanómetros con el flamante núcleo "Penryn" que dispone de 6 MB de caché L2 compartida para optimizar el rendimiento. Se instala en el zócalo 775 y lo soportan los modelos más recientes de placas base, con el bus frontal a 1,3 GHz. Sus instrucciones de 64 bits, la gestión del acceso a memoria así como las instrucciones de aceleración multimedia sacan lo máximo en los juegos.

AMD Phenom B3 9750 2,4 GHz

179 € · Más información: AMD · www.amd.com

La nueva revisión del Phenom, denominada B3, mejora el rendimiento de sus 4 núcleos, cada uno con su propia caché L2, una caché L3 de 2MB y una gestión de memoria avanzada.



Intel Core 2 Quad Q6600

189 € · Más información: Intel · www.intel.com

Ya puedes apostar por la nueva generación con cuatro núcleos, en esta versión cada uno funciona a 2,4 GHz, ideal para sistemas SLI o para utilizar el PC en modo multitarea.

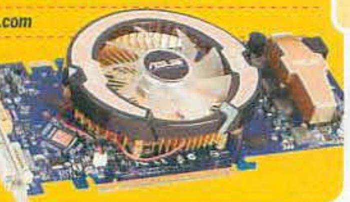


Tarjeta Gráfica

ASUS EN8800 GT 1 GB • Más rendimento, menor precio

199 € · Más información: ASUS · es.asus.com

Con la llegada de las GeForce 9800 se reducen los precios de la serie anterior, por lo que es el mejor momento para adquirir una de ellas como la GeForce 8800GT con 1 GB, que ha sorprendido por su elevado rendimiento. Además de su precio ajustado, soporta DirectX 10 y el nuevo puerto PCI Express 2.0.



Club 3D Radeon HD 3870

149 € · Más información: Club3D · www.club-3d.nl

Los nuevos modelos de spot simple ajustan su precio, como en el caso de esta gráfica que integra el avanzado procesador gráfico ATI Radeon HD 3870 con 512 MB de memoria GDDR4.



Sapphire HD 3850 AGP

149 € · Más información: Sapphire · www.sapphiretech.com/ss

La gráfica más potente para instalar en puerto AGP, con el procesador Radeon HD 3850 de gama alta y 512 MB de memoria. Soporta DirectX10.1 y Blu-Ray.



Tarjeta de sonido

SB X-Fi Xtreme Gamer Fatal1ty Pro • Siempre muy especial

149 € · Más info: Creative · es.europe.creative.com

La nueva edición especial de la gama superior de tarjetas SoundBlaster X-Fi llega a un precio muy interesante. Integra el chip X-Fi, un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Y tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL, de DS3D y EAX.

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € · Más información: ASUS · es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Teclado y ratón

Zboard Merc Stealth • Un teclado para la acción

53 € · Información: Zboard · www.4frags.com

La nueva versión mejorada con tres efectos de retroiluminación hacen del Merc el teclado ideal para juegos de acción. El mecanismo de pulsación es muy preciso, elimina los tiempos de latencia y reconoce la pulsación de tres teclas simultáneamente.



A4 Tech X7 XL-750BF

39 € · Más información: 4Frags · www.4frags.com

De lo mejor en relación precio/prestaciones entre los ratones para juegos de acción en primera persona con su resolución de 2500 ppp y un botón para realizar 3 disparos con una pulsación.



Logitech G9 Gaming Mouse

87 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un ratón láser imbatible en los juegos de acción en primera persona con sus 3200 ppp de resolución. Dispone de 5 botones, una rueda de gran precisión y pesas intercambiables.



Altavoces



Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z Cinema

299 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.



Creative X-Fi Aurvana

299 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Toda la tecnología X-Fi en unos auriculares capaces de recrear un sonido 3D multicanal de gran realismo. Son muy cómodos y tienen una efectiva cancelación de ruido. Además tus vecinos lo agradecerán.





¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset NVIDIA 790i Ultra SLI	299 €
Procesador: Core 2 Quad QX9770 Extr. 4x3.2 GHz	1.100 €
RAM: 8 GB memoria DDR3 a 1.6 GHz	850 €
Tarjeta gráfica: 2x GeForce 9800GX2 en Quad SLI	1.000 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar D2X 7.1.	159 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor	400 €
Unidad óptica: LG GGW-H20L "BluRay"	239 €
Monitor: Samsung 305T 30 pulgadas	1.299 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	449 €
Teclado y ratón: Zboard Merc y ratón Logitech G9	150 €
TOTAL	**5.945 €**
Periféricos extra:	
Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	49 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Striker II Formula	219 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz	179 €
RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR II 667	37 €
Tarjeta gráfica: ASUS 8800GT 1GB	199 €
T. de sonido: SB X-Fi Xtreme Gamer Fatal1ty Pro	149 €
Disco duro: SATA WD Caviar 250 GB 16MB caché	54 €
Unidad óptica: Pioneer BDC-202 BK Blu-Ray	119 €
Monitor: Benq G2400W	369 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc Stealth + A4Tech X7 750	100 €
TOTAL	**1.504 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	49 €
Saitek X52	139,95 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD 770 o Intel P35	69 €
Procesador: Athlon 64 X2 5200+ o Intel Core 2 E4500	99 €
RAM: 2 GB de memoria DDR II	33 €
Gráfica: 512 MB GeForce 8600 GT o Radeon HD 3650	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB Serial/ATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	22 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	129 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Labtec UltraFlat Wireless	24 €
TOTAL	**569 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Saitek X52 • Para el vuelo más exigente

139,95 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm • Tel.: 93 263 48 18



Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.

Thrustmaster T-Flight Stick X

34,90 € • Más info.: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Una palanca de vuelo que destila la experiencia de Thrustmaster en el sector porque dispone de los controles más optimizados para todos los géneros de la simulación de vuelo. Fiable, resistente y con gran precisión en todos los ejes de movimiento, aceleración y giro.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

49 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Un gamepad revolucionario porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.

Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".



Volante



Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Saitek R660 Force Feedback GT

84 € • Más info.: Saitek • www.saitek.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Monitores

Benq G2400W • Como en el cine

399 € • Más información: Benq • www.benq.es

Preparado para la alta definición Full HD, este modelo de 24 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza una resolución de 1920x1200 píxeles. Su tiempo de respuesta es de 5ms, un valor ideal para que en los juegos no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de entradas HDMI y DVI compatibles con HDCP y sonido con toma de auriculares.



Samsung 226BW

299 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con su formato panorámico de 22 pulgadas, su tecnología "MagicSpeed" acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.



ASUS VW222S

219 € • Más información: ASUS • es.asus.com

En formato panorámico, este 22 pulgadas con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETAS GRÁFICAS

Controladores ocultos

Desde que he instalado una tarjeta gráfica GeForce 9800 GTX algunos juegos como «Civilization 4» tienen fallos en los gráficos, mientras que otros como «Tiger Woods PGA Tour 07» se salen al escritorio y en otros las secuencias de vídeo se ven mal. Los controladores son los certificados que venían en el CD con la tarjeta y no he visto ninguna actualización en la página de nVidia. ■ Andrés Sanz



Tienes que actualizar los controladores de la tarjeta gráfica con la última versión del software "ForceWare" de nVidia, concretamente la versión 175.12. Para acceder a ellos debes usar la nueva función de descarga selectiva de la página de nVidia, verás que hay una última opción que marca "recommended/beta" para que selecciones esta última. Es recomendable que antes desinstales la versión anterior en el panel de control, icono "programas y características", selecciona "nvidia drivers" y "desinstalar o cambiar".

Fallos visuales

Mi tarjeta gráfica es una Radeon HD 2900 que en algunos juegos como «Lost Planet» o «Hellgate: London» está dando problemas con las texturas o el rendimiento. He probado a actualizar los controladores "Catalyst" a la versión 8.4, pero no se ha solucionado el problema y además ahora ya no puedo abrir el panel de control de la configuración avanzada de las funciones 3D. ■ Antonio Maroto

Seguramente se ha producido algún error durante la actualización de la suite "ATI Catalyst 8.4",



porque da problemas en algunos equipos si instalas la versión completa que incluye el controlador y la aplicación del centro de control "Catalyst". Por ello deberías probar a instalarlos por separado o dejar la versión anterior del panel de control e instalar exclusivamente el controlador. Si vas a la página de descargas de ATI verás que puedes seleccionar el archivo del controlador por separado.

Texturas erróneas

Mi ordenador es un Intel Core E8200 con 2 GB de RAM y una gráfica ASUS EN8800 GT con Windows Vista SP1 en su versión de 64 bits como sistema operativo. Ya he instalado varios juegos y todos funcionan de maravilla con la excepción de «Crysis», que va bien de velocidad pero no se ven bien algunos colores de las texturas ¿Cuál es la solución? ■ Elena Martell



Asegúrate que has activado la opción de usar "DirectX 10" en el menú de configuración del juego. Además, actualiza el juego con el parche 1.2 y pon al día los controladores "ForceWare", pero ten cuidado de especificar la versión de 64 bits al seleccionar el sistema operativo.

WINDOWS VISTA

Mantenimiento

Tengo dos discos duros de 40 GB y 160 GB, respectivamente. El primero de ellos lo he destinado en exclusiva a contener el sistema operativo Windows Vista, mientras que en el segundo está dedicado a juegos con la idea de mejorar el rendimiento. El problema es que al cargar niveles en «Crysis» va lento porque no consigo desfragmentar este segundo disco, Vista no me permite seleccionarlos por separado. ■ Javier Bermúdez



Tienes razón, el desfragmentador de Windows Vista ha sido uno de los apartados más criticados del sistema operativo. Por eso ha sido un elemento completamente revisado en el Service Pack 1. Cuando hayas instalado el SP1 verás que aparece una nueva opción, "seleccionar volúmenes", para que puedas desfragmentar el segundo disco duro o cualquier otra unidad extraíble sin necesidad de tocar el disco duro en el que reside el sistema operativo.

Parches para DX10



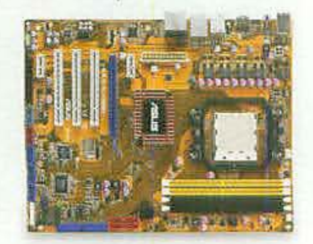
Acabo de comprar un PC con un procesador Core Quad, 4 GB de RAM y una gráfica GeForce 8800 GT. Los juegos en los que activo el DirectX 10 como «Company of Heroes» o «Crysis» van algo lentos incluso en la configuración más baja. He actualizado los controladores. ¿Es un problema de mi gráfica o hay algo mal en la configuración de Vista? ■ Juan Antonio Casal

Debes instalar la actualización de Windows Vista al Service Pack 1, que ahora contiene los "hotfixes" para mejorar el rendimiento de las gráficas bajo DirectX 10 y en configuraciones SLI. Aunque puedes usar el servicio "Actualizaciones automáticas de Windows", en algunos equipos sólo instala una versión reducida, tras comprobar las mejoras que ya había instaladas, así que es preferible que descargues el paquete completo Vista SP1, que tienes en el centro de descargas de Microsoft, en: ***www.microsoft.com/downloads***

PLACAS BASE

Gráfica integrada

Como quiero comprar un PC lo más económico posible, había pensado en un modelo con placa base que llevara el procesador gráfico integrado. Pero en el futuro tal vez me gustaría aumentar su potencia y no sé si luego es un gran problema instalar una gráfica PCI Express. ¿Qué placa base me recomendáis? ■ Borja Martín



Te interesa comprar una placa base que admita las nuevas tecnologías de nVidia *"Hybrid SLI"*

La pregunta del mes

Coexistencia pacífica



Acabo de actualizar mi gráfica con una Radeon HD 3870 y como quisiera disfrutar de los gráficos con DirectX 10 he decidido instalar Windows Vista, pero como segundo sistema operativo porque quisiera mantener Windows XP por su compatibilidad con juegos antiguos. Mi disco duro tiene 320 GB, y creo que es espacio suficiente para los dos. ¿Es muy complicado? ¿Podéis explicarlo? ■ Carlos Poveda

Lo ideal es formatear el disco duro, instalar Windows XP y utilizar un programa de gestión de discos como "Paragon Partition Manager", que te permitirá crear de forma sencilla una partición. Entonces debes introducir el DVD de Vista para instalarlo y seleccionar "personalizada" para que se instale en la partición. Vista creará un menú de arranque que aparecerá tras el chequeo de la BIOS para que selecciones entre iniciar XP o Vista. Si no quieres formatear el disco duro sí debes al menos realizar una buena limpieza y utilizar una aplicación de mantenimiento como "O&O Defrag" para seleccionar el método de desfragmentación "space", que consolidará el espacio libre de cara a optimizar la partición que contendrá Windows Vista.



y "GeForceBoost", pues permiten combinar en modo SLI la potencia de la futura gráfica PCI Express que instales con el rendimiento del procesador gráfico integrado en la placa base. Puedes consultar la lista completa de modelos de chipsets de nVidia y las tarjetas gráficas compatibles ***www.nvidia.com/object/hybrid_sli.html***

Cambiar a PCI Express 2.0

He adquirido una gráfica Radeon HD 3870 X2 con 1 GB. Es compatible con el nuevo puerto PCI Express 2.0 que dobla la tasa de transferencia con la CPU, pero mi placa base es PCI Express 1.1 con un puerto de 16X, por lo que me gustaría saber, ¿estoy perdiendo muchas prestaciones? ¿Merece la pena cambiar la placa base sólo por acceder a PCI Express 2.0? ■ Jesús Marcos



Como tu placa base tiene un puerto PCI Express 16X, según las pruebas realizadas con programas como «3DMark Vantage» y juegos como «Crysis» no te compensa cambiar de placa base porque sólo ganarías un 5% de rendimiento. Es cierto que el PCI Express 2.0 multiplica por dos los valores de velocidad y el ancho de banda de la transmisión, pero con los 8 GB/s del PCI Express 1.1 es suficiente para la mayoría de juegos actuales, ya que almacenan todas las texturas en la memoria gráfica de la tarjeta. Otra cosa es que vayas a configurar resoluciones FullHD de 1920x1200 píxeles, porque en tal caso el tamaño de las texturas sí haría recomendable disponer del ancho de banda de PCI Express 2.0.

COMPONENTES

Más rendimiento

Tengo un portátil Core Duo que viene con Vista preinstalado. El inconveniente es que sólo tiene 1 GB de RAM que no puedo aumentar ya que viene distribuida en dos módulos de 512 MB, no quedan zócalos libres y no me interesa deshacerme de ellos y comprar dos nuevos de 1 GB. He desactivado todos los servicios no necesarios, pero aún así el rendimiento es bajo. ¿Algún truco para aumentar la velocidad? ■ Francisco Alpuente



La única solución es utilizar la tecnología "ReadyBoost" de Windows Vista, que accede a la memoria de un dispositivo Flash USB para crear un espacio de memoria virtual o caché que si bien no iguala la velocidad de la memoria RAM si ayuda a mejorar notablemente el rendimiento en sistemas tan apurados como el tuyo. No olvides que debe ser una llave USB 2.0 con al menos 4 GB de capacidad y velocidades elevadas de lectura/escritura de lectura. Microsoft recomienda valores de 3.5MB/s y 2.5MB/s en bloques de 4KB y 512KB. También es recomendable que actualices a Windows Vista SP1, pues mejora el rendimiento de esta tecnología.

SONIDO

Sin diálogos

Mi ordenador tiene una placa base que integra un procesador de sonido Realtek HD con audio multicanal. He configurado bien los altavoces 5.1 porque tanto en las pruebas de tono como en la mayoría de los juegos todos los canales funcionan correctamente. Pero en el juego «Assassin's Creed» me estoy volviendo loco. Escucho la música y efectos de sonido, pero no las voces por el canal central. ■ Juan José González



Debes cambiar la configuración de aceleración de sonido 3D de Windows XP. Para ello ve a panel de control, dispositivos de sonido y audio, pestaña volumen, "configuración de altavoces", propiedades avanzadas, rendimiento y en aceleración de hardware sitúa el medidor en el modo "aceleración básica".

INTERNET

Jugar online

Mi ordenador tiene conexión a Internet a través de un enrutador Wi-Fi. En la mayoría de los juegos consigo jugar online sin problemas simplemente eliminando el bloqueo del cortafuegos de Windows, pero en «Rainbow Six. Vegas 2» no lo he conseguido. ¿Es incompatible su modo multijugador online en equipos con conexión compartida? ■ Vicente Climent



Para jugar online debes configurar manualmente el cortafuegos para abrir los puertos que utiliza el servicio multijugador online de «Rainbow. Six Vegas 2». Los puertos de salida/entrada UDP son 3074-3174 y 10140, mientras que los TCP son 10130 y 3074. También es más que recomendable que instales el parche de actualización del juego, para acceder a las partidas de los servidores.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

RAINBOW SIX. VEGAS 2



► La tecnología "Unreal 3.0" que emplea «Vegas 2» destaca por su **gran optimización**, por lo que el juego funciona muy bien con una **gráfica de gama media** como la GeForce 9600 o Radeon HD 3600, aunque para jugarlo en alta definición necesitas una gráfica de gama alta. El procesador debe superar los **3 GHz o ser de doble núcleo** y es recomendable contar con 2 GB de memoria RAM. Se instala en el explorador de juego de Windows Vista, que señala un índice mínimo de 5.0 y recomendado de 5.5. También conviene disponer de **conexión de banda ancha** para el multijugador, sonido 5.1 y un **ratón láser.**

SAM & MAX. TEMPORADA PRIMERA

► Los buenos de Sam y Max han regresado con una nueva serie, más de una década después de su primera aventura. Pero el caso es que, a pesar de haberse puesto al día, con gráficos en 3D, siguen siendo ellos. Y además, no te van a pedir gran cosa para que les sigas en sus pesquisas. Con una **tarjeta gráfica de gama básica**, una CPU normalita de unos 2 GHz y **512 GB de RAM** te sobra para esta aventura. **Un ratón preciso** y preferiblemente inalámbrico te vendrá muy bien para investigar en busca de pistas.



MASS EFFECT

► Procedente de la versión Xbox 360, en PC ha sido incluso mejorado, con gráficos de última generación. A cambio, para disfrutarlo al máximo requiere una configuración avanzada, con tarjetas gráficas de gama alta como las **GeForce 9800 GTX o Radeon HD 3870**. Te funcionará con tarjetas de gama media, pero tendrás que reducir el nivel de detalle. Bajo **Windows Vista requiere 2 GB** de memoria RAM y un procesador **de 3 GHz o doble núcleo. Muy recomendable contar con sonido 5.1 multicanal.**



SIMON THE SORCERER. CHAOS HAPPENS

► Esta es una aventura clásica con personajes en 3D, sombras dinámicas y fondos prerenderizados, con cámaras fijas y una resolución máxima de 1024x768 píxeles. Es poco exigente y todo ello funciona a tope con una gráfica de gama básica como la GeForce 8400 o Radeon HD 3400. Un procesador de 2 GHz y 512 MB de memoria completan los requisitos óptimos. Es conveniente contar con un ratón óptico para tener mayor precisión en el clic al explorar los escenarios.





¡Que viva el juego!

THIS IS VEGAS

¿Dejar a Las Vegas sin mafia, sin chicas y convertirla en una ciudad de juego para toda la familia? Pero, ¿esto qué es? Pues esto es Las Vegas y tú tendrás que evitar tan terrible destino...

CÓMO SERÁ...

MIDWAY ● AVENTURA/ACCIÓN ● OTOÑO 2008

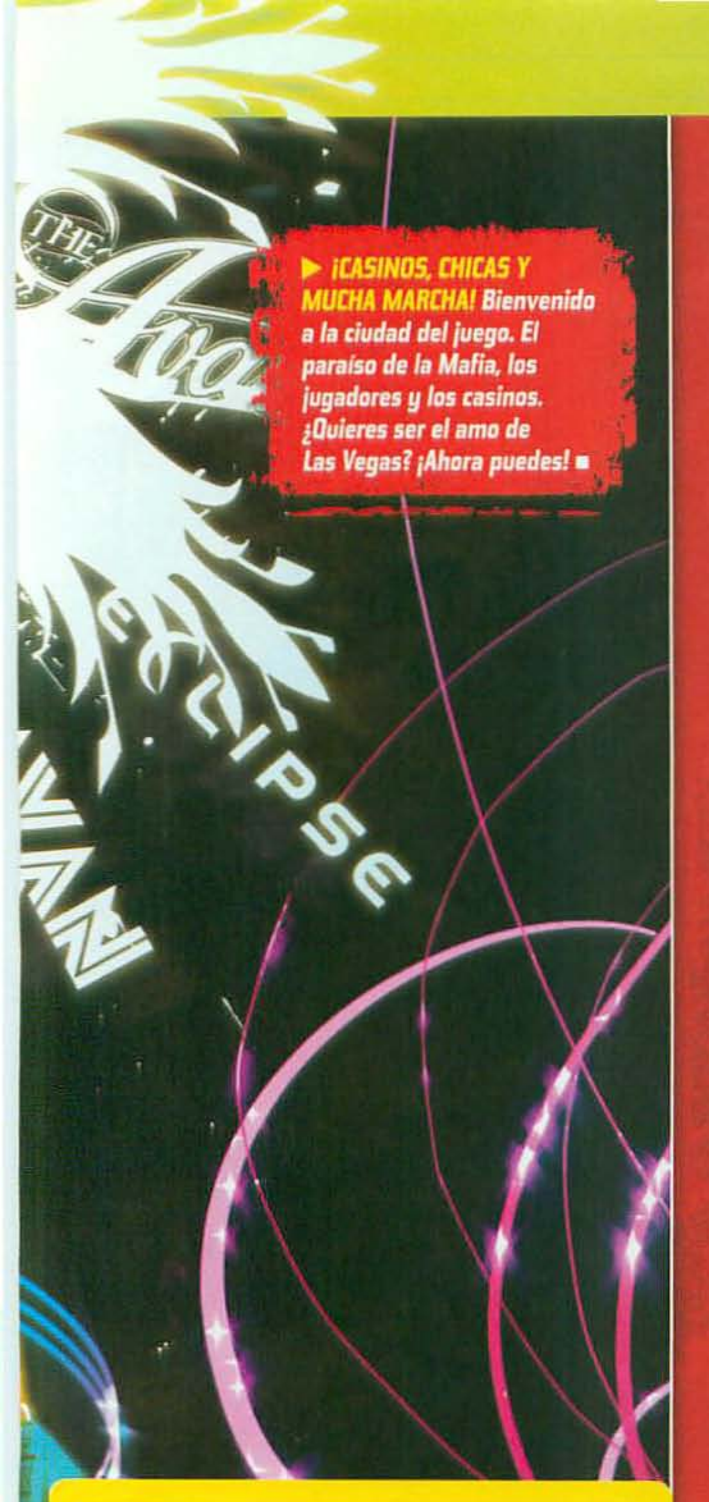
- **UNA RECREACIÓN VIRTUAL DE LAS VEGAS** será el escenario de una aventura tipo «GTA», donde podrás resolver misiones de todo tipo con una libertad total.
- **CUATRO FACCIONES SE DISPUTARÁN EL CONTROL** de esta peculiar visión de Las Vegas. Tú tendrás que relacionarte con todos, tomando decisiones libremente a la hora de resolver cada uno de tus "encargos".
- **TE ENFRENTARÁS A LA BOYERCORP,** una corporación empresarial que ha decidido convertir la ciudad en un parque de atracciones para ricos, mientras tú intentas devolverla a su espíritu de libertad original.
- **LA LIBERTAD DE EXPLORACIÓN** será total y podrás jugar, bailar, conducir o pegarte con quien quieras.

Películas como «Casino», «Ocean's Eleven», «El Padrino» o la archiconocida serie «CSI Las Vegas» han hecho de la ciudad del juego por excelencia todo un icono de la cultura pop del siglo XX y lo que llevamos del XXI. La magia del cine y la televisión nos ha calado bien hondo con sus particulares visiones de Las Vegas, así que ¿por qué no iban los juegos de PC a tomar el relevo y hacer lo propio? Dicho y hecho, Midway ha recogido el guante del desafío y lo está llevando a una recreación virtual de la ciudad, con todo detalle, en una aventura a lo «GTA» llamada «This is Vegas». Y, vale, la originalidad a la hora de poner nombres no es lo suyo, de acuerdo, pero lo importante es que todo apunta a que «This is Vegas» va a ser un juegazo rebosante de acción y aventura, definido por los cánones del "género «GTA»" –ya lo es, qué caramba–: libertad total de exploración y de acción, con el escenario de una ciudad enterita a tus pies. Una apuesta segura, vamos.

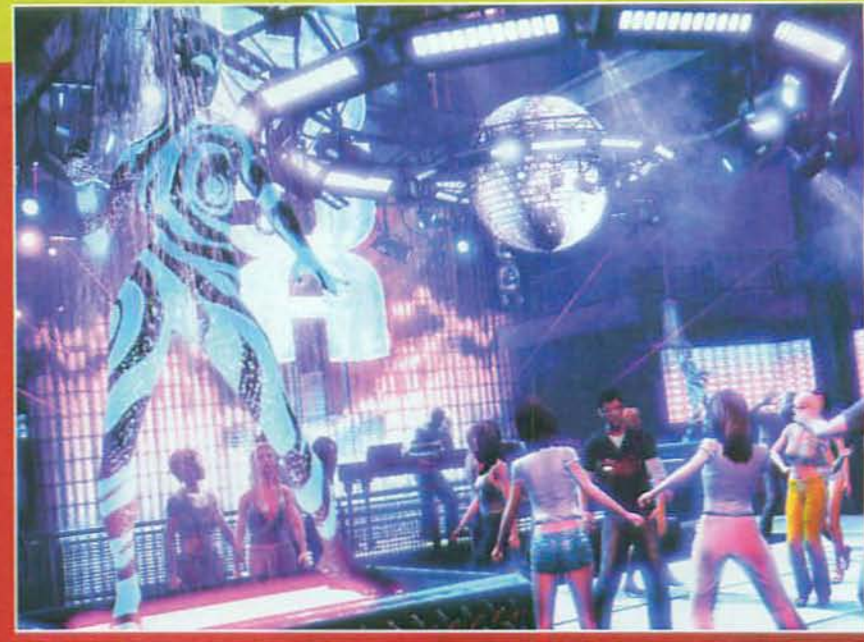
JUEGA, PELEA, BAILA...

El prota de «This is Vegas» eres tú. Tú serás quien decida todo en el juego: desde tus alianzas y tu modo de jugar, los trabajos ▸▸

Vive la acción y aventura en un estilo a lo «GTA», con una libertad total y con toda la ciudad de Las Vegas a tus pies



▶ **¡CASINOS, CHICAS Y MUCHA MARCHA!** *Bienvenido a la ciudad del juego. El paraíso de la Mafia, los jugadores y los casinos. ¿Quieres ser el amo de Las Vegas? ¡Ahora puedes!* ■



▲ **¡BIENVENIDO A LA DIVERSIÓN TOTAL!** Esto es Las Vegas. O casi. En «This is Vegas» toda la ciudad estará a tu disposición para recorrerla con total libertad, a lo «GTA», y relacionarte con mafiosos y timadores.



▲ **¡LA CALLE ES TUYA!** Pero para que los demás se enteren bien, déjalo claro compitiendo -¡y ganando!- en carreras por las calles de Las Vegas... además de usar estos bólidos de lujo como simple medio de transporte.



LA CIUDAD (VIRTUAL) DEL JUEGO

TODO LAS VEGAS ESTARÁ A TUS PIES... o al alcance de tu teclado. La recreación que Midway está haciendo de las ciudad del juego es casi perfecta e incluirá las zonas más famosas. ¡Casi creerás estar allí!

ADEMÁS DE LOS CASINOS, los clubes, discotecas, restaurantes y muchos otros negocios y tiendas estarán a tu disposición y podrás -y deberás- visitarlos para resolver las distintas misiones que te encarguen.



▲ **¡DAME OTRA QUE HAGO BLACKJACK!** ¿Qué te apuestas a que en «This is Vegas» puedes jugar a lo que quieras? No sólo cumpliendo misiones, sino entrando en cada casino y gastándote las perras en las mesas.



LAS VEGAS EN TU PC... O CASI

LA RECREACIÓN DE LAS VEGAS será casi perfecta en «This is Vegas», aunque con ligeras, pero significativas, diferencias en el mapa de la ciudad y en el nombre de los casinos, sobre todo.

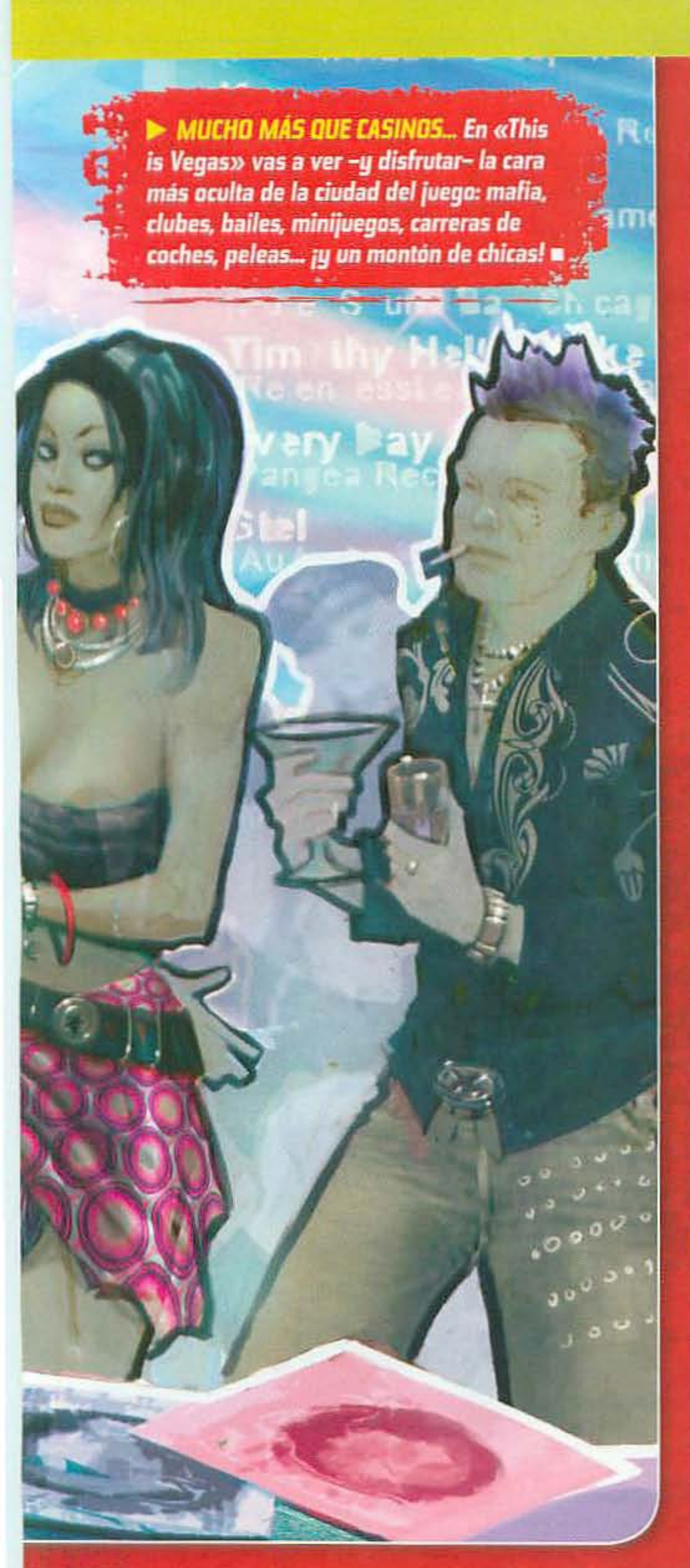
DEL LUXOR AL "MAYAN" O DEL CAESAR'S PALACE AL "OLIMPUS" los nombres cambiarán –sobre todo por temas de derechos de imagen– aunque su esencia 100% Las Vegas se mantendrá en sus diseños.

►► que aceptas y los que no, los minijuegos que jugar –algunos tan alucinantes como bailes en la pista de la disco, concursos de camisetas mojadas o hacer de camarero en un bar–, y hasta tu nombre. Eso sí, algunas cosas te vendrán dadas por el propio juego, como tu compañero de aventuras, Joe, y los objetivos de los distintos trabajos a realizar.

Por lo demás, libertad total. ¿Que quieres robar un coche y correr contra un rival? Pues a pisarle a fondo. ¿Que quieres ir a bailar a una disco? Pues a mover el esqueleto se ha dicho. ¿Que quieres jugar al blackjack en un casino? ¡Pues a ello! ¿Que quieres hacer trampas? ¡Pues también podrás! Eso sí, como te pillen lo mismo te echan del casino o te dan una paliza, y a lo mejor eso te complica las cosas para misiones posteriores. Aunque, quién sabe, si te ligas alguna chica del casino...

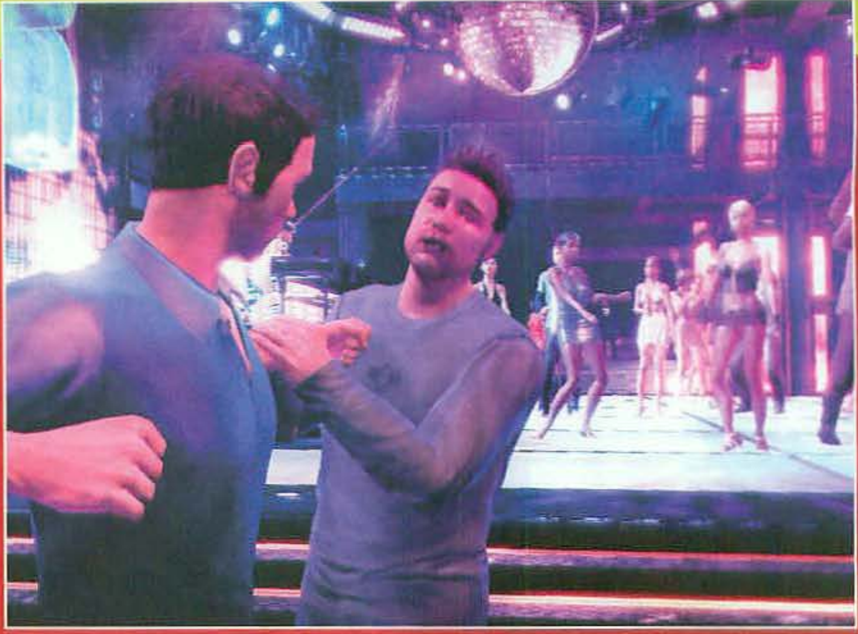
LAS VEGAS MOLA

Y mola mucho en «This is Vegas», aunque no sea la ciudad real. ¿Cómo? Pues eso. En vez de un calco de la ciudad, en Midway la han rediseñado. Básicamente

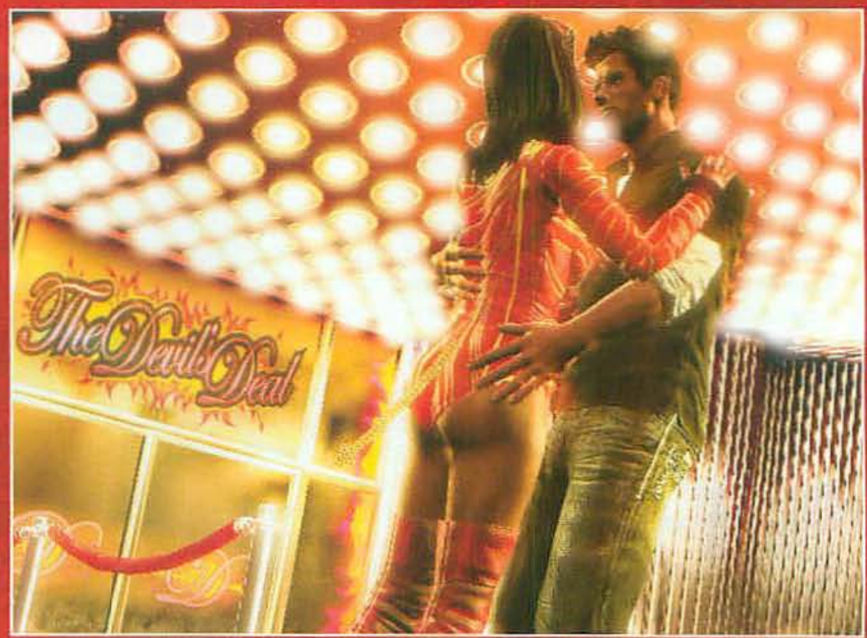


nos da que los derechos de imagen de los grandes casinos debían ser un poco exagerados y los responsables del juego han cambiado ligeramente los nombres y apariencia de los edificios, pero han mantenido la esencia de la ciudad, incluso en los diseños de las calles y algunos elementos de decoración urbana que, ahí sí, los están clavando. Y, encima, esta Las Vegas será más bonita que un San Luis, porque están usando la tecnología gráfica de "Unreal Engine 3.0", con lo que el realismo del entorno y la calidad visual están más que aseguradas –echa un vistazo a las pantallas y compruébalo tú mismo–. ¿Te apetece viajar a la ciudad del juego y convertirte en el amo de Las Vegas? ¡A nosotros sí! ■ F.D.L.

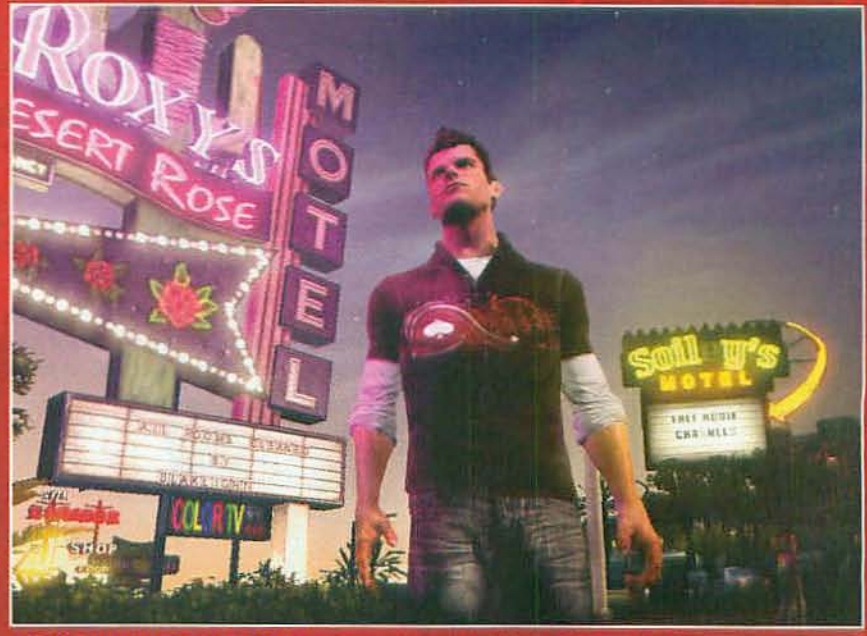
Cuatro facciones controlarán la ciudad de Las Vegas, sus casinos y negocios, y tendrás que relacionarte con todas



▲ ¿ME ESTÁS HABLANDO A MÍ? ¡Qué habría sido de Las Vegas sin sus macarras, sus camorristas y sus mafiosos! Ahora te enfrentarás a ellos –¡o te convertirás en uno!– mientras recorres sus clubes y casinos.



▲ UNA CHICA EN CADA CASINO. Juego, coches, espectáculos y, sí, chicas. Muchas y muy guapas. Pibones del quince que te podrás ligar en las discotecas o "levantar" a tus rivales. ¿Estás listo, Casanova?



▲ ¡DEJA TU HUELLA EN LAS VEGAS! Llegarás con lo puesto y casi sin blanca en tus bolsillos, pero podrás acabar siendo el auténtico amo de la ciudad. ¡Una leyenda a la altura de los grandes mafiosos!

Índice

Juego completo
- PSI-OPS The Mindgate Conspiracy

Demos jugables
- Worldshift
- Kung Fu Panda
- N.O.M.B.Z.
- Sam & Max 205 What's new Beelzebub?
- Overclocked A History of Violence

Preview
- Age of Conan Hyborian Adventures
- Battlefield Heroes

Actualizaciones
- UFO Afterlight
- Rainbow Six Vegas 2
- Spellforce 2 Dragon Storm
- Age of Empires III the Asian Dynasties
- Supreme Commander Forged Alliance

Extras
- Crysis
- Portal
- Call of Duty 4: Modern Warfare
- Company of Heroes
- DirectX 9.0c
- Driver X/HD Series Catalyst 8.3 (XP 32 bits y Vista 32 bits)
- Driver 6/7/8 Series ForceWare 169.21 y 169.25 (XP 32 bits y Vista 32 bits)

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

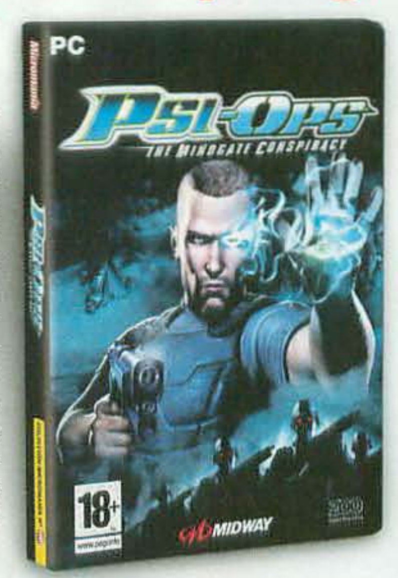
¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

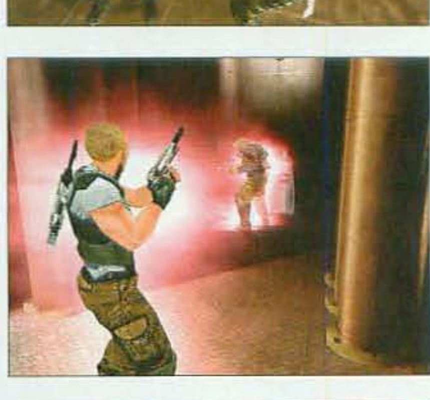
Juego completo

PSI-OPS
The Mindgate Conspiracy

Género: Acción · Compañía: Midway/ZOO Digital · Idioma: Castellano · Espacio: 4,5 GB



Eres Nick Scryer, un agente secreto antiterrorista de las Naciones Unidas, entrenado por los mejores maestros en lucha y guerra sucia del mundo. A tu destreza se unen en tus aventuras un enorme abanico de poderes mentales que te ayudarán, ¡y de qué manera!, en tu lucha contra la amenaza terrorista... pero la historia empieza de un modo extraño para Nick, que debe escapar de un centro penitenciario en el que tan sólo contarás con la ayuda de una pistola. ¡Lucha, dispara y escapa!





Lo que hay que tener

SO: Windows 98/Me/2000/XP/Vista · CPU: Pentium III 1 GHz · RAM: 128 MB · HD: 2 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 8.0

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo · C: Agacharse

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.



Worldshift
Demo multijugador

DEMO RECOMENDADA Micromanía

⊙Género: Estrategia ⊙Compañía: Black Sea Studios ⊙Distribuidor: FX Interactive ⊙Lanz.: Verano 2008 ⊙Idioma: Inglés ⊙Espacio: 675 MB

FX anuncia su nuevo lanzamiento con la estrategia como protagonista, en un juego espectacular y lleno de acción, desafíos y tremendos jefes finales. Una de sus características más destacadas serán sus modos multijugador, a los que se dedica esta demo, que incluye dos mapas. Lo mejor es que puedes jugar en modo cooperativo, además de enfrentarte a un amigo, como en la versión final del juego, probando dos facciones, Humans y Tribes.

Lo que hay que tener

⊙SO: Windows 2000/XP/Vista ⊙CPU: Pentium 4 2.4 GHz ⊙RAM: 512 MB ⊙HD: 670 MB
⊙Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
⊙Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit ⊙DirectX 9.0c

Controles básicos:
⊙Ratón: Todos los controles disponibles

Sam & Max 205 What's New Beelzebub?

⊙Género: Aventura ⊙Compañía: Telltale Games ⊙Distribuidor: Nobilis Ibérica ⊙Lanzamiento: 2008 ⊙Idioma: Inglés ⊙Espacio: 97 MB

Este mes los aficionados a las aventuras estamos de enhorabuena, con otra demo de un nuevo juego del género. Con una ambientación de thriller y muy realista, te meterás de lleno en una compleja investigación para descubrir las causas del horror interno de un grupo de adolescentes. Podrás interrogarlos, someterlos a hipnosis y resolver algunos puzles para avanzar en la trama. En la demo se incluyen los primeros niveles del juego final.

Lo que hay que tener
⊙SO: Windows 2000/XP/Vista
⊙CPU: Pentium 4 2 GHz
⊙RAM: 512 MB
⊙HD: 375 MB
⊙Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
⊙Tarjeta de sonido: 16 bit
⊙DirectX 9.0c

Controles básicos:
⊙Ratón: Todos los controles disponibles.

Overclocked A History of Violence
Primeros pasos de la aventura

⊙Género: Aventura ⊙Compañía: House of Tales/Lighthouse Interact. ⊙Distribuidor: Por determinar ⊙Idioma: Inglés ⊙Espacio: 975 MB

Una nueva aventura del detective más famoso de la literatura universal está a punto de llegar. ¿Quieres ayudarle a resolver un nuevo caso? En la demo puedes probar el primer nivel de «Sherlock Holmes. Nemesis», en la que tendrás que recabar pistas y hacer averiguaciones sobre Arsenio Lupin, para dar con su paradero. Si alguna vez has querido emular al personaje creado por Conan Doyle, ésta nueva aventura es tu mejor oportunidad.

Lo que hay que tener
⊙SO: Windows XP/Vista
⊙CPU: Pentium 4 2 GHz
⊙RAM: 512 MB
⊙HD: 1,35 GB
⊙Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
⊙Tarjeta de sonido: 16 bit
⊙DirectX 9.0c

Controles básicos:
⊙Ratón: Todos los controles disponibles.

N.O.M.B.Z.
Tres niveles de juego

⊙Género: Acción ⊙Compañía: PowerUp studios ⊙Distribuidor: PowerUp studios ⊙Lanzamiento: Ya disponible ⊙Idioma de la demo: Inglés ⊙Espacio: 77 MB

Si creías que los zombies sólo se encontraban en las películas de terror ahora saldrás de tu error con la demo de «Night of a Million Billion Zombies!», un juego que además mira a estos terribles seres con una perspectiva de humor. En la demo podrás jugar en tres niveles completos, manejando a uno de los cinco personajes disponibles en la versión completa del juego. Recuerda que debes llegar al final del mapa para dar por concluido cada nivel, y que sólo eliminarás a los zombies si les disparas a la cabeza.

Lo que hay que tener
⊙SO: Windows 2000/XP/Vista
⊙CPU: Pentium III 1 GHz
⊙RAM: 512 MB
⊙HD: 100 MB
⊙Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
⊙Tarjeta de sonido: 16 bit
⊙DirectX 9.0c

Controles básicos:
⊙W/S/A/D: Movimiento
⊙Ratón: Vistas
⊙Botón izq.: Disparo
⊙Botón dcha.: Golpear

Age of Conan Hyborian Adventures
Aquilonia comienza su cruzada

¡¡Preview!!

⊙Género: Acción/Rol ⊙Compañía: Funcom ⊙Distribuidor: Eidos/Proein ⊙Lanzamiento: Marzo 2008 ⊙Idioma: Castellano

Ya se acerca el momento en el que podremos disfrutar de uno de los desarrollos online más esperados de la temporada para PC. Tras muchos inesperados retrasos ya es el momento de poder disfrutar de un título que desde sus inicios apuntó alto. Esta nueva preview que os ofrecemos de «Age of Conan» deja claro que estamos ante el que va a ser uno de los grandes del género y en el que el aspecto gráfico, entre otros muchos apartados, se ha cuidado al detalle. En este vídeo podrás ver todo el potencial que se desprende de un juego con un claro protagonista y cuyo reino, Aquilonia, se ve abocado a un auténtico caos de batallas bárbaras. ¿Llegarás a conocer al mismísimo Conan?

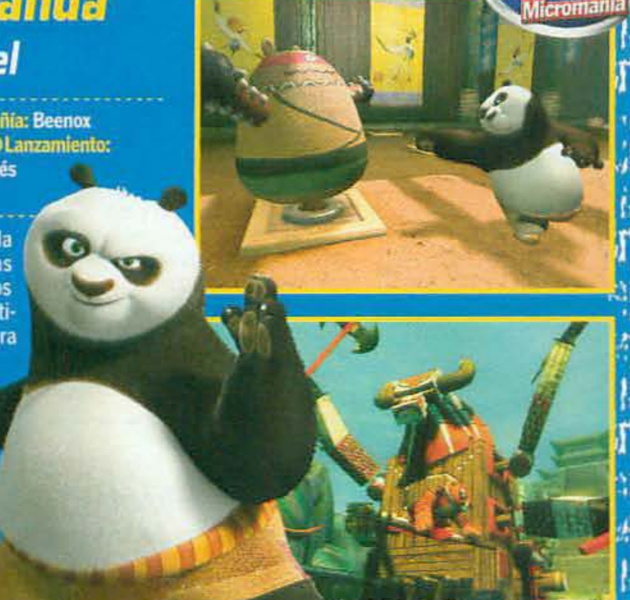


DEMO RECOMENDADA Micromanía

Kung Fu Panda
El primer nivel

Género: Acción Compañía: Beenox Distribuidor: Activision Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 550 MB

Llegado directamente de la gran pantalla y con ganas de repartir mamporros a los malos, el panda más divertido del mundo asalta ahora tu PC. En la demo controlarás al protagonista de la película, Po, en el primer nivel del juego, por el Valle de la Paz. Debes eliminar a los enemigos que te tienden emboscadas por doquier, para aumentar tu nivel de experiencia en KungFu.



Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista CPU: Pentium 4 2.4 GHz RAM: 512 MB HD: 600 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Golpear Espacio: Saltar

Battlefield Heroes
¡¡Preview!!
¡Versión online gratuita!

Género: Acción Compañía: Electronic Arts Distribuidor: Electronic Arts Lanzamiento: Verano 2008 Idioma: Inglés

La saga «Battlefield» está de vuelta, aunque con un pequeño matiz...¡será gratis y en dibujos animados! Sí, así es, una versión online completamente gratuita que vuelve a poner la guerra como argumento central pero desde un punto de vista desenfadado y más divertido que nunca. No hay más que echar un vistazo rápido a esta preview del DVD para darte cuenta de las horas de diversión y entretenimiento que te deparará un título en su recta final antes del lanzamiento. Además, sus responsables aseguran que será un juego para todo tipo de públicos, de gran jugabilidad y donde lo que primará realmente será la diversión, y no las tácticas o estrategias complejas. De momento aguardaremos impacientes su puesta en escena para hincarle el diente.



Actualizaciones

▶ UFO: Afterlight
Actualización a la versión 1.6. Soluciona diversos problemas relacionados con la comprobación del DVD de juego original.

▶ Rainbow Six Vegas 2
Actualización a la versión 1.1. Soluciona problemas en el modo multijugador del juego.

▶ SpellForce II Dragon Storm
Actualización a la versión 2.03. Soluciona problemas del modo multijugador así como un error en la cámara de visualización.

▶ Age of Empires III: The Asian Dynasties
Actualización a la versión 1.1a. Soluciona un error que aumentaba la madera en lugar de restarla al usar los franceses.

▶ Supreme Commander: Forged Alliance
Actualización a la versión 1.1.3280. Se considera imprescindible su instalación.

¡¡Extras!!

Crysis
Siete mapas

Género: Acción Compañía: Crytek Studios Distribuidor: Electronic Arts Idioma: Castellano Tamaño: 291 MB

Hemos recopilado una serie de mapas con los que aumentar las posibilidades de un juego que parece no tener fin. Esta recopilación incorpora nada menos que 7 nuevos mapas: First Strike, Episode 1, Clone Island, Chase, z10, Insanes y Assault. Todos están diseñados para un solo jugador.



Call of Duty 4: Modern Warfare
Tres mapas

Género: Acción Compañía: Infinity Ward Distribuidor: Activision Idioma: Castellano Tamaño: 131 MB

La cuarta entrega de la saga «Call of Duty» es la que mas realismo ha ofrecido en el género de la acción bélica. Para completar el juego, nada mejor que incorporar tres nuevos mapas multijugador con los que aumentar la diversión.



Portal
Pack de mapas

Género: Estrategia Compañía: Valve Software Distribuidor: Vivendi Universal Idioma: Castellano Tamaño: 10 MB

Si por algo destacó «Portal» fue por su originalidad. Para completar sus ya de por sí complicados niveles aquí os traemos un pack de mapas bajo el nombre de Ren Test que incorpora *niveles desarrollados* por los estudios oficiales que os dejarán un excelente sabor de boca.



Company of Heroes
Dos mapas

Género: Estrategia Compañía: Relic Entertainment Distribuidors: THQ Idioma: Castellano Tamaño: 27 MB

La Segunda Guerra Mundial rodea el argumento de «Company of Heroes» y de los dos mapas que incluimos en este apartado. El primero, llamado Fire and Dance propone un escenario para cuatro jugadores. El segundo, llamado The Hot Desert Battle es también para cuatro jugadores.

Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



En este nº: • Bioshock (Reportaje) • Runaway 2 (Reportaje) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Preview) • Medal of Honor Airborne (Reportaje) • Age of Conan (Reportaje) • Tomb Raider Anniversary (Review)

Y en el DVD: FREEDOM FORCE VS THE 3RD REICH (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS.



En este nº: • Crysis (Reportaje) • Starcraft 2 (Reportaje) • The Witcher (Preview) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Review) • Colin McRae DIRT (review) • El Señor de Los Anillos Online (Guía)

Y en el DVD: X2 LA AMENAZA (JUEGO COMPLETO) + NIGHTFALL (14 DÍAS) Y 5 DEMOS.



En este nº: • Word in Conflict (Reportaje) • Bioshock (Preview) • Runaway 2 (Review) • Loki (Review) • Juiced 2 (Reportaje) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Solución)

Y en el DVD: WORLD WAR ZERO (JUEGO COMPLETO) Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • World of Warcraft Wrath of the Lich King (Reportaje) • Medal of Honor Airborne (Preview) • Bioshock (Review) • Guild Wars Eye of the North (Reportaje) • World of Warcraft (Solución)

Y en el DVD: PRO CYCLING MANAGER 05/06 (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Need for Speed ProStreet (Reportaje) • Crysis (Preview) • World in Conflict (Review) • John Woo presents Stranglehold (Review) • Medal of Honor: Airborne (Review) • Bioshock (Solución)

Y en el DVD: BET ON SOLDIER (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Gears of War (Preview) • Sparta. La Batalla de las Termópilas (Reportaje) • Jericho (Review) • Juegos de acción bélica (Reportaje) • Medal of Honor: Airborne (Solución)

Y en el DVD: SHEEP (JUEGO COMPLETO) + REPORTAJE LEIPZIG 2007 Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Beowulf (Reportaje) • Unreal Tournament III (Preview) • Call of Duty 4 (Review) • Juegos de velocidad (Reportaje) • Half-Life 2. Episodio 2. (Solución) • Suplemento Especial Sparta

Y en el DVD: THE MOMENT OF SILENCE (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Far Cry 2 (Reportaje) • Conflict. Denied Ops (Preview) • Crysis (Review) • Los Mejores de 2007 (Reportaje) • Rainbow Six Vegas 2 (Reportaje) • Call of Duty 4 (Lupa)

Y en el DVD: GOTHIC II (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Turok (Reportaje) • Crusaders. Kingdom Come (Preview) • Borderlands (Reportaje) • Blacksite. Area 51 (Review) • Juegos de Fútbol (Reportaje) • Crysis (Solución)

Y en el DVD: TORTUGA.DOS TESOROS (JUEGO COMPLETO) Y 2 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Assassin's Creed (Reportaje) • Codename Panzers. Cold War (Preview) • Prototype (Reportaje) • El Universo en Guerra (Review) • Kane & Lynch. Dead Men (Solución)

Y en el DVD: TRANSPORT GIANT GOLD EDITION (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Los Sims 3 (Reportaje) • Jack Keane (Preview) • Fallout 3 (Reportaje) • Crusaders. Thy Kingdom Come (Review) • Los Mejores de 2007 (Reportaje) • Perdidos (Solución)

Y en el DVD: FULL SPECTRUM WARRIOR (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Starcraft II (Reportaje) • Assassin's Creed Director's Cut Ed. (Review) • Mafia II (Reportaje) • Warhammer 40K. Dawn of War II (Reportaje) • Móntate el PC perfecto (Reportaje)

Y en el DVD: D-DAY (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

• Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
• Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 €
(gastos de envío incluidos)

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

PRINCE OF PERSIA

Echamos un primer vistazo al nuevo proyecto de Ubi y te descubrimos el renovado aspecto del Príncipe.

Y además...



▲ **PROJECT ORIGIN** El terror vuelve a tu PC de la mano de los creadores del mítico «F.E.A.R.».

▲ **RACE DRIVER GRID** Nuestros expertos analizan el nuevo aspirante al trono de la velocidad.

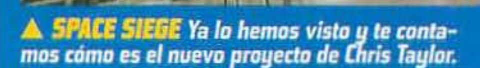
▲ **SPACE SIEGE** Ya lo hemos visto y te contamos cómo es el nuevo proyecto de Chris Taylor.

Y en nuestro DVD

X³ REUNION

Juego Completo Original para PC

Explora con toda libertad la galaxia y conquístala con tu PC







◄ Juega como quieras y explora el universo con total libertad, construye tus alianzas y domina la galaxia.

◄ Usa la fuerza como pirata espacial, o hazte comerciante y domina la galaxia sin pegar un solo tiro.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores *demos jugables* del mes, *previews,* extras, *especiales,* actualizaciones y mucho más. *¡No te lo puedes perder!*

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


WORLDSHIFT
Estrategia
Cooperativa
Online
FX Interactive presenta
en **exclusiva mundial** una nueva
generación de juegos de estrategia.
El creador de TZAR ha vuelto
con un juego innovador, divertido y
cuidado hasta el mínimo detalle.
Personaliza tu escuadrón, **juega**
en equipo y reta a la Comunidad
para hacerte con objetos exclusivos.
Descubre las claves
que hacen de **WORLDSHIFT**
un juego realmente especial en
www.fxinteractive.com
BLACK SEA STUDIOS
FX
FXINTERACTIVE.CO